

# ***fx-ES PLUS Emulator***

**User's Guide**

**Guía del usuario**

**Mode d'emploi**

**Bedienungsanleitung**

**Guia do Usuário**

**Pedoman Pemakaian**

**Návod k použití**

**Brugervejledning**

**Guida dell'utilizzatore**

**Felhasználói Útmutató**

**Gebruiksaanwijzing**

**Bruksanvisning**

**Instrukcja Obsługi**

**ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ**

**Käyttäjän opas**

**Instruktionshäfte**

**Bản hướng dẫn sử dụng**

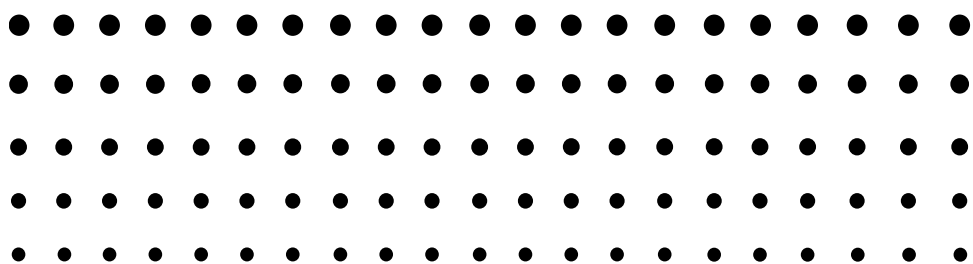
**用戶說明書**

**用户说明书**

**사용설명서**

**دليل المستخدم**

**取扱説明書**



CASIO Worldwide Education Website

<http://edu.casio.com>

カシオ教育情報サイト

<http://edu.casio.jp>

**CASIO®**

**Contents / Contenidos / Sommaire / Inhalt / Índice / Isi /  
Obsah / Indhold / Indice / Tartalom / Inhoud / Innhold /  
Spis treści / Содержание / Sisältö / Innehåll / Mục lục / 目錄 /  
目录 / 목차 / المحتويات / 目次**

English.....	E-1
Español.....	S-1
Français.....	F-1
Deutsch .....	G-1
Português .....	Po-1
Bahasa Indonesia.....	N-1
Česky.....	Cz-1
Dansk .....	De-1
Italiano.....	I-1
Magyar.....	Hg-1
Nederlands .....	D-1
Norsk .....	Nr-1
Polski.....	Pl-1
Русский .....	R-1
Suomi .....	Fi-1
Svenska.....	Sw-1
Tiếng Việt.....	Vn-1
中文(繁體中文) .....	Ch-1
中文(简体中文) .....	Ck-1
한국어.....	K-1
عربي.....	A-1
日本語.....	J-1

## Introduction

- fx-ES PLUS Emulator is software that emulates operation of a CASIO scientific calculator.
- You also can display the LCD of the calculator in a separate window, which can be zoomed as required.
- An image of the LCD can be captured (copied to the Windows clipboard).
- You can display key operations, copy them, and paste them into other applications.

### ***Important!***

If you use a projector to project screen images, do not project onto a blackboard. Doing so can make the fx-ES PLUS Emulator screen difficult to see.

## ■ Using This Manual

- This manual covers the operation of the software on your computer. It does not cover the actual operation of your computer. The procedures in this manual assume that you are already familiar with the following standard computer operations.
  - Menu operations using the mouse, including: clicking, double-clicking, dragging, etc.
  - Text input using the keyboard
  - Icon operations, general window operations, etc.

If you are not familiar with these types of operations, refer to the user documentation for your computer.

- The screen shots shown in this manual are all from the English version of Windows® XP.
- Note that the actual appearance of the screen display by this software depends on your computer system setup and on the operating system you are using.
- Display examples shown in this User's Guide are intended for illustrative purposes only. The actual text and values that appear on display may differ from the examples shown in this User's Guide.

# Using fx-ES PLUS Emulator

## ■ Emulator Operations

- To operate the virtual calculator on your computer screen, “press” its buttons by clicking them.
- You also can perform the following key operations on your computer keyboard.

	A	B	C
Computer Keyboard	Calculator Key		
TAB			
Space			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home			
Enter			
Delete	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+−*/			
. (Period) , (Comma)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Screen Capture		

A: Calculators other than those in B and C below.

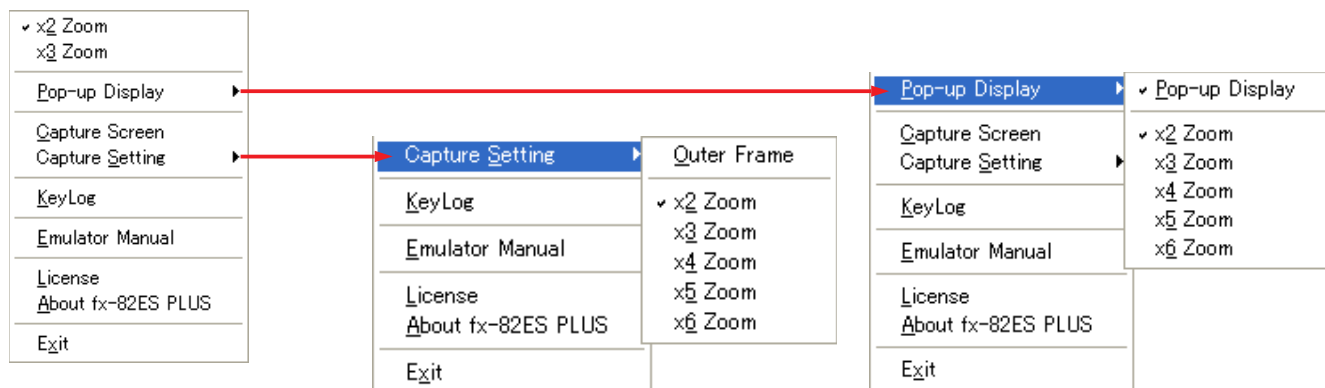
B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

C: fx-55 PLUS

- The calculation speed of the emulators depends on the speed of your computer, and will be different from the calculating speed of the actual calculator.

## ■ Emulator Shortcut Menus

- Performing either of the operations below while the mouse pointer is located on the emulator will display a shortcut menu.
  - Right-clicking with your mouse.
  - Pressing your computer keyboard's Application key.



Menu Item	Submenu Item	Description
×2 Zoom		Makes the emulator image double the size of the actual calculator.* <sup>1</sup>
×3 Zoom		Makes the emulator image triple the size of the actual calculator.
Pop-up Display	Pop-up Display	When selected (indicated by a check mark), displays the calculator LCD as a separate window.
	×2 Zoom	Makes the LCD window double normal size.
	×3 Zoom	Makes the LCD window triple normal size.
	×4 Zoom	Makes the LCD window four times normal size.
	×5 Zoom	Makes the LCD window five times normal size.
	×6 Zoom	Makes the LCD window six times normal size.
Capture Screen		Captures the calculator LCD image to the Windows clipboard.
Capture Setting	Outer Frame	When selected (indicated by a check mark), the calculator LCD image is captured and a boundary is put around it.
	×2 Zoom	LCD image is captured at double its normal size.
	×3 Zoom	LCD image is captured at triple its normal size.
	×4 Zoom	LCD image is captured at four times its normal size.
	×5 Zoom	LCD image is captured at five times its normal size.
	×6 Zoom	LCD image is captured at six times its normal size.
KeyLog		Starts key logging.

Menu Item	Submenu Item	Description
Emulator Manual		Displays the fx-ES PLUS Emulator User's Guide.
License		Displays the end user license agreement (EULA).
About fx-****		Displays version information.
Exit		Exits the emulator.

\*1 Each dot of the actual calculator LCD corresponds to one pixel on the computer screen. In the case of double size, one dot corresponds to  $2 \times 2$  pixels.

### Note

- The shortcut menu can be displayed even while the calculator LCD is displayed as a separate window.

## To change the size of the emulator

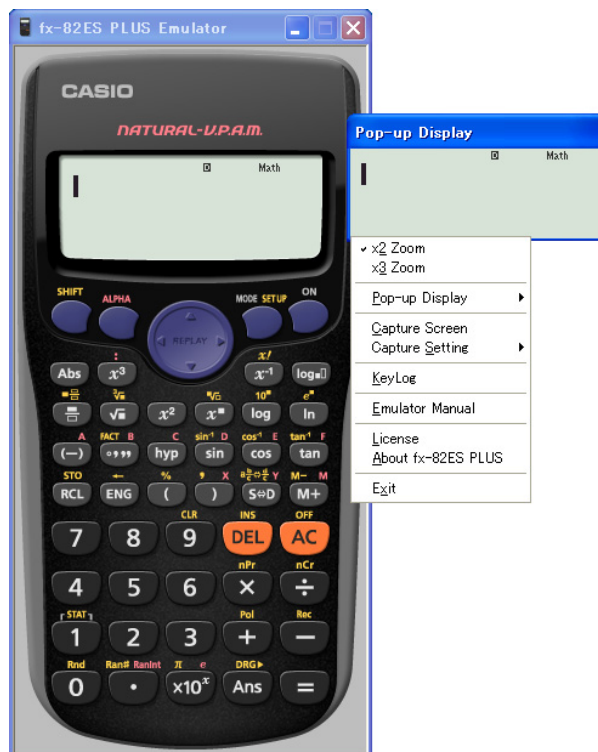
1. Display the shortcut menu.

2. Select "×2 Zoom" or "×3 Zoom".

To display this size:	Select this command:
Double the actual calculator size • One LCD dot corresponds to $2 \times 2$ pixels.	×2 Zoom
Triple the actual calculator size • One LCD dot corresponds to $3 \times 3$ pixels.	×3 Zoom

## To display the LCD as a separate window

1. Display the shortcut menu.
2. Select “Pop-up Display” to display a sub-menu.
3. Select “Pop-up Display” to display the LCD as a separate window.
  - A check mark will be next to “Pop-up Display” on the sub-menu while the LCD is displayed as a separate window.
  - To close the separate window, select “Pop-up Display” again.



## To change the LCD window size

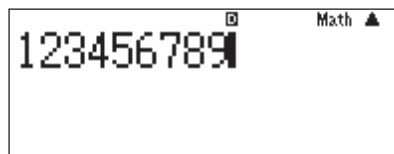
1. Display the shortcut menu.
2. Select “Pop-up Display” to display a sub-menu.
3. Select one of the zoom commands from “x2 Zoom” through “x6 Zoom” to change the size of the LCD window.
  - The currently selected window size will have “✓” next to it.

## To capture the calculator LCD image to the Windows clipboard

1. Display the shortcut menu.
2. Select “Capture Screen” to capture an image of the LCD.
  - You can also use Ctrl+C in place of the above two steps to capture the LCD image.

## To specify a frame around the LCD image

1. Display the shortcut menu.
2. Select “Capture Setting” to display a sub-menu.
3. Select “Outer Frame”.
  - To remove the boundary from the LCD image, select “Outer Frame” again.



With boundary



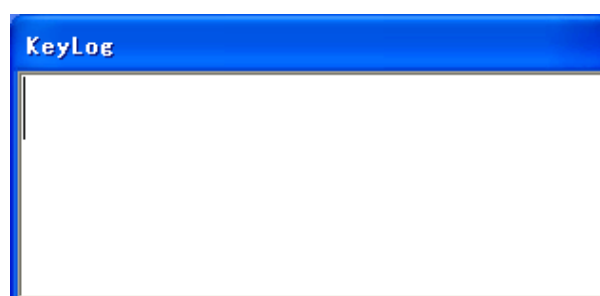
Without boundary

## To specify the zoom factor for the captured LCD image

1. Display the shortcut menu.
2. Select “Capture Setting” to display a sub-menu.
3. Select a setting from “×2 Zoom” through “×6 Zoom” to specify the zoom factor.
  - The currently selected zoom factor size will have “▼” next to it.

## To use Key Log

1. Display the shortcut menu.
2. Select “KeyLog”.
  - This will display the Key Log window.



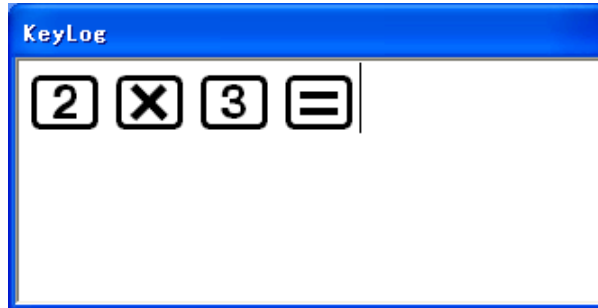


**Note**

- Note that Key Log cannot be accessed unless the key font (ES03.TTF, ES04.TTF, etc.) is installed.
- Exiting the emulator will exit Key Log.

**To display key operations performed on the emulator**

Performing emulator operations will cause the keys that are used to appear on the Key Log window.

**Note**

- Up to 1,500 keys can be displayed at one time.
- Do not perform the key operation Alt+X while the Key Log window is displayed. Doing so may cause improper display of the Key Log window. Should you perform the Alt+X operation, close the Key Log window and then reopen it. Note, however, that closing the window will cause any displayed key operations to be cleared.

**To copy keys displayed by Key Log**

1. On the Key Log window, drag the mouse pointer across the keys you want to select.
2. Display the shortcut menu.
3. Select "Copy".
  - This will copy the keys to the Windows clipboard.
  - You can also use Ctrl+C in place of steps 2 and 3 to copy.

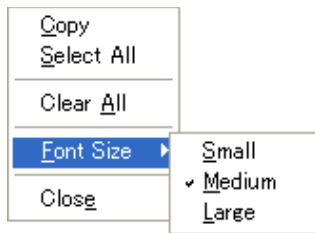
**To paste keys to another application**

1. Start up the other application.
2. In the other application, perform the appropriate paste operation.

**Note**

- Depending on the data format (Rich Text, HTML, text, etc.) that is in effect where you are pasting, the keys may be pasted using the key font or they may be pasted as a text string.

## ■ Key Log Window Shortcut Menu



Menu Item	Submenu Item	Description
Copy		Copies the selected keys.
Select All		Selects all keys.
Clear All		Clears all of the keys from the window.
Font Size	Small	Sets the font size to small size.
	Medium	Sets the font size to medium size.
	Large	Sets the font size to large size.
Close		Closes the key log window.

### To exit the emulator

1. Display the shortcut menu.
2. On the shortcut menu, select [Exit].
3. On the Menu screen that appears, click [EXIT].

#### **Note**

- The settings listed below are saved whenever you exit the emulator. If you are using the emulator while logged on as a GUEST user, however, these settings will return to their initial defaults.
  - Calculator memory contents
  - Window position
  - Emulator zoom factor
  - LCD separate window setting
  - Capture zoom and boundary settings

## Introducción

- fx-ES PLUS Emulator es un software que emula el funcionamiento de una calculadora científica CASIO.
- También puede visualizar la pantalla LCD de la calculadora en una ventana separada, la cual puede ampliarse, si así lo desea.
- Puede capturar la imagen de la pantalla LCD (copiarla al portapapeles de Windows).
- Puede visualizar operaciones de teclas, copiarlas y pegarlas en otras aplicaciones.

### ***¡Importante!***

Si utiliza un proyector para proteger imágenes de la pantalla, no proyecte sobre una pizarra. Esto podría dificultar la correcta visión en la pantalla de fx-ES PLUS Emulator.

## ■ Cómo utilizar este Manual

- El presente manual detalla el funcionamiento del software en su computadora. No detalla las operaciones reales de la computadora. Los procedimientos de este manual dan por sentado que usted está familiarizado con las siguientes operaciones básicas de la computadora.
  - Operaciones de menús a través del uso del ratón, que incluyen: hacer clic, doble clic, arrastrar, etc.
  - Ingresar texto usando el teclado
  - Operaciones con iconos, operaciones generales de ventana, etc.
- Si no está familiarizado con este tipo de operaciones, consulte la documentación del usuario de su computadora.
- Todas las imágenes de pantalla incluidas en el presente manual corresponden a la versión en inglés de Windows® XP.
- Tenga en cuenta que la apariencia real de las pantallas de este software depende de la configuración del sistema de su computadora y del sistema operativo que utilice.
- Los ejemplos de pantalla que aparecen en la Guía del usuario son sólo con fines ilustrativos. El texto y los valores reales que aparecen en la pantalla pueden diferir de los ejemplos presentados en esta Guía del usuario.

# Cómo utilizar fx-ES PLUS Emulator

## ■ Operaciones de Emulator

- Para operar la calculadora virtual en la pantalla de la computadora, “presione” sus botones haciendo clic sobre ellos.
- También puede realizar las siguientes operaciones de tecla desde el teclado de la computadora.

	A	B	C
Teclado de la computadora	Tecla de la calculadora		
TAB			
Espacio			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home (Inicio)			
Enter (Intro)			
Delete (Supr)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space (Retroceso)	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+—*/			
. (Punto) , (Coma)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Captura de pantalla		

A: Calculadoras distintas de las especificadas en los apartados B y C indicados a continuación.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

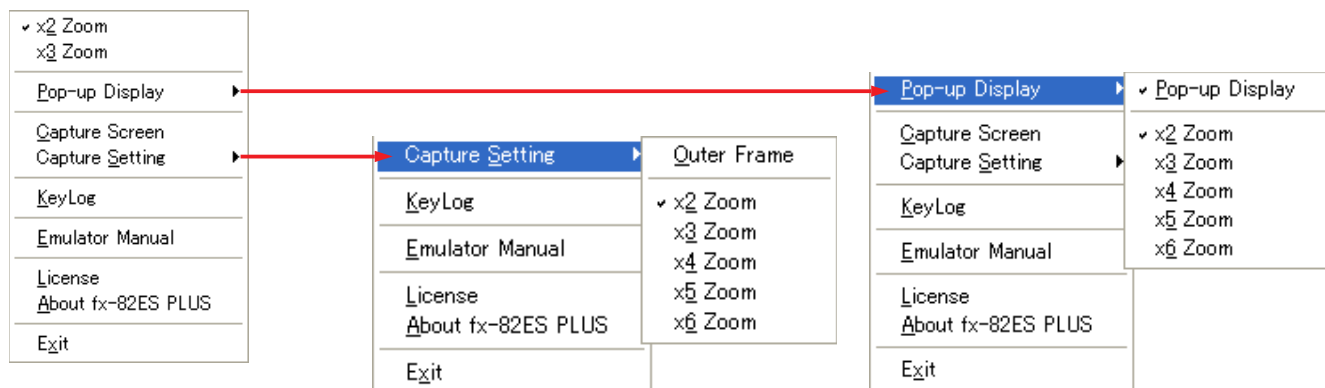
C: fx-55 PLUS

## Nota

- La velocidad de cálculo de los emuladores depende de la velocidad de su computadora, y será diferente de la velocidad de cálculo de la calculadora real.

## ■ Menús de atajos de Emulador

- Si ejecuta una de las siguientes operaciones mientras el puntero del ratón se encuentra sobre el emulador aparecerá un menú de atajos.
  - Haciendo clic con el botón derecho del ratón.
  - Pulsando la tecla de aplicación del teclado de la computadora.



Elemento del menú	Elemento del submenú	Descripción
×2 Zoom		Amplía la imagen del emulador al doble del tamaño de la calculadora real. *1
×3 Zoom		Amplía la imagen del emulador al triple del tamaño de la calculadora real.
Pop-up Display	Pop-up Display	Cuando se encuentra seleccionado (con marca de verificación) muestra la pantalla de LCD de la calculadora en una ventana separada.
	×2 Zoom	Amplía la ventana del LCD al doble del tamaño normal.
	×3 Zoom	Amplía la ventana del LCD al triple del tamaño normal.
	×4 Zoom	Amplía la ventana del LCD al cuádruplo del tamaño normal.
	×5 Zoom	Amplía la ventana del LCD al quíntuplo del tamaño normal.
	×6 Zoom	Amplía la ventana del LCD al séxtuplo del tamaño normal.
Capture Screen		Captura la imagen del LCD de la calculadora y la copia al portapapeles de Windows.
Capture Setting	Outer Frame	Cuando está seleccionado (con marca de verificación), captura la imagen del LCD de la calculadora y le coloca un borde alrededor.
	×2 Zoom	Captura la imagen del LCD al doble de su tamaño normal.
	×3 Zoom	Captura la imagen del LCD al triple de su tamaño normal.

Elemento del menú	Elemento del submenú	Descripción
Capture Setting	×4 Zoom	Captura la imagen del LCD al cuádruplo de su tamaño normal.
	×5 Zoom	Captura la imagen del LCD al quíntuplo de su tamaño normal.
	×6 Zoom	Captura la imagen del LCD al séxtuplo de su tamaño normal.
KeyLog		Inicia el keylogging.
Emulator Manual		Muestra la Guía del usuario de fx-ES PLUS Emulator.
License		Muestra el Acuerdo de licencia de usuario final (EULA, por su sigla en inglés).
About fx-****		Muestra la información de versión.
Exit		Cierra el emulador.

\*1 Cada punto de la pantalla LCD de la calculadora real corresponde a un píxel en la pantalla de la computadora. En el caso de tamaño doble, un punto corresponde a 2 × 2 píxeles.

### **Nota**

- El menú de atajos se puede mostrar incluso mientras la pantalla LCD de la calculadora se visualice en una ventana separada.

## **Cómo cambiar el tamaño del emulador**

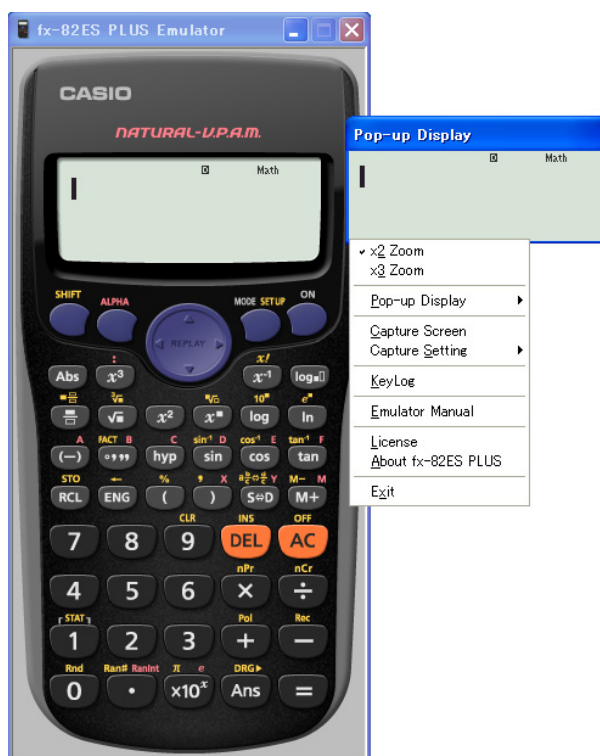
**1.** Visualice el menú de atajos.

**2.** Seleccione “×2 Zoom” o “×3 Zoom”.

Para ampliar a este tamaño:	Seleccione este comando:
Doble del tamaño real de la calculadora • Un punto de la pantalla LCD corresponde a 2 × 2 píxeles.	×2 Zoom
Triple del tamaño real de la calculadora • Un punto de la pantalla LCD corresponde a 3 × 3 píxeles.	×3 Zoom

## Cómo visualizar la imagen de la pantalla LCD en una ventana separada

1. Visualice el menú de atajos.
2. Seleccione “Pop-up Display” para visualizar el sub-menú.
3. Seleccione “Pop-up Display” para visualizar la pantalla LCD en una ventana separada.
  - Aparecerá una marca de verificación junto a “Pop-up Display” en el sub-menú mientras la pantalla LCD se encuentre en una ventana separada.
  - Para cerrar esta ventana, seleccione nuevamente “Pop-up Display”.



## Cómo cambiar el tamaño de la ventana LCD

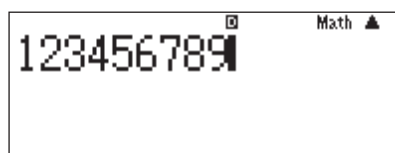
1. Visualice el menú de atajos.
2. Seleccione “Pop-up Display” para visualizar el sub-menú.
3. Seleccione uno de los comandos de ampliación, “x2 Zoom” a “x6 Zoom” para cambiar el tamaño de la ventana LCD.
  - El tamaño de ventana actualmente seleccionado tendrá un “✔” a su lado.

## Cómo capturar la imagen de la pantalla LCD de la calculadora y copiarla al portapapeles de Windows

1. Visualice el menú de atajos.
2. Seleccione “Capture Screen” para capturar una imagen de la pantalla LCD.
  - También puede utilizar Ctrl+C, en lugar de realizar los dos pasos anteriores para capturar la imagen de la pantalla LCD.

## Cómo colocar un borde alrededor de la imagen de la pantalla LCD

1. Visualice el menú de atajos.
2. Seleccione “Capture Setting” para visualizar el sub-menú.
3. Seleccione “Outer Frame”.
  - Para retirar el borde de la imagen de la pantalla LCD, seleccione “Outer Frame” nuevamente.



Con borde



Sin borde

## Cómo especificar el factor de ampliación de la imagen de la pantalla LCD capturada

1. Visualice el menú de atajos.
2. Seleccione “Capture Setting” para visualizar el sub-menú.
3. Seleccione un ajuste, de “×2 Zoom” a “×6 Zoom”, para especificar el factor de ampliación.
  - El factor de ampliación actualmente seleccionado tendrá un “✚” a su lado.



## Para utilizar Key Log

1. Visualice el menú de atajos.

2. Seleccione “KeyLog”.

- Se visualizará la ventana de Key Log.

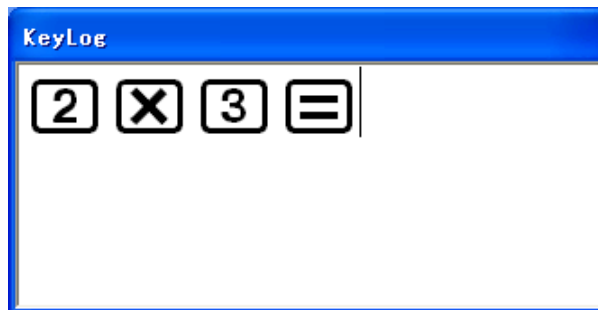


### **Nota**

- Tenga presente que no puede acceder a Key Log a menos que la fuente para teclas (ES03.TTF, ES04.TTF, etc.) esté instalada.
- Si sale del emulador cerrará Key Log.

## Para visualizar las operaciones de teclas realizadas en el emulador

Cuando realiza operaciones en el emulador las teclas utilizadas aparecerán en la ventana de Key Log.



### **Nota**

- Pueden visualizarse hasta 1.500 teclas a la vez.
- No realice la operación de teclas Alt+X mientras está visualizada la ventana de Key Log. Si lo hiciera, podría provocar una visualización incorrecta de dicha ventana. Si realiza la operación Alt+X, cierre la ventana de Key Log y, a continuación, vuelva a abrirla. No obstante, tenga presente que si cierra la ventana, cualquier operación de teclas visualizada se borrará.

## Para copiar teclas visualizadas en Key Log

1. En la ventana de Key Log, arrastre el puntero del ratón sobre las teclas que desea seleccionar.
2. Visualice el menú de atajos.
3. Seleccione “Copy”.
  - Esto copiará las teclas al portapapeles de Windows.
  - Para copiar, también puede utilizar Ctrl+C en lugar de los pasos 2 y 3.

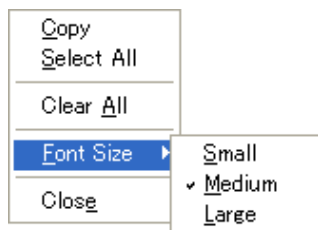
## Para pegar las teclas en otra aplicación

1. Inicie la otra aplicación.
2. En dicha aplicación, realice la operación de pegado correspondiente.

### **Nota**

- Dependiendo del formato de datos (texto enriquecido, HTML, texto, etc.) efectivo donde esté realizando la operación de pegado, las teclas pueden pegarse con la fuente para teclas o como cadena de texto.

## ■ Menú de atajos de la ventana de Key Log



Elemento del menú	Elemento del submenú	Descripción
Copy		Copia las teclas seleccionadas.
Select All		Selecciona todas las teclas.
Clear All		Limpia todas las teclas de la ventana.
Font Size	Small	Ajusta el tamaño de fuente a tamaño pequeño.
	Medium	Ajusta el tamaño de fuente a tamaño mediano.
	Large	Ajusta el tamaño de fuente a tamaño grande.
Close		Cierra la ventana de Key Log.

## Cómo salir del emulador

1. Visualice el menú de atajos.
2. En el menú de atajos, seleccione [Exit].
3. En la pantalla del menú que se abre, haga clic en [EXIT].

### **Nota**

- Los ajustes que se enumeran a continuación se guardan siempre que cierre el emulador. Sin embargo, si utiliza el emulador cuando inició sesión como usuario GUEST (invitado), los ajustes volverán a la configuración inicial.
  - Contenido de la memoria de la calculadora
  - Posición de la ventana
  - Factor de ampliación del emulador
  - Configuración de la ventana LCD separada
  - Ampliación de captura y ajustes de borde

## Introduction

- fx-ES PLUS Emulator est un logiciel simulant le fonctionnement d'une calculatrice scientifique CASIO.
- L'écran de la calculatrice peut être affiché séparément et agrandi, si nécessaire.
- L'image de l'écran peut être capturée (copiée dans le presse-papiers de Windows).
- Les touches frappées peuvent être affichées, copiées et collées dans une autre application.

### ***Important !***

Si vous utilisez un projecteur pour projeter des images d'écran, ne les projetez pas sur un tableau noir. En effet, l'écran de fx-ES PLUS Emulator est difficile à voir sur un écran noir.

## ■ Utilisation de ce mode d'emploi

- Ce manuel décrit les opérations pouvant être effectuées avec ce logiciel sur l'ordinateur. Il ne décrit pas le fonctionnement de l'ordinateur proprement dit. Il présuppose que vous savez utiliser les fonctions de base suivantes d'un ordinateur :
  - Sélection des menus avec la souris, y compris le clic, double-clic, tirer-déposer, etc.
  - Saisie de texte au clavier
  - Utilisation des icônes, fonctionnement général des fenêtres, etc.Si ces opérations ne vous sont pas très familières, reportez-vous à la documentation de votre ordinateur.
- Les photos d'écran figurant dans ce manuel proviennent toutes de la version anglaise de Windows® XP.
- L'aspect des écrans affichés par ce logiciel dépend de votre configuration système et du système d'exploitation utilisé.
- Les exemples d'écran dans ce mode d'emploi doivent être utilisés à titre illustratif seulement. Le texte et les valeurs qui apparaîtront sur votre écran peuvent être différents des exemples montrés dans ce mode d'emploi.

# Utilisation de fx-ES PLUS Emulator

## ■ Fonctionnement de l'émulateur

- Pour utiliser la calculatrice virtuelle sur l'écran de votre ordinateur, « appuyez » sur ses touches en cliquant dessus.
- Vous pouvez aussi utiliser les touches suivantes sur le clavier de votre ordinateur.

	A	B	C
Clavier de l'ordinateur	Touches de la calculatrice		
Tabulation			
Espacement			
F1	(fx-92 Collège 2D+ : )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS : )		
Home (Début)			
Enter (Entrée)			
Delete (Supprimer)	(fx-92 Collège 2D+ : )		
Back Space (Retour)	(fx-92 Collège 2D+ : )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - */			
. (Point) , (Virgule)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS : )		
0 — 9			
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Capture d'écran		

A : Calculatrices autres que celles indiquées en B et en C, ci-dessous.

B : fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

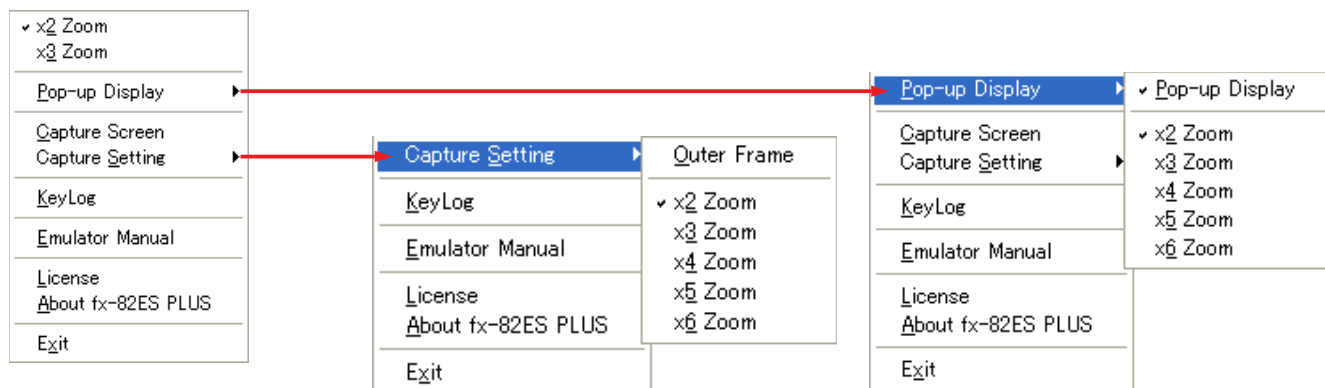
C : fx-55 PLUS

## Remarque

- La vitesse de calcul des émulateurs dépend de la vitesse de votre ordinateur, et elle est différente de la vitesse de calcul de votre calculatrice.

## ■ Menus déroulants de l'émulateur

- Vous pouvez afficher un menu déroulant en amenant le pointeur de la souris sur l'émulateur et en effectuant l'une des opérations ci-dessous.
  - Cliquer avec le bouton droit de la souris.
  - Appuyer sur la touche Application du clavier de votre ordinateur.



Élément du menu	Élément du sous-menu	Description
×2 Zoom		Rend l'image de l'émulateur deux fois plus grande que la taille de la calculatrice.* <sup>1</sup>
×3 Zoom		Rend l'image de l'émulateur trois fois plus grande que la taille de la calculatrice.
Pop-up Display	Pop-up Display	Lorsque cet élément est sélectionné (indiqué par la coche) l'écran de la calculatrice apparaît séparément.
	×2 Zoom	Rend la taille de la fenêtre de l'écran deux fois plus grande que la normale.
	×3 Zoom	Rend la taille de la fenêtre de l'écran trois fois plus grande que la normale.
	×4 Zoom	Rend la taille de la fenêtre de l'écran quatre fois plus grande que la normale.
	×5 Zoom	Rend la taille de la fenêtre de l'écran cinq fois plus grande que la normale.
	×6 Zoom	Rend la taille de la fenêtre de l'écran six fois plus grande que la normale.
Capture Screen		Capture l'image de l'écran de la calculatrice dans le presse-papiers de Windows.

Élément du menu	Élément du sous-menu	Description
Capture Setting	Outer Frame	Lorsque cet élément est sélectionné (indiqué par la coche) l'image de l'écran de la calculatrice est capturée et entourée d'un cadre.
	×2 Zoom	L'image de l'écran de la calculatrice est capturée à une taille deux fois plus grande que la normale.
	×3 Zoom	L'image de l'écran de la calculatrice est capturée à une taille trois fois plus grande que la normale.
	×4 Zoom	L'image de l'écran de la calculatrice est capturée à une taille quatre fois plus grande que la normale.
	×5 Zoom	L'image de l'écran de la calculatrice est capturée à une taille cinq fois plus grande que la normale.
	×6 Zoom	L'image de l'écran de la calculatrice est capturée à une taille six fois plus grande que la normale.
KeyLog		Début de l'enregistrement des frappes.
Emulator Manual		Affiche le mode d'emploi de fx-ES PLUS Emulator.
License		Affiche le contrat de licence de l'utilisateur (EULA).
About fx-****		Affiche les informations concernant la version.
Exit		Ferme l'émulateur.

\*1 Chaque point de l'écran de la calculatrice proprement dite correspond à un pixel sur l'écran de l'ordinateur. Lors du doublement de taille de l'écran, un point correspond à 2 × 2 pixels.

### Remarque

- Le menu déroulant peut s'afficher même lorsque l'écran de la calculatrice est affiché sur une fenêtre séparée.

## Changer la taille de l'émulateur

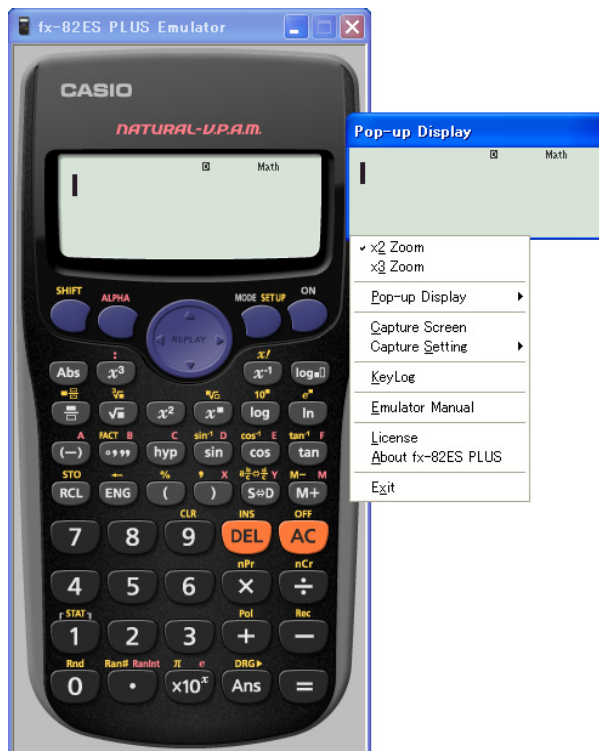
1. Affichez le menu déroulant.

2. Sélectionnez « ×2 Zoom » ou « ×3 Zoom ».


Pour afficher une taille :	Sélectionnez cette commande :
Deux fois plus grande que la taille de la calculatrice • Un point de l'écran correspond à 2 × 2 pixels.	×2 Zoom
Trois fois plus grande que la taille de la calculatrice • Un point de l'écran correspond à 3 × 3 pixels.	×3 Zoom

## Afficher l'écran sur une fenêtre séparée

1. Affichez le menu déroulant.
2. Sélectionnez « Pop-up Display » pour afficher un menu secondaire.
3. Sélectionnez « Pop-up Display » pour afficher l'écran sur une fenêtre séparée.
  - Une coche apparaît devant « Pop-up Display » sur le menu secondaire lorsque l'écran est affiché sur une fenêtre séparée.
  - Pour fermer la fenêtre séparée de l'écran, sélectionnez de nouveau « Pop-up Display ».



## Changer la taille de la fenêtre de l'écran

1. Affichez le menu déroulant.
2. Sélectionnez « Pop-up Display » pour afficher un menu secondaire.
3. Sélectionnez une des commandes de zoom de « x2 Zoom » à « x6 Zoom » pour changer la taille de la fenêtre de l'écran.
  - La taille de la fenêtre actuellement sélectionnée est marquée d'un «  ».

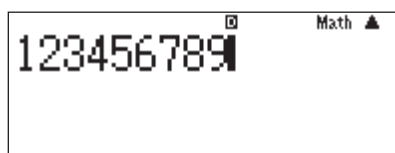


## Capturer l'image de l'écran de la calculatrice dans le presse-papiers de Windows

1. Affichez le menu déroulant.
2. Sélectionnez « Capture Screen » pour capturer une image de l'écran.
  - Vous pouvez aussi utiliser Ctrl+C pour capturer l'image de l'écran sans effectuer ces deux opérations.

## Entourer l'image de l'écran d'un cadre

1. Affichez le menu déroulant.
2. Sélectionnez « Capture Setting » pour afficher un menu secondaire.
3. Sélectionnez « Outer Frame ».
  - Pour retirer le cadre de l'image de l'écran, sélectionnez de nouveau « Outer Frame ».




Avec cadre



Sans cadre

## Spécifier le facteur d'agrandissement de l'image d'écran capturée

1. Affichez le menu déroulant.
2. Sélectionnez « Capture Setting » pour afficher un menu secondaire.
3. Sélectionnez un réglage de « x2 Zoom » à « x6 Zoom » pour spécifier le facteur d'agrandissement.
  - Le facteur d'agrandissement actuellement sélectionné est marquée d'un «  ».

## Pour utiliser l'enregistreur de frappes

1. Affichez le menu déroulant.
2. Sélectionnez « KeyLog ».
  - La fenêtre de l'enregistreur de frappes apparaît.

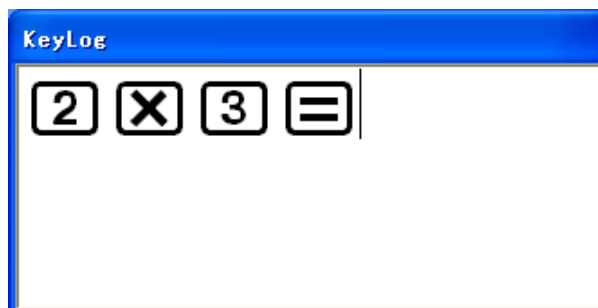


### **Remarque**

- Notez que vous n'avez pas accès à l'enregistreur de frappes si la police de touches (ES03.TTF, ES04.TTF, etc.) n'est pas installée.
- Lorsque vous fermez l'émulateur, l'enregistreur de frappes se ferme aussi.

## Pour afficher les touches frappées sur l'émulateur

Lorsque vous frappez des touches sur l'émulateur, les touches frappées apparaissent sur la fenêtre de l'enregistreur de frappes.



### **Remarque**

- Un maximum de 1500 touches frappées peuvent être affichées à la fois.
- Ne frappez pas Alt+X lorsque la fenêtre de l'enregistreur de frappes est affichée. Cette fenêtre risquerait de ne pas s'afficher correctement. Si vous deviez frapper Alt+X par mégarde, fermez la fenêtre de l'enregistreur de frappes et rouvrez-la. Il faut toutefois savoir que, lorsque la fenêtre est fermée, les frappes de touches sont supprimées.

## Pour copier les touches affichées dans l'enregistreur de frappes

1. Sur la fenêtre de l'enregistreur de frappes, tirez le pointeur de la souris sur les touches que vous voulez sélectionner.
2. Affichez le menu déroulant.

### 3. Sélectionnez « Copy ».

- Les touches sont copiées dans le presse-papier de Windows.
- Vous pouvez aussi utiliser Ctrl+C à la place des points 2 et 3 pour copier les touches.

## Pour coller les touches dans une autre application

### 1. Ouvrez l'autre application.

### 2. Dans l'autre application, collez les touches copiées.

#### Remarque

- Selon le format des données (Rich Text, HTML, texte, etc.) valide lorsque vous collez les touches, la police de touches ou une suite de texte sera utilisée pour représenter les touches collées.

## ■ Menu déroulant de la fenêtre de l'enregistreur de frappes



Élément du menu	Élément du sous-menu	Description
Copy		Copie les touches sélectionnées.
Select All		Sélectionne toutes les touches.
Clear All		Efface toutes les touches de la fenêtre.
Font Size	Small	Spécifie une police de petite taille.
	Medium	Spécifie une police de moyenne taille.
	Large	Spécifie une police de grande taille.
Close		Ferme la fenêtre de l'enregistreur de frappes.

## Fermer l'émulateur

### 1. Affichez le menu déroulant.

### 2. Sur le menu déroulant, sélectionnez [Exit].

### 3. Sur le menu qui apparaît, cliquez sur [EXIT].

**Remarque**

- Les réglages indiqués ci-dessous sont sauvegardés lorsque vous fermez l'émulateur. Si vous vous êtes connecté comme INVITÉ, les réglages par défaut seront toutefois rétablis.
  - Contenu de la mémoire de la calculatrice
  - Position de la fenêtre
  - Facteur d'agrandissement de l'émulateur
  - Réglage de la fenêtre d'écran séparée
  - Réglages du zoom de capture et du cadre

## Einleitung

- fx-ES PLUS Emulator ist ein Programm, das den Betrieb eines technisch-wissenschaftlichen Taschenrechners von CASIO simuliert.
- Sie können das LCD-Display des Rechners auch in einem getrennten Fenster anzeigen, das nach Bedarf vergrößert werden kann.
- Sie können Bildschirmaufnahmen vom angezeigten LCD-Display aufnehmen (in Windows-Zwischenablage kopieren).
- Sie können Tastenbedienungen anzeigen, kopieren und in andere Anwendungen einfügen.

### ***Wichtig!***

Wenn Sie einen Projektor zum Projizieren von Bildschirmaufnahmen verwenden, projizieren Sie diese bitte nicht auf eine schwarze Wandtafel. Anderenfalls ist die Anzeige des fx-ES PLUS Emulators schwer zu erkennen.

## ■ Zur Benutzung dieser Bedienungsanleitung

- Diese Bedienungsanleitung beschreibt die Benutzung der Software auf dem Computer. Sie befasst sich nicht mit der Bedienung des Computers selbst und setzt voraus, dass Sie mit der nachstehenden grundlegenden Computerbedienung bereits vertraut sind:
  - Menübedienung mit dem Mauszeiger, einschließlich Klicken, Doppelklicken, Ziehen usw.
  - Texteingabe über die Tastatur
  - Icon-Bedienung, allgemeine Fensterbedienung usw.
- Falls Sie mit diesen Bedienungsvorgängen noch nicht vertraut sind, schlagen Sie dazu bitte in der Benutzerdokumentation des Computers nach.
- In den Screenshots, die in dieser Bedienungsanleitung abgebildet sind, wird die englische Ausgabe von Windows® XP verwendet.
- Bitte beachten Sie, dass das tatsächliche Aussehen der von diesem Programm erzeugten Anzeigen auf dem Bildschirm je nach verwendetem Computersystem und Betriebssystem unterschiedlich sein kann.
- Die in dieser Bedienungsanleitung gezeigten Anzeigebeispiele dienen nur zur Veranschaulichung. Die tatsächlich im Display erscheinenden Anzeigen von Text und Werten können sich von den in dieser Bedienungsanleitung gezeigten Beispielen unterscheiden.

# Benutzung von fx-ES PLUS Emulator

## ■ Emulator-Bedienung

- Zum Bedienen des virtuellen Rechners auf dem Computerbildschirm „drücken“ Sie die gewünschten Tasten, indem Sie diese anklicken.
- Über die Computertastatur ist die folgende Tastenbedienung möglich:

	A	B	C
Computertastatur	Rechnertaste		
Tabulator			
Leerstelle			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home (Heimtaste)			
Enter (Eingabetaste)			
Delete (Löschtaste)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space (Rücktaste)	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. (Punkt) , (Komma)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9			
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Bildschirmaufnahme		

A: Andere Rechner als B und C unten.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

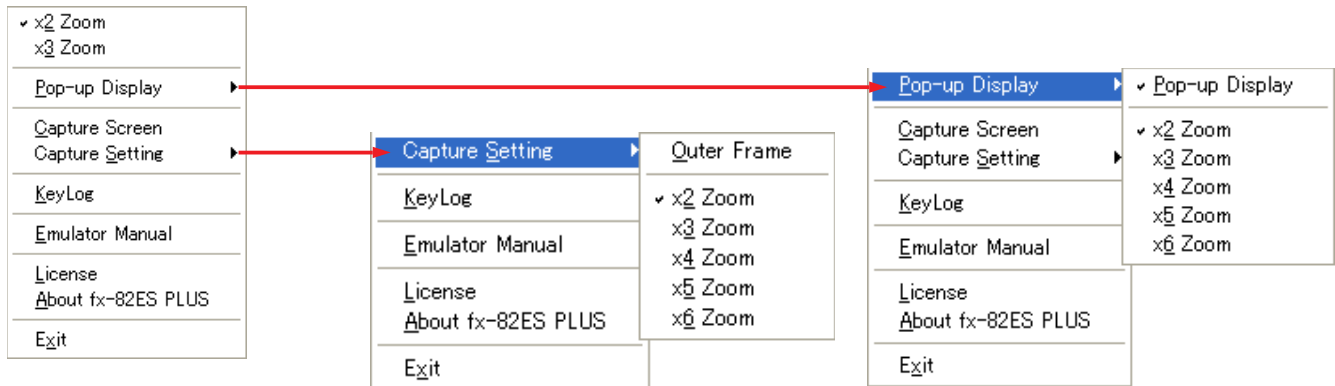
C: fx-55 PLUS

## Hinweis

- Die Rechengeschwindigkeit des Emulators richtet sich nach der Geschwindigkeit des Computers und stimmt nicht mit der Rechengeschwindigkeit des emulierten Rechners selbst überein.

## ■ Emulator-Kontextmenüs

- Wenn Sie bei auf dem Emulator stehendem Mauszeiger einen der nachfolgenden Vorgänge ausführen, erscheint ein Kontextmenü.
  - Rechtsklicken mit der Maus.
  - Drücken der Anwendungstaste auf der Computertastatur.



Menüpunkt	Unterpunkt	Beschreibung
×2 Zoom		Vergrößert das Emulatorbild auf das Doppelte der Rechner-Istgröße.* <sup>1</sup>
×3 Zoom		Vergrößert das Emulatorbild auf das Dreifache der Rechner-Istgröße.
Pop-up Display	Pop-up Display	Wenn gewählt (Markierung angezeigt), wird das Rechner-LCD-Display in einem separaten Fenster angezeigt.
	×2 Zoom	Vergrößert das LCD-Fenster auf doppelte Normalgröße.
	×3 Zoom	Vergrößert das LCD-Fenster auf dreifache Normalgröße.
	×4 Zoom	Vergrößert das LCD-Fenster auf vierfache Normalgröße.
	×5 Zoom	Vergrößert das LCD-Fenster auf fünffache Normalgröße.
	×6 Zoom	Vergrößert das LCD-Fenster auf sechsfache Normalgröße.
Capture Screen		Kopiert das Rechner-LCD-Bild in die Windows Zwischenablage.
Capture Setting	Outer Frame	Wenn gewählt (Markierung angezeigt), wird das Rechner-LCD-Bild aufgenommen und mit einem Rahmen umgeben.
	×2 Zoom	Nimmt das Rechner-LCD-Bild in doppelter Normalgröße auf.
	×3 Zoom	Nimmt das Rechner-LCD-Bild in dreifacher Normalgröße auf.

Menüpunkt	Unterpunkt	Beschreibung
Capture Setting	×4 Zoom	Nimmt das Rechner-LCD-Bild in vierfacher Normalgröße auf.
	×5 Zoom	Nimmt das Rechner-LCD-Bild in fünffacher Normalgröße auf.
	×6 Zoom	Nimmt das Rechner-LCD-Bild in sechsfacher Normalgröße auf.
KeyLog		Startet die Tastenprotokollierung.
Emulator Manual		Ruft die Bedienungsanleitung von fx-ES PLUS Emulator auf.
License		Zeigt die Endbenutzer-Lizenzvereinbarung (EULA) an.
About fx-****		Zeigt Informationen zur Version an.
Exit		Schließt den Emulator.

\*1 Ein Anzeigepunkt (dot) des reellen Rechner-LCD-Displays entspricht einem Pixel auf dem Computerbildschirm. Bei doppelter Größe entspricht ein Anzeigepunkt 2 × 2 Pixeln.

### Hinweis

- Das Kontextmenü kann aufgerufen werden, selbst wenn das Rechner-LCD-Display in einem separaten Fenster angezeigt wird.

## Emulatorgröße ändern

1. Zeigen Sie das Kontextmenü an.

2. Wählen Sie „×2 Zoom“ oder „×3 Zoom“.

Zum Anzeigen in dieser Größe:	Diese Option wählen:
Doppelte Rechner-Istgröße • 2 × 2 Pixel je LCD-Anzeigepunkt	×2 Zoom
Dreifache Rechner-Istgröße • 3 × 3 Pixel je LCD-Anzeigepunkt	×3 Zoom

## LCD-Display als separates Fenster anzeigen

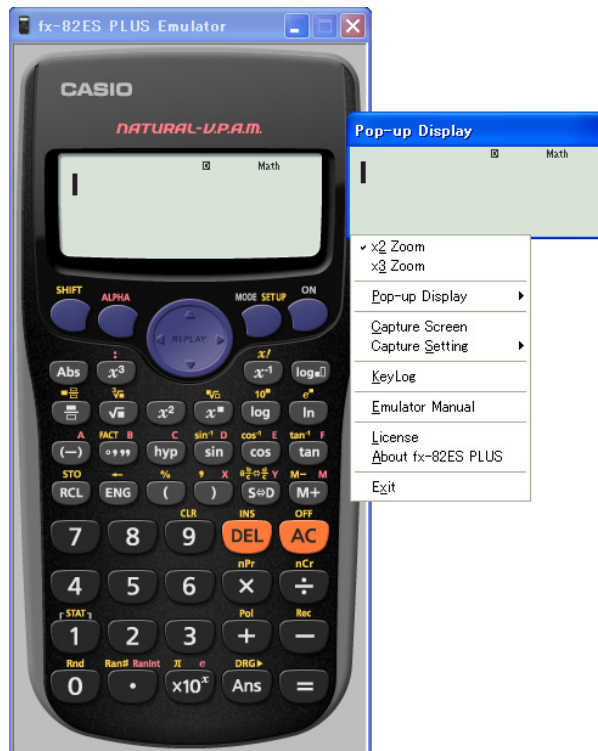
1. Rufen Sie das Kontextmenü auf.

2. Wählen Sie „Pop-up Display“ zum Anzeigen des Untermenüs.



### 3. Wählen Sie „Pop-up Display“ zum Anzeigen des LCD-Displays in einem separaten Fenster.

- Bei Anzeige des LCD-Displays in einem separaten Fenster wird neben „Pop-up Display“ eine Markierung angezeigt.
- Wählen Sie zum Schließen des separaten Fensters erneut „Pop-up Display“.



## Größe des LCD-Fensters ändern

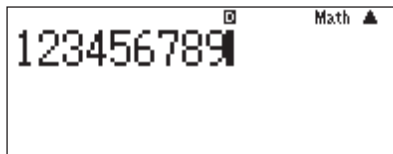
1. Rufen Sie das Kontextmenü auf.
2. Wählen Sie „Pop-up Display“ zum Anzeigen des Untermenüs.
3. Wählen Sie eine der Einstellungen von „x2 Zoom“ bis „x6 Zoom“ zum Festlegen der Größe des LCD-Fensters.
  - Neben der aktuell gewählten Fenstergröße wird die Markierung „▼“ angezeigt.

## LCD-Displaybild in Windows Zwischenablage kopieren

1. Rufen Sie das Kontextmenü auf.
2. Wählen Sie „Capture Screen“ zum Aufnehmen des LCD-Displaybilds.
  - Sie können zum Aufnehmen des LCD-Displaybilds anstelle der beiden obigen Schritte auch Ctrl+C (Strg+C) drücken.

## Rahmen um das LCD-Displaybild anweisen

1. Rufen Sie das Kontextmenü auf.
2. Wählen Sie „Capture Setting“ zum Anzeigen des Untermenüs.
3. Wählen Sie „Outer Frame“.
  - Um den Rahmen wieder vom LCD-Displaybild zu entfernen, wählen Sie erneut „Outer Frame“.



Mit Rahmen



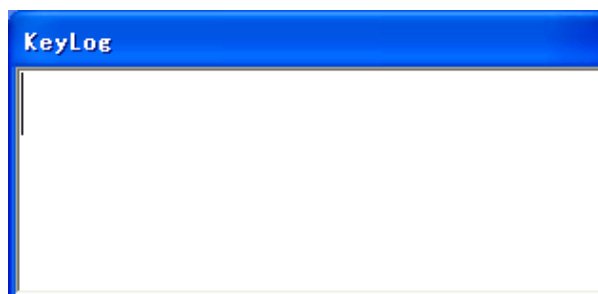
Ohne Rahmen

## Vergrößerung für aufgenommenes LCD-Displaybild festlegen

1. Rufen Sie das Kontextmenü auf.
2. Wählen Sie „Capture Setting“ zum Anzeigen des Untermenüs.
3. Wählen Sie eine der Einstellungen von „×2 Zoom“ bis „×6 Zoom“ zum Anweisen der Vergrößerung.
  - Neben der aktuell gewählten Vergrößerung wird die Markierung „✚“ angezeigt.

## Tastenprotokoll (KeyLog) verwenden

1. Rufen Sie das Kontextmenü auf.
2. Wählen Sie „KeyLog“.
  - Dies zeigt das KeyLog-Fenster (Tastenprotokollfenster) an.

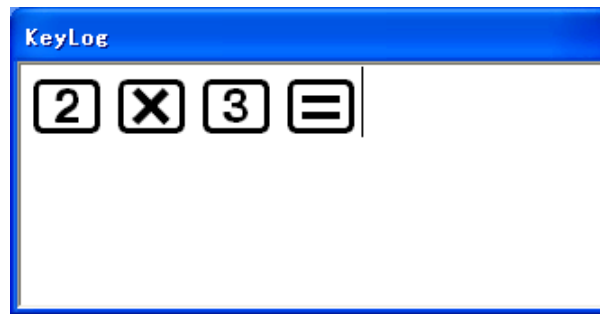


### **Hinweis**

- Bitte beachten Sie, dass das KeyLog nicht aufrufbar ist, wenn der Tastenfont (ES03.TTF, ES04.TTF usw.) nicht installiert ist.
- Durch Schließen des Emulators wird das KeyLog geschlossen.

## Im Emulator erfolgte Tastenbedienung anzeigen

Die bei der Bedienung des Emulators betätigten Tasten erscheinen im KeyLog-Fenster.



### **Hinweis**

- Es können jeweils bis zu 1.500 Tasten angezeigt werden.
- Führen Sie nicht die Tastenfolge Alt+X aus, während das KeyLog-Fenster angezeigt ist. Anderenfalls wird das KeyLog-Fenster möglicherweise nicht richtig angezeigt. Sollten Sie die Tastenfolge Alt+X eingegeben, schließen Sie das KeyLog-Fenster und rufen Sie es dann neu auf. Bitte beachten Sie aber, dass das Schließen des Fensters alle angezeigten Tastenbedienungen löscht.

## Im KeyLog angezeigte Tasten kopieren

1. Ziehen Sie den Mauszeiger im KeyLog-Fenster über die zu wählenden Tasten.
2. Rufen Sie das Kontextmenü auf.
3. Wählen Sie „Copy“.
  - Dies kopiert die Tasten in die Windows Zwischenablage.
  - Sie können zum Kopieren anstelle der Schritte 2 und 3 auch Ctrl+C (Strg+C) drücken.

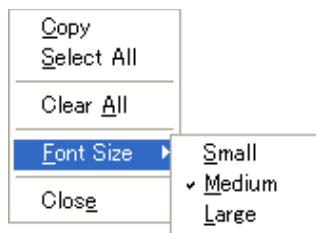
## Tasten in andere Anwendung einfügen

1. Starten Sie die andere Anwendung.
2. Führen Sie in der anderen Anwendung den entsprechenden Einfügevorgang aus.

### **Hinweis**

- Abhängig vom Datenformat (Rich Text, HTML, Text usw.), das beim Einfügen wirksam ist, werden die Tasten unter Verwendung des Tastenfonts oder als Textfolge eingefügt.

## ■ Kontextmenü des KeyLog-Fensters



Menüpunkt	Unterpunkt	Beschreibung
Copy		Kopiert die gewählten Tasten.
Select All		Wählt alle Tasten.
Clear All		Löscht alle Tasten aus dem Fenster.
Font Size	Small	Stellt die Schriftgröße auf klein.
	Medium	Stellt die Schriftgröße auf mittel.
	Large	Stellt die Schriftgröße auf groß.
Close		Schließt das KeyLog-Fenster.

## Emulator schließen

1. Rufen Sie das Kontextmenü auf.
2. Wählen Sie im Kontextmenü [Exit].
3. Klicken Sie in der erscheinenden Menüanzeige auf [EXIT].

### **Hinweis**

- Die nachstehend aufgeführten Einstellungen werden beim Schließen des Emulators gespeichert. Wenn Sie den Emulator benutzen, während Sie als Gastbenutzer (GUEST) angemeldet sind, stellen sich diese Einstellungen allerdings auf die anfänglichen Vorgaben zurück.
  - Rechnerspeicher-Inhalt
  - Fensterposition
  - Vergrößerung der Emulatoranzeige
  - Einstellung für getrenntes LCD-Anzeigefenster
  - Einstellung von Vergrößerung und Rahmen für Bildschirmaufnahme

## Introdução

- O fx-ES PLUS Emulator é um software que emula a operação de uma calculadora científica da CASIO.
- Você também pode exibir o mostrador LCD da calculadora em uma janela separada, que pode ser ampliada conforme seja necessário.
- Uma imagem do mostrador LCD pode ser capturada (copiada para a área de transferência de Windows).
- Você pode exibir as operações de tecla, copiá-las e colá-las em outros aplicativos.

### ***Importante!***

Se você usar um projetor para projetar as imagens numa tela, não projete num quadro-negro. Fazer isso pode deixar a tela do fx-ES PLUS Emulator difícil de ver.

## ■ Uso deste manual

- Este manual cobre a operação do software no seu computador. Ele não cobre a operação real do computador. Os procedimentos neste manual assumem que você já está familiarizado com as seguintes operações básicas de um computador.
  - Operações com menus através do mouse, incluindo: clicar, clicar duas vezes, arrastar, etc.
  - Entrada de texto através do teclado
  - Operações com ícones, operações gerais com janelas, etc.
- Se você ainda não estiver familiarizado com esses tipos de operações, consulte a documentação do usuário do seu computador.
- As capturas de tela mostradas neste manual são todas da versão inglesa do Windows® XP.
- Repare que a aparência real de uma tela exibida por este software depende da configuração do sistema operacional do seu computador.
- Os exemplos de exibição mostrados neste guia do usuário são para propósitos meramente ilustrativos. O texto e os valores reais que aparecem no mostrador podem diferir daqueles dos exemplos mostrados neste guia do usuário.

# Uso do fx-ES PLUS Emulator

## ■ Operações com o emulador

- Para operar a calculadora virtual na tela do seu computador, “pressione” os seus botões clicando neles.
- Você também pode realizar as seguintes operações de tecla no teclado do computador.

	A	B	C
Teclado do computador	Tecla da calculadora		
TAB (Tabulação)			
Espaço			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home (Início)			
Enter (Entra)			
Delete (Apagar)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space (Retorna)	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+—*/			
. (Ponto) , (Vírgula)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Captura de tela		

A: Calculadoras que não sejam as em B e C abaixo.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

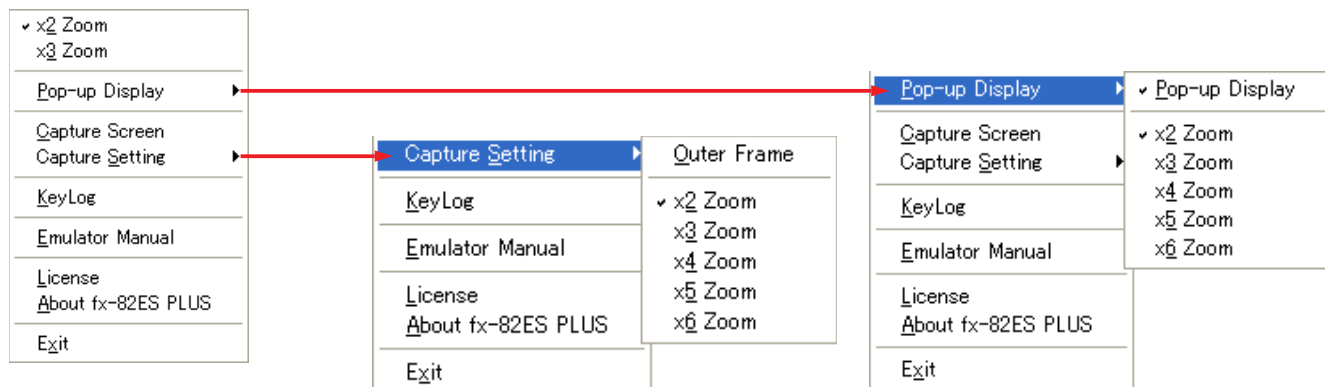
C: fx-55 PLUS

### Nota

- A velocidade de cálculo dos emuladores depende da velocidade do computador, e será diferente da velocidade de cálculo da calculadora real.

## ■ Menus de atalho do emulador

- Realizar qualquer uma das operações abaixo enquanto o indicador do mouse estiver localizado no emulador exibirá um menu de atalho.
  - Clicar com o botão direito do mouse.
  - Pressionar a tecla de aplicativo do teclado de seu computador.



Item de menu	Item de submenu	Descrição
×2 Zoom		Amplia a imagem do emulador duas vezes o tamanho da calculadora real.*1
×3 Zoom		Amplia a imagem do emulador três vezes o tamanho da calculadora real.
Pop-up Display	Pop-up Display	Quando selecionado (indicado por uma marca de seleção), exibe o mostrador LCD da calculadora como uma janela separada.
	×2 Zoom	Amplia o tamanho normal da janela do mostrador LCD duas vezes.
	×3 Zoom	Amplia o tamanho normal da janela do mostrador LCD três vezes.
	×4 Zoom	Amplia o tamanho normal da janela do mostrador LCD quatro vezes.
	×5 Zoom	Amplia o tamanho normal da janela do mostrador LCD cinco vezes.
	×6 Zoom	Amplia o tamanho normal da janela do mostrador LCD seis vezes.
Capture Screen		Captura a imagem do mostrador LCD da calculadora para a área de transferência de Windows.
Capture Setting	Outer Frame	Quando selecionado (indicado por uma marca de seleção), captura a imagem do mostrador LCD da calculadora e coloca um marco ao redor dela.
	×2 Zoom	Captura a imagem do mostrador LCD da calculadora em duas vezes o seu tamanho normal.

Item de menu	Item de submenu	Descrição
Capture Setting	×3 Zoom	Captura a imagem do mostrador LCD da calculadora em três vezes o seu tamanho normal.
	×4 Zoom	Captura a imagem do mostrador LCD da calculadora em quatro vezes o seu tamanho normal.
	×5 Zoom	Captura a imagem do mostrador LCD da calculadora em cinco vezes o seu tamanho normal.
	×6 Zoom	Captura a imagem do mostrador LCD da calculadora em seis vezes o seu tamanho normal.
KeyLog		Inicia o registro de tecla.
Emulator Manual		Exibe o guia do usuário do fx-ES PLUS Emulator.
License		Exibe o contrato de licença do usuário final (EULA).
About fx-****		Exibe a informação da versão.
Exit		Sai do emulador.

\*1 Cada ponto do mostrador LCD da calculadora real corresponde a um pixel na tela do computador. No caso do tamanho duplo, um ponto corresponde a 2 × 2 pixels.

### Nota

- O menu de atalho pode ser exibido mesmo quando o LCD da calculadora estiver exibido como uma janela separada.

## Para alterar o tamanho do emulador

1. Exiba o menu de atalho.

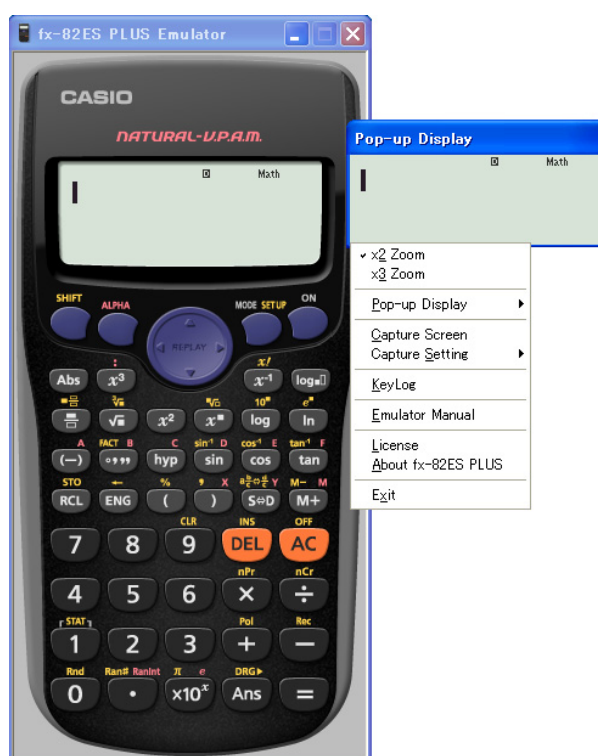
2. Selecione “×2 Zoom” ou “×3 Zoom”.

Para exibir este tamanho:	Selecione este comando:
Duplicar o tamanho da calculadora real • Um ponto no LCD corresponde a 2 × 2 pixels.	×2 Zoom
Triplificar o tamanho da calculadora real • Um ponto no LCD corresponde a 3 × 3 pixels.	×3 Zoom



## Para exibir o mostrador LCD como uma janela separada

1. Exiba o menu de atalho.
2. Selecione “Pop-up Display” para exibir um submenu.
3. Selecione “Pop-up Display” para exibir o mostrador LCD como uma janela separada.
  - Uma marca de seleção aparecerá próxima a “Pop-up Display” no submenu, enquanto o mostrador LCD é exibido como uma janela separada.
  - Para fechar a janela separada, selecione “Pop-up Display” de novo.



## Para alterar o tamanho da janela do mostrador LCD

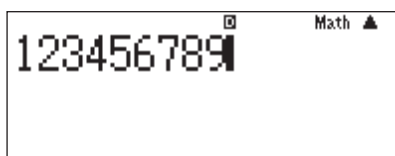
1. Exiba o menu de atalho.
2. Selecione “Pop-up Display” para exibir um submenu.
3. Selecione um dos comandos de zoom de “x2 Zoom” a “x6 Zoom” para alterar o tamanho da janela do mostrador LCD.
  - O tamanho da janela selecionado atualmente terá um “+” próximo a ele.

## Para capturar a imagem do mostrador LCD da calculadora para a área de transferência de Windows

1. Exiba o menu de atalho.
2. Selecione “Capture Screen” para capturar a imagem do mostrador LCD.
  - Você também pode usar Ctrl+C em vez dos dois passos acima para capturar a imagem do mostrador LCD.

## Para especificar um marco ao redor da imagem do mostrador LCD

1. Exiba o menu de atalho.
2. Selecione “Capture Setting” para exibir um submenu.
3. Selecione “Outer Frame”.
  - Para remover o marco da imagem do mostrador LCD, selecione “Outer Frame” de novo.



Com marco



Sem marco

## Para especificar o fator de zoom para a imagem capturada do mostrador LCD

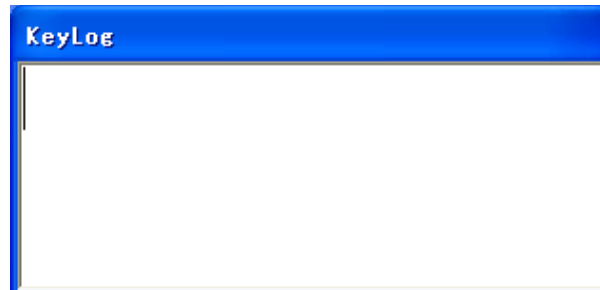
1. Exiba o menu de atalho.
2. Selecione “Capture Setting” para exibir um submenu.
3. Selecione uma definição de “×2 Zoom” a “×6 Zoom” para especificar o fator de zoom.
  - O fator de zoom selecionado atualmente terá um “✚” próximo a ele.

## Para usar o registro de tecla

1. Exiba o menu de atalho.

2. Selecione “KeyLog”.

- Isso exibirá a janela Key Log.

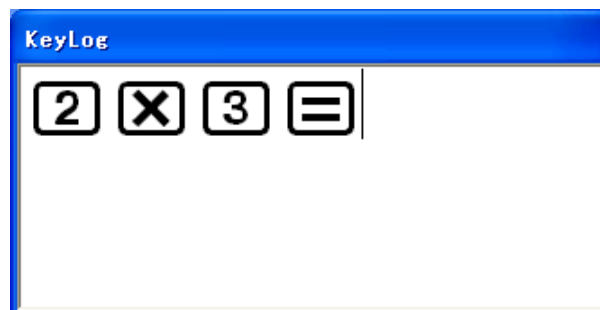


### **Nota**

- Repare que a função Key Log não pode ser acessada a menos que a fonte de teclas (ES03.TTF, ES04.TTF, etc.) esteja instalada.
- Sair o emulador sairá da operação de Key Log.

## Para exibir as operações realizadas no emulador

Realizar operações no emulador fará que as teclas que foram usadas apareçam na janela Key Log.



### **Nota**

- Até 1.500 teclas podem ser exibidas de uma vez.
- Não realize a operação de teclas Atl+X enquanto a janela Key Log estiver exibida. Fazer isso pode causar uma exibição incorreta da janela Key Log. Se você realizar a operação Alt+X, feche a janela Key Log e, em seguida, volte a abri-la. Repare, entretanto, que fechar a janela fará que qualquer operação de tecla exibida seja apagada.

## Para copiar as teclas exibidas por Key Log

1. Na janela Key Log, arraste o indicador do mouse através das teclas que deseja selecionar.
2. Exiba o menu de atalho.
3. Selecione “Copy”.
  - Isso copiará as teclas para a área de transferência de Windows.
  - Você também pode usar Ctrl+C ao invés dos passos 2 e 3 para copiar.

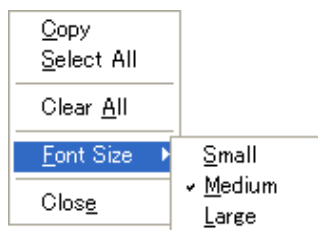
## Para colar as teclas em outro aplicativo

1. Inicie o outro aplicativo.
2. No outro aplicativo, realize a operação de colagem apropriada.

### Nota

- Dependendo do formato dos dados (RTF, HTML, texto, etc.) em efeito onde estiver colando, as teclas podem ser coladas usando a fonte de teclas ou podem ser coladas como uma cadeia de texto.

## ■ Menu de atalho da janela Key Log



Item de menu	Item de submenu	Descrição
Copy		Copia as teclas selecionadas.
Select All		Seleciona todas as teclas.
Clear All		Limpa todas as teclas da janela.
Font Size	Small	Define o tamanho da fonte para tamanho pequeno.
	Medium	Define o tamanho da fonte para tamanho médio.
	Large	Define o tamanho da fonte para tamanho grande.
Close		Fecha a janela Key Log.

## Para sair do emulador

1. Exiba o menu de atalho.
2. No menu de atalho, selecione [Exit].
3. Na tela de menu que aparece, clique em [EXIT].

### **Nota**

- As definições listadas abaixo são armazenadas toda vez que você sai do emulador. No entanto, se você estiver usando o emulador enquanto estiver registrado como um usuário GUEST, essas definições retornarão às suas seleções iniciais.
  - Conteúdo da memória da calculadora
  - Posição da janela
  - Fator de zoom do emulador
  - Definição da janela separada do mostrador LCD
  - Definições do zoom e marco de captura

## Pendahuluan

- fx-ES PLUS Emulator adalah perangkat lunak yang mengemulasi pengoperasian kalkulator sains CASIO.
- Anda juga dapat menampilkan LCD dari kalkulator pada window yang berbeda, yang dapat ditingkatkan sesuai keinginan.
- Gambar LCD dapat ditangkap (disalin ke bingkai Windows).
- Pengoperasian-pengoperasian kunci dapat ditampilkan, dicopy, dan dipaste di dalam aplikasi-aplikasi yang lain.

### ***Penting!***

Bila Anda menggunakan proyektor untuk memproyeksikan tampilan display, janganlah memproyeksikan ke atas papan tulis. Bila melakukan demikian dapat mengakibatkan layar fx-ES PLUS Emulator menjadi susah dilihat atau buram.

## ■ Penggunaan buku petunjuk ini

- Buku petunjuk ini meliputi pengoperasian piranti lunak dalam komputer Anda. Alat ini tidak mencakup pengoperasian sebenarnya dari komputer Anda. Prosedur dalam buku petunjuk ini mengandaikan bahwa Anda telah terbiasa dengan pengoperasian-pengoperasian komputer standar berikut.
  - Pengoperasian-pengoperasian menu menggunakan mouse, termasuk: mengklik, mengklik dua kali, menarik, dan lain-lain.
  - Memasukkan teks menggunakan papan tombol jari.
  - Pengoperasian-pengoperasian gambar, pengoperasian-pengoperasian window secara umum, dan lain-lain.

Jika Anda tidak terbiasa dengan tipe-tipe pengoperasian ini, lihat dokumen penggunaan untuk komputer Anda.

- Layar yang ditampilkan pada buku petunjuk ini semuanya dari Windows® XP versi Bahasa Inggris.
- Catatan bahwa penampilan yang sebenarnya dari layar display oleh piranti lunak ini bergantung pada penyetelan sistem komputer dan pada sistem pengoperasian yang sedang digunakan.
- Contoh-contoh display yang ditunjukkan pada Pedoman Pemakaian ini dimaksudkan untuk tujuan-tujuan ilustrasi saja. Teks dan nilai-nilai sebenarnya yang nampak pada display mungkin berbeda dari contoh-contoh yang ditunjukkan pada Pedoman Pemakaian ini.

# Menggunakan fx-ES PLUS Emulator

## ■ Pengoperasian-pengoperasian Emulator

- Untuk mengoperasikan kalkulator sebenarnya pada layar komputer Anda, “tekan” tombol ini dengan mengkliknya.
- Anda juga dapat melakukan pengoperasian-pengoperasian kunci berikut pada papan tombol.

	A	B	C
Papan Tombol Komputer	Kunci kalkulator		
TAB			
Space (Spasi)			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home			
Enter			
Delete (Hapus)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space (Spasi mundur)	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. (Titik) , (Koma)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9			
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Tangkap layar		

A: Kalkulator selain dalam B dan C di bawah ini.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

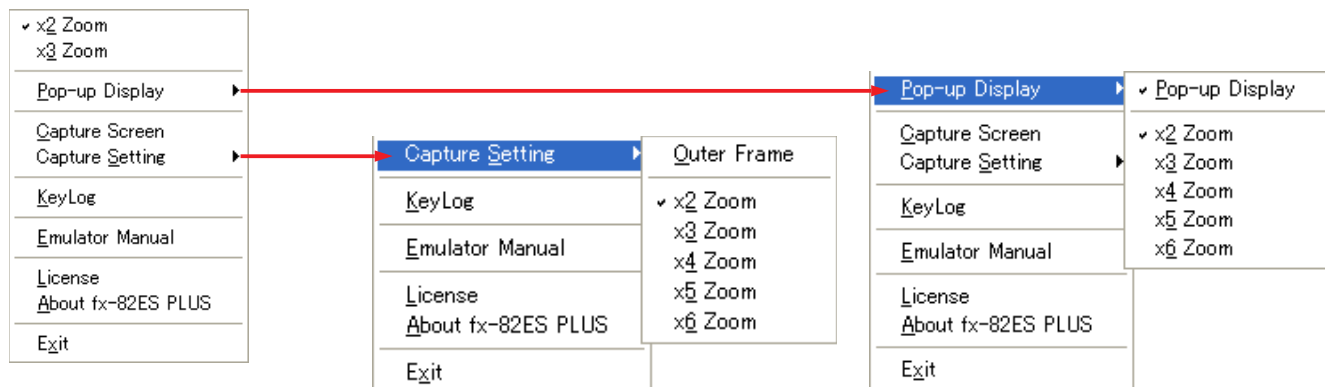
C: fx-55 PLUS

## Catatan

- Kecepatan penghitungan dari kalkulator bergantung pada kecepatan komputer Anda, dan akan berbeda dari kecepatan penghitungan pada kalkulator sebenarnya.

## ■ Menu-menu Jalan Pintas Emulator

- Melakukan salah satu dari operasi di bawah ini ketika pointer mouse terletak pada emulator akan menampilkan menu jalan pintas.
  - Mengklik sebelah kanan dengan mouse Anda.
  - Menekan tombol Aplikasi papan tombol komputer Anda.



Jenis Menu	Jenis Submenu	Keterangan
×2 Zoom		Membuat gambar emulator dua kali ukuran dari kalkulator sebenarnya.* <sup>1</sup>
×3 Zoom		Membuat gambar emulator tiga kali ukuran dari kalkulator sebenarnya.
Pop-up Display	Pop-up Display	Ketika menyeleksi menampilkan kalkulator (ditandai dengan tanda cek), tampilkan LCD kalkulator sebagai window terpisah.
	×2 Zoom	Membuat window LCD dua kali ukuran normal.
	×3 Zoom	Membuat window LCD tiga kali ukuran normal.
	×4 Zoom	Membuat window LCD empat kali ukuran normal.
	×5 Zoom	Membuat window LCD lima kali ukuran normal.
	×6 Zoom	Membuat window LCD enam kali ukuran normal.
Capture Screen		Menangkap gambar LCD kalkulator ke bingkai Windows.
Capture Setting	Outer Frame	Ketika menyeleksi (ditandai oleh tanda cek), gambar LCD kalkulator ditangkap dan batas ditempatkan di sekitarnya.
	×2 Zoom	Gambar LCD ditangkap dua kali ukuran normal.
	×3 Zoom	Gambar LCD ditangkap tiga kali ukuran normal.
	×4 Zoom	Gambar LCD ditangkap empat kali ukuran normal.
	×5 Zoom	Gambar LCD ditangkap lima kali ukuran normal.
	×6 Zoom	Gambar LCD ditangkap enam kali ukuran normal.



Jenis Menu	Jenis Submenu	Keterangan
KeyLog		Memulai melakukan key log.
Emulator Manual		Menampilkan Pedoman Pemakaian fx-ES PLUS Emulator.
License		Menampilkan perjanjian ijin pengguna terakhir (EULA).
About fx-****		Menampilkan informasi versi.
Exit		Keluar emulator.

\*1 Setiap titik dalam LCD kalkulator sebenarnya berhubungan ke satu piksel pada layar komputer. Dalam hal ukuran dua kali, satu titik berhubungan dengan  $2 \times 2$  piksel.

### **Catatan**

- Menu jalan pintas dapat ditampilkan bahkan ketika LCD kalkulator ditampilkan di window yang terpisah.

## **Untuk mengubah ukuran emulator**

**1.** Tampilkan menu jalan pintas.

**2.** Pilih “ $\times 2$  Zoom” atau “ $\times 3$  Zoom”.

Untuk menampilkan ukuran ini:	Pilih perintah ini:
Dua kali ukuran kalkulator sebenarnya • Satu titik LCD berhubungan ke $2 \times 2$ piksel.	$\times 2$ Zoom
Tiga kali ukuran kalkulator sebenarnya • Satu titik LCD berhubungan ke $3 \times 3$ piksel.	$\times 3$ Zoom

## Untuk menampilkan LCD sebagai window terpisah

1. Tampilkan menu jalan pintas.
2. Pilih “Pop-up Display” ke menampilkan submenu.
3. Pilih “Pop-up Display” ke menampilkan LCD sebagai window terpisah.
  - Tanda cek akan berikutnya ke “Pop-up Display” pada submenu ketika LCD ditampilkan sebagai window terpisah.
  - Untuk menutup window terpisah, pilih “Pop-up Display” kembali.



## Untuk mengubah ukuran window LCD

1. Tampilkan menu jalan pintas.
2. Pilih “Pop-up Display” ke menampilkan submenu.
3. Pilih satu dari perintah zoom “x2 Zoom” terus ke “x6 Zoom” untuk mengubah ukuran window LCD.
  - Ukuran window yang terpilih sekarang akan mempunyai “w” berikutnya.

## Untuk menangkap gambar LCD kalkulator ke bingkai Windows

1. Tampilkan menu jalan pintas.

2. Pilih “Capture Screen” untuk menangkap gambar pada LCD.

- Anda dapat juga menggunakan Ctrl+C untuk menggantikan dua langkah di atas untuk menangkap gambar LCD.

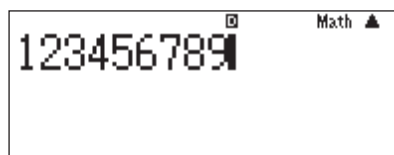
## Untuk menentukan bingkai sekitar gambar LCD

1. Tampilkan menu jalan pintas.

2. Pilih “Capture Setting” untuk menampilkan submenu.

3. Pilih “Outer Frame”.

- Untuk memindahkan batas dari gambar LCD, pilih “Outer Frame” kembali.



Dengan batas



Tanpa batas

## Untuk menentukan faktor zoom untuk penangkapan gambar LCD

1. Tampilkan menu jalan pintas.

2. Pilih “Capture Setting” untuk menampilkan submenu.

3. Pilih penyetel dari “×2 Zoom” terus ke “×6 Zoom” untuk menentukan faktor zoom.

- Ukuran faktor zoom yang terpilih sekarang akan mempunyai “✖” berikutnya.

## Untuk menggunakan Key Log

1. Tampilkan menu jalan pintas.

2. Pilih “KeyLog”.

- Ini akan menampilkan window Key Log.

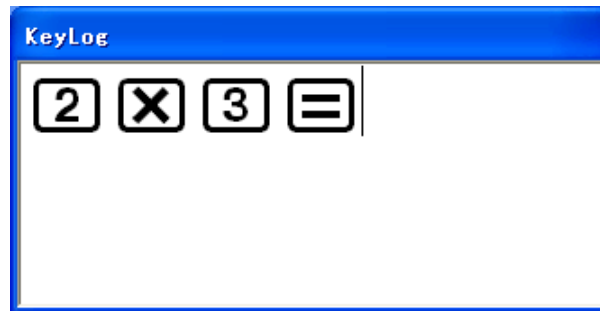


### **Catatan**

- Perhatikan bahwa Key Log tidak dapat diakses kecuali font kunci (ES03.TTF, ES04.TTF, dll.) telah diinstalasikan.
- Keluar emulator akan mengakibatkan keluar Key Log.

## **Untuk menampilkan pengoperasian kunci yang dilaksanakan di atas emulator**

Melaksanakan pengoperasian emulator akan mengakibatkan kunci-kunci yang digunakan tertampil pada window Key Log.



### **Catatan**

- Sehingga 1.500 kunci dapat ditampilkan pada satu kali.
- Jangan melaksanakan pengoperasian kunci Alt+X pada saat window Key Log tertampil. Melakukan demikian dapat mengakibatkan penampilan window Key Log yang tidak benar. Jika ingin melaksanakan pengoperasian Alt+X, tutup window Key Log sekali, lalu buka ulang. Demikianpun perhatikan bahwa penutupan window akan mengakibatkan pengoperasian kunci tertampil yang manapun akan dihapus.

## **Untuk mengcopy kunci-kunci yang ditampilkan oleh Key Log**

1. Pada window Key Log, tarik pointer mouse menutupi kunci yang Anda ingin pilih.
2. Tampilkan menu jalan pintas.
3. Pilih "Copy".
  - Ini akan mengcopy kunci-kunci ke clipboard Windows.
  - Anda dapat menggunakan metode Ctrl+C menggantikan langkah-langkah 2 hingga 3 untuk mengcopy.

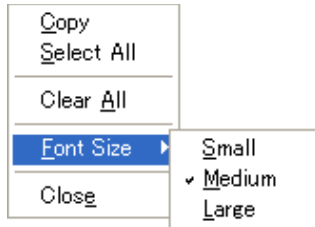
## **Untuk paste kunci-kunci ke aplikasi-aplikasi yang lain**

1. Jalankan aplikasi yang lain.
2. Di dalam aplikasi lain itu, laksanakan pengoperasian paste.

### Catatan

- Bergantung pada jenis format data (Rich Text, HTML, teks, dll.) yang berefek dimana Anda sedang mempaste, kunci-kunci mungkin akan dipaste menggunakan font kunci, atau akan dipaste sebagai string teks.

## ■ Menu Jalan Pintas Window Key Log



Jenis Menu	Jenis Submenu	Keterangan
Copy		Mengcopy kunci-kunci yang dipilih.
Select All		Memilih semua kunci.
Clear All		Menghapus semua kunci dari window.
Font Size	Small	Menentukan ukuran font sebagai ukuran kecil.
	Medium	Menentukan ukuran font sebagai ukuran sedang.
	Large	Menentukan ukuran font sebagai ukuran besar.
Close		Menutup window Key Log.

## Untuk keluar emulator

1. Tampilkan menu jalan pintas.
2. Pada menu jalan pintas, pilih [Exit].
3. Pada layar Menu yang muncul, klik [EXIT].

### Catatan

- Penyetelan di bawah ini disimpan ketika Anda keluar dari emulator. Jika Anda menggunakan emulator ketika menggunakannya sebagai pengguna GUEST, penyetelan ini akan mengembalikan ke kondisi awal.
  - Isi-isi memori kalkulator
  - Posisi window
  - Faktor zoom emulator
  - Penyetelan window LCD terpisah
  - Penyetelan-penyetelan penangkapan zoom dan batas

## Úvod

- Emulátor fx-ES PLUS Emulator je software, který napodobuje operace kalkulačtoru CASIO s vědeckými funkcemi.
- V samostatném okně můžete také zobrazit LCD displej kalkulačtoru. Toto okno lze podle potřeby zvětšovat nebo zmenšovat.
- Obrázek LCD displeje lze kopírovat do schránky Windows.
- Klávesové operace můžete zobrazovat, kopírovat či vkládat do jiných aplikací.

### **Důležité!**

Pokud používáte projektor k promítání obrazů, nepromítejte je na černou tabuli. Obrazovka emulátoru fx-ES PLUS Emulator nemusí být dobře vidět.

## ■ Používání tohoto návodu k použití

- V této příručce jsou uvedeny operace softwaru na vašem počítači. Nejsou zde uvedeny skutečné operace vašeho počítače. K operacím uváděným v tomto návodu k použití se předpokládá, že jste již dobře seznámeni se standardními operacemi počítače.
  - Operace s Menu (nabídkou) s použitím myši, včetně klepnutí, dvojího klepnutí, přesouvání atd.
  - Zadávání textu pomocí klávesnice
  - Operace s ikonami, operace s okny atd.
- Jestliže nejste dobře seznámeni s těmito typy operací, podívejte se do uživatelské dokumentace k vašemu počítači.
- Všechny obrázky obrazovky, uvedené v tomto návodu k použití, jsou z anglické verze Windows® XP.
- Nezapomeňte, že skutečný vzhled zobrazení tímto softwarem závisí na nastavení systému vašeho počítače a na operačním systému, který používáte.
- Zobrazení příkladů, uváděných v tomto návodu k použití, je zamýšleno pouze pro názornost. Skutečný text a hodnoty, které se zobrazují na displeji, se mohou lišit od příkladů, uváděných v tomto návodu k použití.

# Používání emulátoru fx-ES PLUS Emulator

## ■ Operace Emulátoru

- K provozování virtuálního kalkulátoru na obrazovce vašeho počítače „stiskněte“ jeho tlačítko klepnutím na něj.
- Můžete také provádět následující operace s tlačítky na klávesnici vašeho počítače.

	A	B	C
Klávesnice počítače	Klávesa kalkulátoru		
TAB			
Space			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home			
Enter			
Delete	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. (Tečka) , (Čárka)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Kopírování obrazu		

A: Jiné kalkulátory než uvedené níže v částech B a C.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

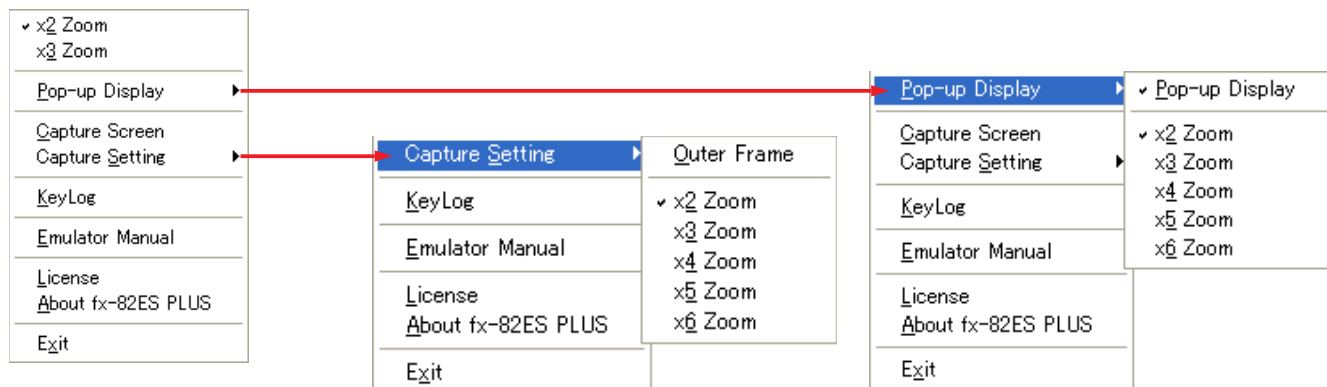
C: fx-55 PLUS

## Poznámka

- Rychlost výpočtů Emulátoru závisí na rychlosti (procesoru) vašeho počítače a bude odlišná od rychlosti výpočtů skutečného kalkulátoru.

## Nabídky klávesových zkratk Emulátoru

- Provedením jedné z následujících operací ve chvíli, kdy je kurzor myši umístěn na emulátoru, zobrazíte nabídku klávesových zkratk.
  - Klepnutím pravým tlačítkem myši.
  - Stisknutím klávesy aplikace na klávesnici počítače.



Položka nabídky	Položka dílčí nabídky	Popis
×2 Zoom		Obrázek Emulátoru se zvětší dvounásobně proti skutečnému kalkulátoru.*1
×3 Zoom		Obrázek Emulátoru se zvětší trojnásobně proti skutečnému kalkulátoru.
Pop-up Display	Pop-up Display	Je-li zvoleno (označeno zatržením), zobrazí se LCD kalkulátoru v samostatném okně.
	×2 Zoom	Okno LCD se zvětší dvojnásobně.
	×3 Zoom	Okno LCD se zvětší trojnásobně.
	×4 Zoom	Okno LCD se zvětší čtyřnásobně.
	×5 Zoom	Okno LCD se zvětší pětinasobně.
	×6 Zoom	Okno LCD se zvětší šestinasobně.
Capture Screen		Kopírování obrazu LCD do schránky Windows.
Capture Setting	Outer Frame	Je-li zvoleno (označeno zatržením), obraz LCD kalkulátoru se zachytí a ohraničí.
	×2 Zoom	Zachycení obrazu LCD kalkulátoru ve dvojnásobné velikosti.
	×3 Zoom	Zachycení obrazu LCD kalkulátoru v trojnásobné velikosti.
	×4 Zoom	Zachycení obrazu LCD kalkulátoru ve čtyřnásobné velikosti.
	×5 Zoom	Zachycení obrazu LCD kalkulátoru v pětinasobné velikosti.
	×6 Zoom	Zachycení obrazu LCD kalkulátoru v šestinasobné velikosti.
KeyLog		Spustí zaznamenávání kláves.



Položka nabídky	Položka dílčí nabídky	Popis
Emulator Manual		Zobrazení návodu k použití emulátoru fx-ES PLUS Emulator.
License		Zobrazení licenční dohody s koncovým uživatelem (EULA).
About fx-****		Zobrazení informací o verzi.
Exit		Ukončení Emulátoru.

\*1 Každý bod na LCD displeji skutečného kalkulátoru odpovídá jednomu pixelu na obrazovce počítače. V případě dvojnásobné velikosti odpovídá jeden bod 2 × 2 pixelům.

### **Poznámka**

- Nabídku klávesových zkratk lze zobrazit dokonce i ve chvíli, kdy je v samostatném okně zobrazen LCD displej kalkulátoru.

## **Změna velikosti Emulátoru**

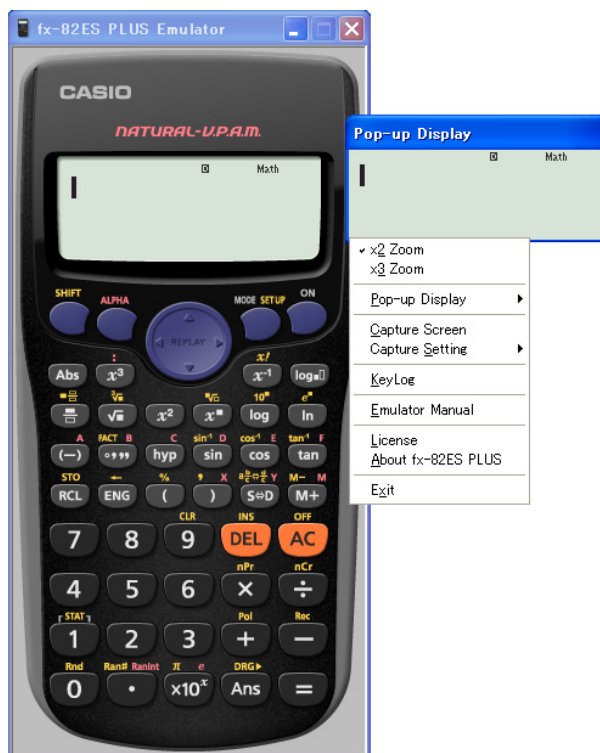
**1.** Zobrazte nabídku klávesových zkratk.

**2.** Zvolte položku „×2 Zoom“ nebo „×3 Zoom“.

Zobrazení této velikosti:	Zvolte tento povel:
Dvojnásobná proti skutečné velikosti kalkulátoru • Jeden bod LCD odpovídá 2 × 2 pixelům.	×2 Zoom
Trojnásobná proti skutečné velikosti kalkulátoru • Jeden bod LCD odpovídá 3 × 3 pixelům.	×3 Zoom

## Zobrazení LCD displeje jako samostatného okna

1. Zobrazte nabídku klávesových zkratk.
2. Volbou položky „Pop-up Display“ se zobrazí dílčí nabídka.
3. Volbou položky „Pop-up Display“ se LCD zobrazí v samostatném okně.
  - V dílčí nabídce, u položky „Pop-up Display“ bude označení zatržením po dobu zobrazení LCD v samostatném okně.
  - Samostatné okno se zavře opětovou volbou položky „Pop-up Display“.



## Změna velikosti okna LCD

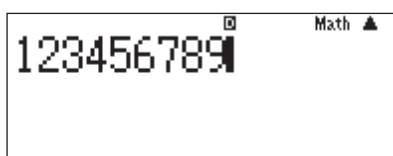
1. Zobrazte nabídku klávesových zkratk.
2. Volbou položky „Pop-up Display“ se zobrazí dílčí nabídka.
3. Volbou jednoho z povelů „zoom“ od „x2 Zoom“ až do „x6 Zoom“ změníte velikost okna LCD.
  - Aktuálně zvolená velikost okna bude označena značkou „☒“.

## Zachycení obrazu LCD displeje do schránky Windows

1. Zobrazte nabídku klávesových zkratk.
2. Volbou položky „Capture Screen“ se zachytí obraz LCD.
  - K zachycení obrazu LCD můžete místo výše uvedených dvou kroků také použít zkratku Ctrl+C.

## Určení orámování kolem obrázku LCD displeje

1. Zobrazte nabídku klávesových zkratk.
2. Volbou položky „Capture Setting“ se zobrazí dílčí nabídka.
3. Zvolte položku „Outer Frame“.
  - K odstranění ohraničení obrázku LCD displeje, zvolte položku „Outer Frame“.



S orámováním



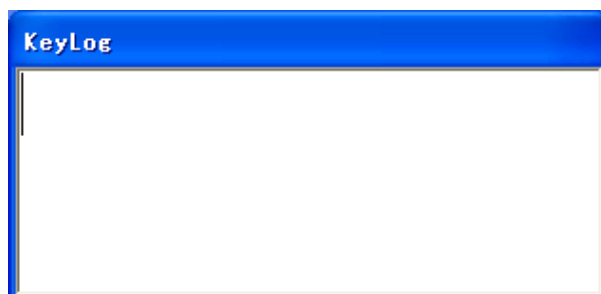
Bez orámování

## Určení faktoru transfokace zachyceného obrázku LCD

1. Zobrazte nabídku klávesových zkratk.
2. Volbou položky „Capture Setting“ se zobrazí dílčí nabídka.
3. Volbou nastavení od „×2 Zoom“ až „×6 Zoom“ určíte faktor transfokace.
  - Aktuálně zvolená velikost faktoru transfokace bude označena značkou „▼“.

## Jak používat Key Log

1. Zobrazte nabídku klávesových zkratk.
2. Zvolte „KeyLog“.
  - Tímto se zobrazí okno Key Log.

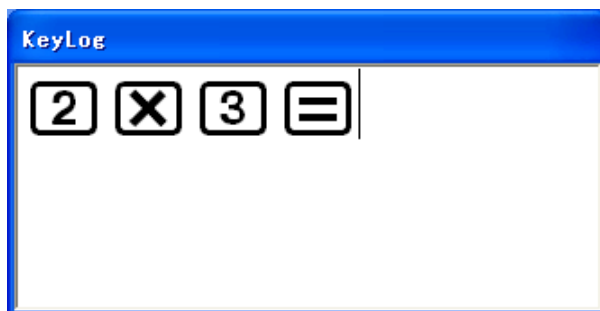


### **Poznámka**

- Nezapomeňte, že Key Log nelze otevřít, pokud písmo (ES03.TTF, ES04.TTF atd.) není nainstalováno.
- Ukončením emulátoru ukončíte zároveň Key Log.

## Zobrazení klávesových operací na emulátoru

Provádění operací na emulátoru způsobí zobrazení použitých kláves v okně Key Log.



### **Poznámka**

- Poznámka: Současně lze zobrazit až 1 500 kláves.
- Neprovádějte klávesovou operaci Alt+X, pokud je zobrazeno okno Key Log. Pokud tak učiníte, může dojít k nesprávnému zobrazení okna Key Log. Pokud potřebujete provést operaci Alt+X, je třeba zavřít okno Key Log a poté jej znovu otevřít. Nezapomeňte však, že se zavřením okna smažou všechny zobrazené klávesové operace.

## Kopírování kláves zobrazených v Key Log

1. V okně Key Log táhněte ukazatelem myši přes klávesy, které chcete zvolit.
2. Zobrazte nabídku klávesových zkratk.
3. Zvolte kopírování „Copy“.
  - Tím Vámi označené klávesy zkopírujete do schránky ve Windows.
  - Pro kopírování můžete také použít Ctrl+C místo kroků 2. a 3.

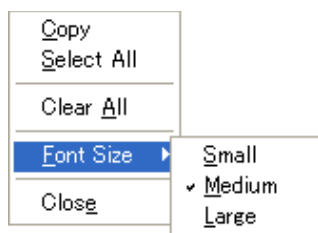
## Vložení kláves do jiné aplikace

1. Spustěte další aplikaci.
2. V jiné aplikaci proveďte odpovídající operaci vložení.

### **Poznámka**

- Vzávislosti na formátu dat (Rich Text, HTML, text atd.), který je používán tam, kam data vkládáte, mohou být klávesy vloženy jako klávesové písmo nebo jako textový řetězec.

## ■ Nabídka klávesových zkratk okna Key Log



Položka nabídky	Položka dílčí nabídky	Popis
Copy		Kopíruje označené klávesy.
Select All		Označí všechny klávesy.
Clear All		Vymaže všechny klávesy z okna.
Font Size	Small	Nastaví velikost písma na malé.
	Medium	Nastaví velikost písma na střední.
	Large	Nastaví velikost písma na velké.
Close		Uzavře okno Key Log.

## Vypnutí Emulátoru

1. Zobrazte nabídku klávesových zkratk.
2. V nabídce klávesových zkratk zvolte položku [Exit].
3. Na počátečním zobrazení, které se objeví, klepněte na položku [EXIT].

### **Poznámka**

- Nastavení uvedená níže se uloží, kdykoliv vypnete Emulátor. Jestliže používáte Emulátor jako HOST (GUEST), potom se tato nastavení vrátí k počátečním implicitním hodnotám.
  - Obsah paměti kalkulátoru
  - Poloha okna
  - Faktor transfokace Emulátoru
  - Nastavení zobrazení LCD displeje v samostatném okně
  - Nastavení transfokace a ohraničení zachycených zobrazení

## Introduktion

- fx-ES PLUS Emulator er software, der efterligner operationen af en videnskabelig CASIO-regnemaskine.
- Det er også muligt at vise regnemaskinens LCD i et separat vindue, som kan zoomes efter ønske.
- Et billede af LCD'en kan indfanges (kopieres til Windows-klipbordet).
- Du kan vise tastoperationer, kopiere dem og sætte dem ind i andre programmer.

### **Vigtigt!**

Hvis du anvender en projektor til at projicere skærbilleder, må de ikke projiceres op på en tavle. Dette kan bevirke, at fx-ES PLUS Emulator-skærmen bliver svær at se.

## ■ Anvendelse af denne brugsvejledning

- Denne brugsvejledning dækker anvendelsen af softwaren i din computer. Den dækker ikke den faktiske anvendelse af din computer. Procedurene i denne brugsvejledning antager, at du allerede er bekendt med de følgende standardanvendelser af computeren.
  - Menu-betjening ved hjælp af musen, inklusive: klik, dobbeltklik, trækning osv.
  - Indtastning af tekst ved hjælp af tastaturet
  - Ikon-anvendelse, generel vindues-anvendelse osv.
- Se brugerdokumentationen for din computer, hvis du ikke er bekendt med disse typer betjening.
- De i denne brugsvejledning anvendte skærbilleder stammer alle fra den engelske version af Windows® XP.
- Bemærk, at det faktiske udseende af skærmdisplayet med denne software afhænger af opsætningen af dit computersystem og af det operativsystem, du anvender.
- De i brugsvejledningen viste displayeksempler er kun til illustrationsformål. Den faktiske tekst og de faktiske værdier, som kommer frem på displayet, kan afvige fra de eksempler, som vises i denne brugsvejledning.

# Anvendelse af fx-ES PLUS Emulator

## ■ Emulator-betjeninger

- For at betjene den virtuelle regnemaskine på din computerskærm, skal du “trykke” på dens knapper ved at klikke på dem.
- Du kan også udføre de følgende tastoperationer på din computers tastatur.

	A	B	C
Computertastatur	Regnemaskinetast		
TAB			
Space (Mellemrum)			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home (Hjem)			
Enter (Retur)			
Delete (Slet)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space (Tilbage)	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. (Punktum) , (Komma)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Skærmindfangning		

A: Andre regnemaskiner end dem, der er nævnt under B og C nedenfor.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

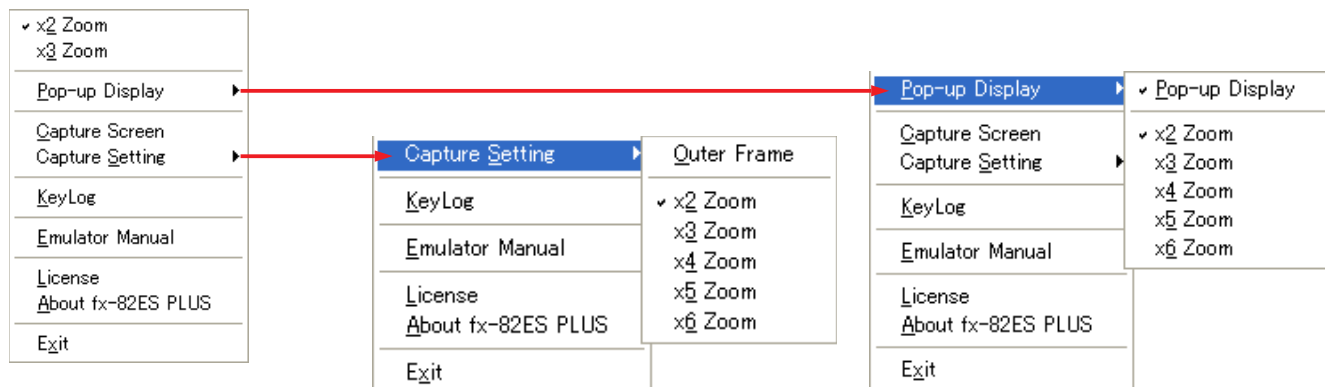
C: fx-55 PLUS

## **Bemærk**

- Emulatorernes udregningshastighed afhænger af din computer og vil afvige fra den faktiske regnemaskines udregningshastighed.

## ■ Emulator-genvejsmenuer

- Hvis du udfører en af nedenstående operationer, mens museviseren befinder sig på emulatoren, vil emulatoren vise en genvejsmenu.
  - Højreklikker med musen.
  - Trykker på programtasten på din computers tastatur.



Menu-post	Undermenu-post	Beskrivelse
x2 Zoom		Gør emulatorbilledet dobbelt så stort som den faktiske regnemaskines størrelse.*1
x3 Zoom		Gør emulatorbilledet tre gange så stort som den faktiske regnemaskines størrelse.
Pop-up Display	Pop-up Display	Når valgt (angivet med et afkrydsningsmærke), vises regnemaskinens LCD som et separat vindue.
	x2 Zoom	Gør LCD-vinduet dobbelt så stort som normal størrelse.
	x3 Zoom	Gør LCD-vinduet tre gange så stort som normal størrelse.
	x4 Zoom	Gør LCD-vinduet fire gange så stort som normal størrelse.
	x5 Zoom	Gør LCD-vinduet fem gange så stort som normal størrelse.
	x6 Zoom	Gør LCD-vinduet seks gange så stort som normal størrelse.
Capture Screen		Indfanger regnemaskinens LCD-billede til Windows-klipbordet.



Menupost	Undermenupost	Beskrivelse
Capture Setting	Outer Frame	Når valgt (angivet med et afkrydsningsmærke), indfanges regnemaskinens LCD-billede og en ramme laves omkring det.
	×2 Zoom	LCD-billedet indfanges med en dobbelt så stor størrelse som dets normale størrelse.
	×3 Zoom	LCD-billedet indfanges med en tre gange så stor størrelse som dets normale størrelse.
	×4 Zoom	LCD-billedet indfanges med en fire gange så stor størrelse som dets normale størrelse.
	×5 Zoom	LCD-billedet indfanges med en fem gange så stor størrelse som dets normale størrelse.
	×6 Zoom	LCD-billedet indfanges med en seks gange så stor størrelse som dets normale størrelse.
KeyLog		Starter tast-logging.
Emulator Manual		Viser brugsvejledningen til fx-ES PLUS Emulator.
License		Viser slutbruger-licensaftalen (EULA).
About fx-****		Viser versionsinformation.
Exit		Afslutter emulator.

\*1 Hvert punkt på det faktiske regnemaskine-LCD svarer til en pixel på computerskærmen. I tilfælde af dobbeltstørrelse svarer et punkt til 2 × 2 pixel.

### **Bemærk**

- Genvejsmenuen kan også vises, mens regnemaskinens LCD vises som et separat vindue.

## **Ændring af størrelsen af emulatoren**

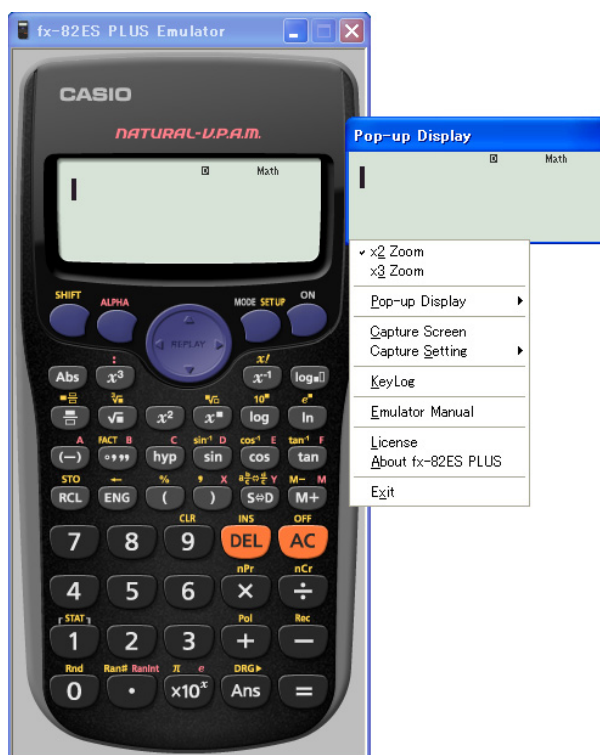
**1.** Vis genvejsmenuen.

**2.** Vælg “×2 Zoom” eller “×3 Zoom”.

Visning af denne størrelse:	Vælg denne kommando:
Dobbelt så stor som den faktiske regnemaskinestørrelse • Et LCD-punkt svarer til 2 × 2 pixel.	×2 Zoom
Tre gange så stor som den faktiske regnemaskinestørrelse • Et LCD-punkt svarer til 3 × 3 pixel.	×3 Zoom

## Visning af LCD'et som et separat vindue

1. Vis genvejsmenuen.
2. Vælg "Pop-up Display" for at vise en undermenu.
3. Vælg "Pop-up Display" for at vise LCD'et som et separat vindue.
  - Et afkrydsningsmærke vil blive vist ved siden af "Pop-up Display" på undermenuen, mens LCD'et vises som et separat vindue.
  - For at lukke det separate vindue, vælges "Pop-up Display" igen.



## Ændring af LCD-vinduet's størrelse

1. Vis genvejsmenuen.
2. Vælg "Pop-up Display" for at vise en undermenu.
3. Vælg en af zoom-kommandoerne fra "x2 Zoom" til og med "x6 Zoom" for at ændre størrelsen af LCD-vinduet.
  - Ved siden af den aktuelt valgte vinduesstørrelse vises "x".

## Indfangning af regnemaskinens LCD-billede til Windows klipbordet

1. Vis genvejsmenuen.

2. Vælg "Capture Screen" for at indfangе et billede på LCD'et.

- Det er også muligt at anvende Ctrl+C i stedet for de ovenstående to trin til at indfangе LCD-billedet.

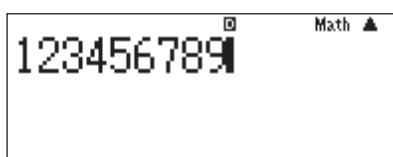
## Valg af en ramme omkring LCD-billedet

1. Vis genvejsmenuen.

2. Vælg "Capture Setting" for at vise en undermenu.

3. Vælg "Outer Frame".

- Vælg "Outer Frame" igen, hvis du vil fjerne rammen fra LCD-billedet.



Med ramme



Uden ramme

## Valg af zoom-faktoren til det indfangne LCD-billede

1. Vis genvejsmenuen.

2. Vælg "Capture Setting" for at vise en undermenu.

3. Vælg en indstilling fra "x2 Zoom" til og med "x6 Zoom" for at specificere zoom-faktoren.

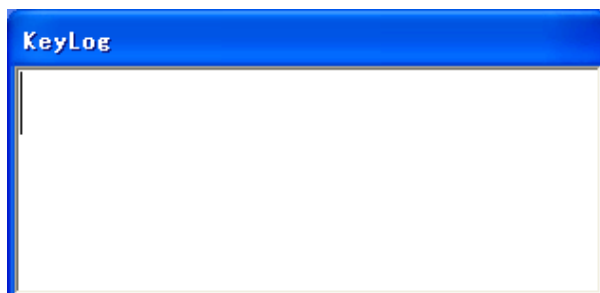
- Ved siden af størrelsen af den aktuelt valgte zoom-faktor visеs "▼".

## Anvendelse af Key Log

1. Vis genvejsmenuen.

2. Vælg "KeyLog".

- Dette får vinduet Key Log frem.

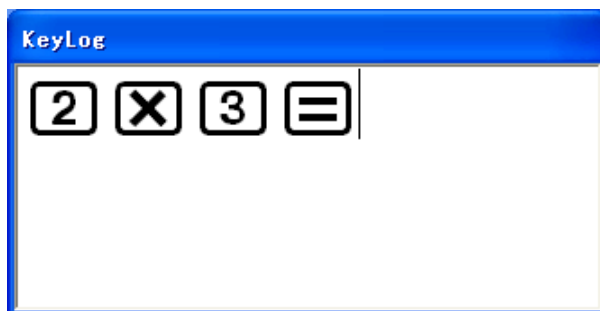


### **Bemærk**

- Bemærk at Key Log ikke kan anvendes, med mindre tastfonten (ES03.TTF, ES04.TTF osv.) er installeret.
- Afslutning af Emulator vil også afslutte Key Log.

## **Visning af tastoperationer, som er udført på emulatoren**

Udførelse af emulator-operationer vil bevirke, at de taster, der anvendes, kommer frem på vinduet Key Log.



### **Bemærk**

- Der kan vises op til 1500 taster samtidigt.
- Udfør ikke tastoperationen Alt+X, mens vinduet Key Log vises. Dette kan bevirke, at vinduet Key Log ikke vises korrekt. Hvis du udfører operationen Alt+X, skal du lukke vinduet Key Log og derefter åbne det igen. Bemærk dog, at lukning af vinduet vil bevirke, at alle viste tastoperationer annulleres.

## **Kopiering af de taster, der vises med Key Log**

1. Træk på vinduet Key Log musepilen henover de taster, du vil vælge.
2. Vis genvejsmenuen.
3. Vælg "Copy".
  - Dette kopierer tasterne til Windows klipbordet.
  - Det er også muligt at anvende Ctrl+C i stedet for trin 2 og 3 til at kopiere.

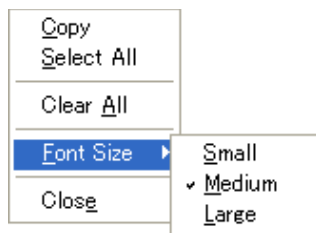
## **Indsætning af taster i et andet program**

1. Start det andet program.
2. Udfør den rigtige indsætningsoperation i det andet program.

### **Bemærk**

- Afhængigt af dataformatet (Rich Text, HTML, tekst osv.), som er i funktion, hvor du indsætter, kan tasterne blive indsat med brug af tastfonten eller de kan blive indsat som en tekststreng.

## ■ Key Log-vindue genvejsmenu



Menupost	Undermenupost	Beskrivelse
Copy		Kopierer de valgte taster.
Select All		Vælger alle taster.
Clear All		Sletter alle tasterne fra vinduet.
Font Size	Small	Indstiller fontstørrelsen til lille størrelse.
	Medium	Indstiller fontstørrelsen til medium størrelse.
	Large	Indstiller fontstørrelsen til stor størrelse.
Close		Lukker vinduet Key Log.

## Afslutning af emulatoren

1. Vis genvejsmenuen.
2. Vælg [Exit] på genvejsmenuen.
3. Klik på [EXIT] på den menuskærm, som kommer frem.

### **Bemærk**

- De herunder angivne indstillinger gemmes, hver gang du afslutter emulatoren. Hvis du anvender emulatoren, mens du er logget på som en gæstebruger (GUEST), vil disse indstillinger imidlertid gå tilbage til deres udgangsindstillinger.
  - Indhold af regnemaskinens hukommelse
  - Vinduesposition
  - Emulators zoom-faktor
  - Indstilling af LCD separat vindue
  - Indstillinger af indfangningszoom og ramme

## Introduzione

- fx-ES PLUS Emulator è un software che emula le operazioni di una calcolatrice scientifica CASIO.
- È anche possibile visualizzare il display LCD della calcolatrice in una finestra separata, che può essere ingrandita come si richiede.
- Un'immagine del display LCD può essere catturata (copiata sul clipboard di Windows).
- È possibile visualizzare le operazioni con i tasti, copiarle e incollarle in altre applicazioni.

### ***Importante!***

Se si utilizza un proiettore per proiettare le immagini a schermo, non proiettarle su una lavagna. In tal caso, si può rendere difficoltosa la visione della schermata di fx-ES PLUS Emulator.

## ■ Uso di questo manuale

- Questo manuale tratta del funzionamento del software installato sul vostro computer. Esso non tratta del funzionamento effettivo del vostro computer. I procedimenti riportati in questo manuale presuppongono che si abbia già familiarità con le seguenti operazioni ordinarie del computer.
  - Operazioni di menu utilizzando il mouse, includendo: il clic, il doppio clic, trascinamento, ecc.
  - Inserimento di testo usando la tastiera.
  - Operazioni con le icone, operazioni generali con le finestre, ecc.
- Se non si ha familiarità con questi tipi di operazioni, fare riferimento alla documentazione per l'utente del vostro computer.
- Le visualizzazioni delle schermate mostrate in questo manuale si riferiscono tutte alla versione inglese di Windows® XP.
- Si fa notare che l'aspetto reale delle schermate visualizzate da questo software dipende dall'impostazione di sistema del vostro computer e dal sistema operativo in uso.
- Gli esempi di visualizzazioni mostrate in questa Guida dell'utilizzatore sono solo per scopi illustrativi. Il testo e i valori reali che appaiono sul display possono differire dagli esempi mostrati nella presente Guida dell'utilizzatore.

# Uso di fx-ES PLUS Emulator

## ■ Operazioni dell'emulatore

- Per operare con la calcolatrice virtuale sullo schermo del vostro computer, “premere” i suoi tasti facendo clic su di loro.
- È possibile eseguire anche le seguenti operazioni con i tasti sulla tastiera del vostro computer.

	A	B	C
Tastiera del computer	Tasto della calcolatrice		
TAB			
Space (Spazio)			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home			
Enter (Esegui)			
Delete (Cancella)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. (Punto) , (Virgola)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Cattura schermo		

A: Calcolatrici diverse da quelle riportate di seguito alle voci B e C.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

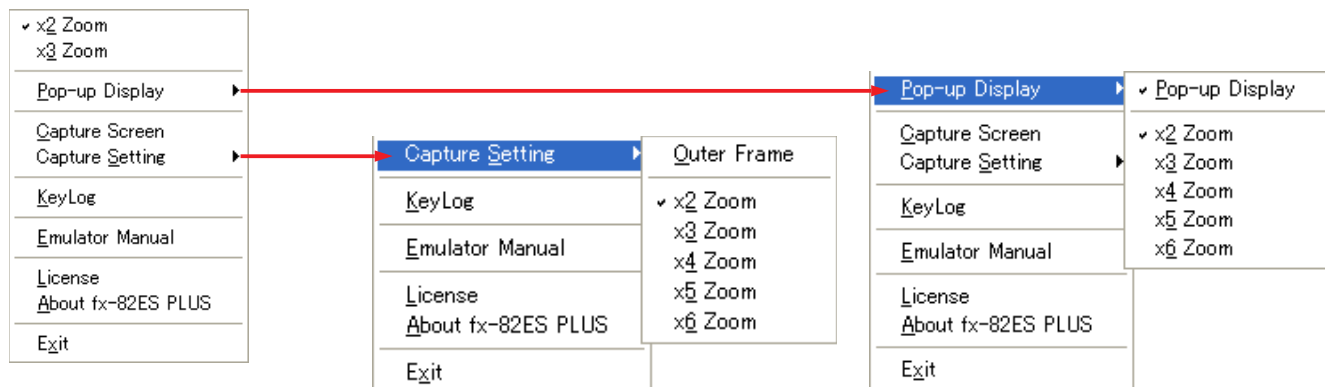
C: fx-55 PLUS

## Nota

- La velocità di calcolo degli emulatori dipende dalla velocità del vostro computer, e sarà differente dalla velocità di calcolo della calcolatrice reale.

## ■ Menu di scelta rapida dell'emulatore

- Eseguendo una delle operazioni riportate di seguito mentre il puntatore del mouse è posizionato sull'emulatore si visualizzerà un menu di scelta rapida.
  - Facendo clic con il tasto destro del mouse.
  - Premendo il tasto Applicazione sulla tastiera del computer.



Voce di menu	Voce di sottomenu	Descrizione
×2 Zoom		Rende l'immagine dell'emulatore doppia rispetto alla dimensione reale della calcolatrice.*1
×3 Zoom		Rende l'immagine dell'emulatore tripla rispetto alla dimensione reale della calcolatrice.
Pop-up Display	Pop-up Display	Quando è selezionato (indicato da un segno di spunto), visualizza il display LCD della calcolatrice in una finestra separata.
	×2 Zoom	Rende la finestra del display LCD doppia rispetto alla dimensione normale.
	×3 Zoom	Rende la finestra del display LCD tripla rispetto alla dimensione normale.
	×4 Zoom	Rende la finestra del display LCD quattro volte la dimensione normale.
	×5 Zoom	Rende la finestra del display LCD cinque volte la dimensione normale.
	×6 Zoom	Rende la finestra del display LCD sei volte la dimensione normale.
Capture Screen		Cattura l'immagine del display LCD al clipboard di Windows.
Capture Setting	Outer Frame	Quando è selezionato (indicato da un segno di spunto), l'immagine del display LCD della calcolatrice viene catturata, e viene contornata da una cornice.
	×2 Zoom	L'immagine del display LCD viene catturata al doppio della sua dimensione normale.
	×3 Zoom	L'immagine del display LCD viene catturata al triplo della sua dimensione normale.



Voce di menu	Voce di sottomenu	Descrizione
Capture Setting	×4 Zoom	L'immagine del display LCD viene catturata quattro volte la sua dimensione normale.
	×5 Zoom	L'immagine del display LCD viene catturata cinque volte la sua dimensione normale.
	×6 Zoom	L'immagine del display LCD viene catturata sei volte la sua dimensione normale.
KeyLog		Avvia la registrazione dei tasti premuti.
Emulator Manual		Visualizza la Guida dell'utilizzatore di fx-ES PLUS Emulator.
License		Visualizza l'accordo di licenza per l'utente finale (EULA).
About fx-****		Visualizza le informazioni sulla versione.
Exit		Chiude l'emulatore.

\*1 Ogni punto del display LCD reale della calcolatrice corrisponde ad un pixel sullo schermo del computer. Nel caso di dimensione doppia, un punto corrisponde a 2 × 2 pixel.

### **Nota**

- È possibile visualizzare il menu di scelta rapida anche mentre il display LCD della calcolatrice viene visualizzato in una finestra separata.

## **Per cambiare la dimensione dell'emulatore**

**1.** Visualizzare il menu di scelta rapida.

**2.** Selezionare “×2 Zoom” o “×3 Zoom”.

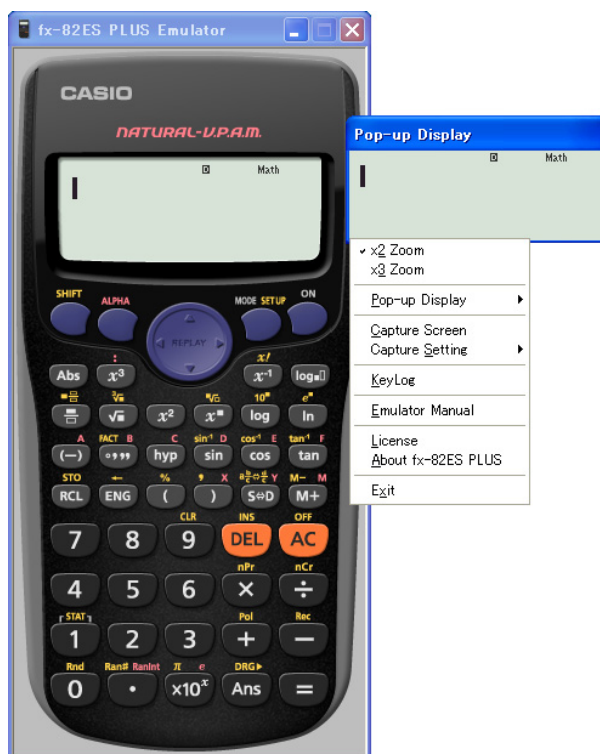
Per visualizzare questa dimensione:	Selezionare questo comando:
Doppia rispetto alla dimensione reale della calcolatrice • Un punto del display LCD corrisponde a 2 × 2 pixel.	×2 Zoom
Tripla rispetto alla dimensione reale della calcolatrice • Un punto del display LCD corrisponde a 3 × 3 pixel.	×3 Zoom

## **Per visualizzare il display LCD in una finestra separata**

**1.** Visualizzare il menu di scelta rapida.

**2.** Selezionare “Pop-up Display” per visualizzare un sottomenu.

3. Selezionare “Pop-up Display” per visualizzare il display LCD in una finestra separata.
- Un segno di spunto seguirà “Pop-up Display” sul sottomenu mentre il display LCD è visualizzato in una finestra separata.
  - Per chiudere la finestra separata, selezionare di nuovo “Pop-up Display”.



## Per cambiare la dimensione della finestra LCD

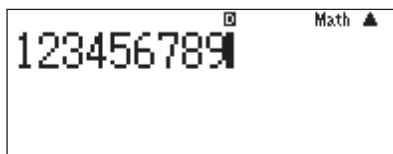
1. Visualizzare il menu di scelta rapida.
2. Selezionare “Pop-up Display” per visualizzare un sottomenu.
3. Selezionare uno dei sei comandi di zoom da “x2 Zoom” a “x6 Zoom” per cambiare la dimensione della finestra LCD.
  - La dimensione della finestra correntemente selezionata avrà “✓” seguente ad essa.

## Per catturare l’immagine del display LCD sul clipboard di Windows

1. Visualizzare il menu di scelta rapida.
2. Selezionare “Capture Screen” per catturare un’immagine del display LCD.
  - È possibile anche usare Ctrl+C invece dei due passi riportati sopra, per catturare l’immagine del display LCD.

## Per specificare una cornice intorno all'immagine LCD

1. Visualizzare il menu di scelta rapida.
2. Selezionare "Capture Setting" per visualizzare un sottomenu.
3. Selezionare "Outer Frame".
  - Per rimuovere il riquadro dall'immagine LCD, selezionare di nuovo "Outer Frame".



Con riquadratura



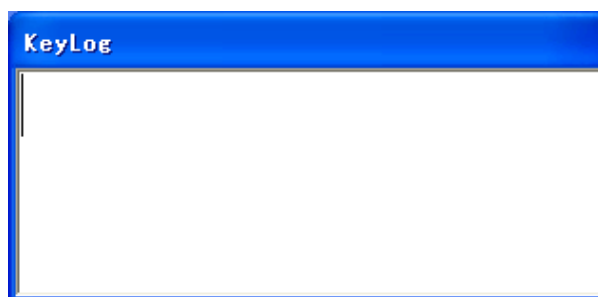
Senza riquadratura

## Per specificare il fattore di zoom per la cattura dell'immagine LCD

1. Visualizzare il menu di scelta rapida.
2. Selezionare "Capture Setting" per visualizzare un sottomenu.
3. Selezionare un'impostazione da "x2 Zoom" a "x6 Zoom" per specificare il fattore di zoom.
  - La dimensione del fattore di zoom correntemente selezionato avrà "x" seguente ad essa.

## Per usare la funzione Key Log

1. Visualizzare il menu di scelta rapida.
2. Selezionare "KeyLog".
  - In questo modo si visualizza la finestra di Key Log.

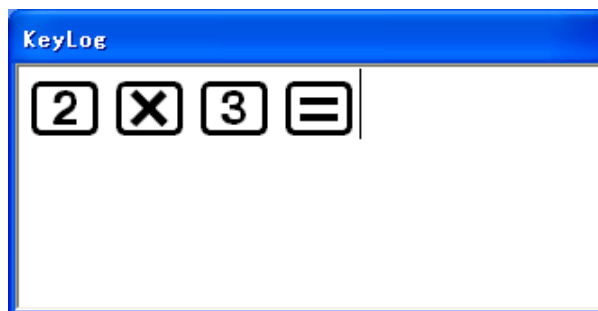


### Nota

- Notare che non si può accedere alla funzione Key Log se non è installato il font dei tasti (ES03.TTF, ES04.TTF, ecc.).
- Chiudendo l'emulatore si esce dalla funzione Key Log.

## Per visualizzare le operazioni con i tasti eseguite sull'emulatore

Eseguendo le operazioni con l'emulatore, appariranno i tasti utilizzati nella finestra di Key Log.



### **Nota**

- Possono essere visualizzati fino a 1.500 tasti alla volta.
- Non eseguire l'operazione con i tasti Alt+X mentre è visualizzata la finestra di Key Log. In questo modo si potrebbe causare la visualizzazione non corretta della finestra di Key Log. Se si deve eseguire l'operazione Alt+X, chiudere la finestra di Key Log e quindi riaprirla. Notare, tuttavia, che chiudendo la finestra si causerà la cancellazione di qualsiasi operazione con i tasti.

## Per copiare i tasti visualizzati con Key Log

1. Sulla finestra di Key Log, trascinare il puntatore del mouse attraverso i tasti che si desidera selezionare.
2. Visualizzare il menu di scelta rapida.
3. Selezionare "Copy".
  - In questo modo si copieranno i tasti sul clipboard di Windows.
  - È possibile anche utilizzare la combinazione dei tasti Ctrl+C invece dei punti 2 e 3 per copiare.

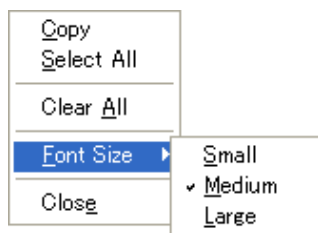
## Per incollare i tasti ad un'altra applicazione

1. Avviare l'altra applicazione.
2. Nell'altra applicazione, eseguire la corretta operazione di incolla.

### **Nota**

- A seconda del formato dei dati (Rich Text, HTML, text, ecc.) che si trova in effetti dove si sta eseguendo l'operazione di incolla, i tasti potrebbero essere incollati utilizzando il font dei tasti, oppure essi potrebbero essere incollati come una stringa di testo.

## ■ Menu di scelta rapida della finestra di Key Log



Voce di menu	Voce di sottomenu	Descrizione
Copy		Copia i tasti selezionati.
Select All		Seleziona tutti i tasti.
Clear All		Cancella tutti i tasti dalla finestra.
Font Size	Small	Imposta il font alla dimensione piccola.
	Medium	Imposta il font alla dimensione media.
	Large	Imposta il font alla dimensione grande.
Close		Chiude la finestra di Key Log.

## Per uscire dall'emulatore

1. Visualizzare il menu di scelta rapida.
2. Sul menu di scelta rapida selezionare [Exit].
3. Sulla schermata di menu che appare, fare clic su [EXIT].

### Nota

- Le impostazioni elencate sotto vengono salvate ogniqualvolta si esce dall'emulatore. Se si sta usando l'emulatore mentre si è collegati come utente GUEST, tuttavia, queste impostazioni ritorneranno alle loro impostazioni iniziali di default.
  - Contenuti della memoria della calcolatrice
  - Posizione della finestra
  - Fattore di zoom dell'emulatore
  - Impostazione della finestra separata LCD
  - Impostazioni di zoom di cattura e riquadratura

## Bevezetés

- Az fx-ES PLUS Emulator egy olyan szoftver, amely a CASIO tudományos számológépek műveleteit emulálja.
- A számológép LCD-jét meg is jelenítheti egy külön ablakban, ami szükség szerint nagyítható.
- Az LCD képe menthető (a Windows vágólapjára másolható).
- Megjeleníthet billentyűműveleteket, másolhatja és beillesztheti azokat más alkalmazásokba.

### **Fontos!**

Ha projektort használ képernyőképek vetítésére, ne vetítsen fekete táblára. Ellenkező esetben az fx-ES PLUS Emulator képernyőt nehezen láthatóvá teheti.

## ■ E kézikönyv használata

- Ez a kézikönyv a számítógépen lévő szoftver működését ismerteti. Nem ismerteti a számítógép tényleges működését. Az ebben a kézikönyvben lévő eljárások feltételezik, hogy Ön már ismeri a következő szabványos számítógépműveleteket.
  - Menüműveletek az egér használatával, beleértve: kattintás, dupla kattintás, húzás stb.
  - Szövegbevitel billentyűzet használatával
  - Ikonműveletek, általános ablakműveletek stb.

Ha nem ismeri ezeket a fajta műveleteket, forduljon számítógépe felhasználói dokumentációjához.

- Az ebben a kézikönyvben mutatott képernyőfelvételek a Windows® XP angol verziójából valók.
- Vegye figyelembe, hogy a képernyő kijelzésének e szoftver általi tényleges megjelenítése a számítógép rendszerbeállításától és a használt operációs rendszertől függ.
- Az ebben a Felhasználói útmutatóban mutatott megjelenítési példákat csak illusztratív célra szántuk. A kijelzőn megjelenő tényleges szöveg és értékek különbözhetnek az ebben a Felhasználói útmutatóban mutatott példától.

# Az fx-ES PLUS Emulator használata

## ■ Emulátorműveletek

- A számítógép képernyőjén lévő virtuális számológép működtetéséhez „nyomja meg” annak gombjait rájuk való kattintással.
- A következő billentyűműveleteket szintén elvégezheti a számítógép billentyűzetén.

	A	B	C
Számítógép-billentyűzet	Számológép-billentyű		
TAB (Tabulátor)			
Space (Szóköz)			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home			
Enter			
Delete	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ − * /			
. (pont) , (vesszo)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Képernyőmentés		

A: A B és C pontokban alább felsoroltaktól eltérő számológépek.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

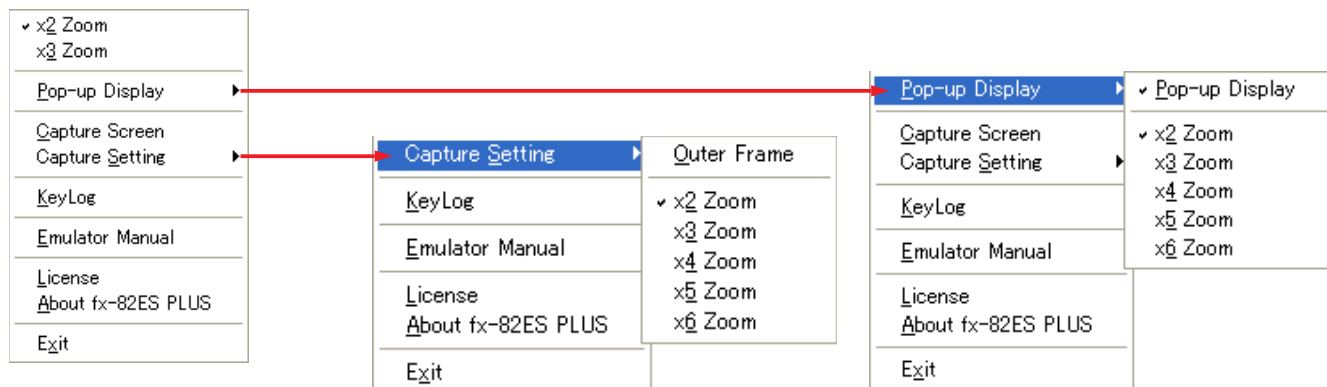
C: fx-55 PLUS

## Megjegyzés

- Az emulátorok számítási sebessége a számítógép sebességétől függ, és különböző lesz a tényleges számológép számítási sebességétől.

## ■ Emulátor gyorsválasztó menüi

- Ha az alábbi műveletek bármelyikét úgy végzi, hogy az egérmutató az emulátoron helyezkedik el, megjelenik egy gyorsválasztó menü.
  - Kattintás az egér jobb oldali gombjával.
  - Az Alkalmazás gomb megnyomása a számítógép billentyűzetén.



Menüpont	Almenüpont	Leírás
×2 Zoom		Az emulátor képét a tényleges számítógép méretének a duplájára növeli.*1
×3 Zoom		Az emulátor képét a tényleges számítógép méretének a triplájára növeli.
Pop-up Display	Pop-up Display	Amikor be van jelölve (pipa jellel van jelezve), külön ablakként megjeleníti a számítógép LCD-jét.
	×2 Zoom	Az LCD ablakot a normál méret duplájára növeli.
	×3 Zoom	Az LCD ablakot a normál méret triplájára növeli.
	×4 Zoom	Az LCD ablakot a normál méret négyszeresére növeli.
	×5 Zoom	Az LCD ablakot a normál méret ötszörösére növeli.
	×6 Zoom	Az LCD ablakot a normál méret hatszorosára növeli.
Capture Screen		A számítógép LCD képét a Windows vágólapjára menti.
Capture Setting	Outer Frame	Amikor be van jelölve (pipa jellel van jelezve), a számítógép LCD képe mentésre kerül, és köré határvonal rajzolódik.
	×2 Zoom	LCD kép mentése a normál méret duplájával.
	×3 Zoom	LCD kép mentése a normál méret triplájával.
	×4 Zoom	LCD kép mentése a normál méret négyszeresével.
	×5 Zoom	LCD kép mentése a normál méret ötszörösével.
	×6 Zoom	LCD kép mentése a normál méret hatszorosával.



Menüpont	Almenüpont	Leírás
KeyLog		Elindítja a billentyűnaplózást.
Emulator Manual		Megjeleníti az fx-ES PLUS Emulator Felhasználói útmutatóját.
License		Megjeleníti a végfelhasználói licencmegállapodást (EULA).
About fx-****		Verzióinformációt jelenít meg.
Exit		Kilép az emulátorból.

\*1 A tényleges számológép LCD-jének mindegyik pontja megfelel a számítógép képernyőjén lévő egy képpontnak. Dupla méret esetén egy pont megfelel  $2 \times 2$  képpontnak.

### Megjegyzés

- A gyorsválasztó menüt akkor is megjelenítheti, amikor a számológép LCD-je külön ablakként jelenik meg.

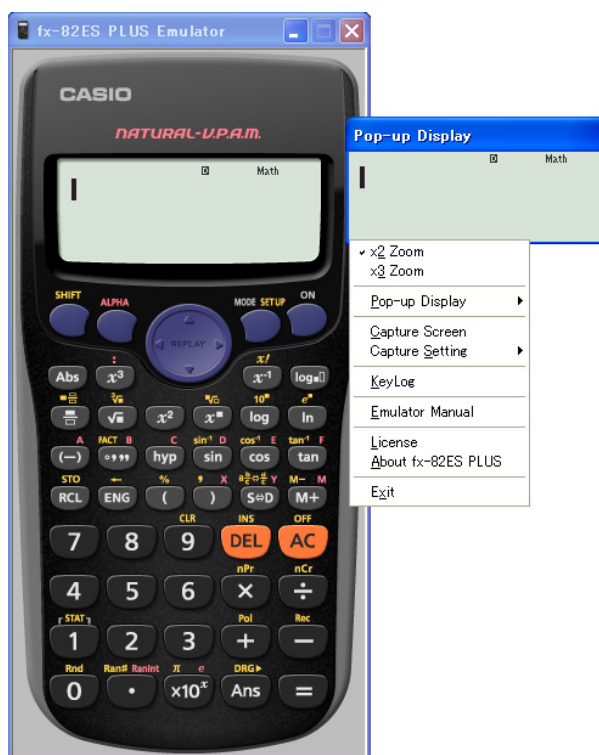
## Az emulátor méretének megváltoztatása

1. Jelenítse meg a gyorsválasztó menüt.
2. Válassza a „ $\times 2$  Zoom” vagy a „ $\times 3$  Zoom” elemet.


E méret megjelenítése:	Válassza ezt a parancsot:
A tényleges számológépméret megduplázása • Egy LCD pont megfelel $2 \times 2$ képpontnak.	$\times 2$ Zoom
A tényleges számológépméret megtriplázása • Egy LCD pont megfelel $3 \times 3$ képpontnak.	$\times 3$ Zoom

## Az LCD külön ablakként való megjelenítése

1. Jelenítse meg a gyorsválasztó menüt.
2. Válassza a „Pop-up Display”-t egy almenü megjelenítéséhez.
3. Válassza a „Pop-up Display”-t az LCD külön ablakként való megjelenítéséhez.
  - Egy pipajel lesz a „Pop-up Display” mellett az almenün, miközben az LCD külön ablakként jelenik meg.
  - A külön ablak bezárásához jelölje be újra a „Pop-up Display”-t.



## Az LCD ablak méretének megváltoztatása

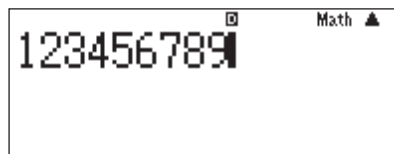
1. Jelenítse meg a gyorsválasztó menüt.
2. Válassza a „Pop-up Display”-t egy almenü megjelenítéséhez.
3. Válasszon egyet a nagyítási parancsokból a „x2 Zoom” - „x6 Zoom”-ból az LCD ablak méretének megváltoztatásához.
  - Az éppen kiválasztott ablakméret mellett „” lesz.

## A számológép LCD képezének a Windows vágólapjára való mentése

1. Jelenítse meg a gyorsválasztó menüt.
2. Válassza a „Capture Screen” az LCD képezének mentéséhez.
  - A Ctrl+C-t is használhatja a fenti két lépés helyett az LCD kép mentése helyett.

### LCD kép körüli keret megadása

1. Jelenítse meg a gyorsválasztó menüt.
2. Válassza a „Capture Setting”-et egy almenü megjelenítéséhez.
3. Válassza a „Outer Frame”-et.
  - A határvonalnak az LCD képből való eltávolításához jelölje be újra a „Outer Frame”-et.



Határvonallal



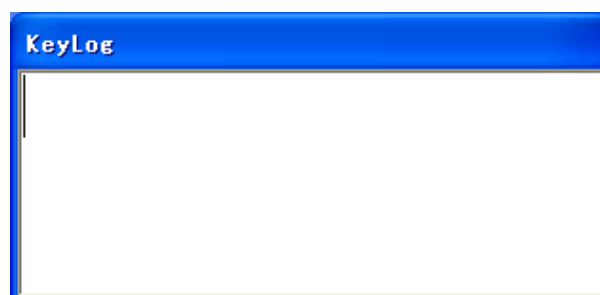
Határvonal nélkül

### A mentett LCD kép nagyítási tényezőjének meghatározása

1. Jelenítse meg a gyorsválasztó menüt.
2. Válassza a „Capture Setting”-et egy almenü megjelenítéséhez.
3. Válasszon egy beállítást a „×2 Zoom” - „×6 Zoom”-ból a nagyítási tényező megadásához.
  - Az éppen kiválasztott nagyítási tényező mellett „✚” lesz.

### A billentyűnapló használata

1. Jelenítse meg a gyorsválasztó menüt.
2. Válassza a „KeyLog” (Billentyűnapló) elemet.
  - Ez megjeleníti a Key Log ablakot.

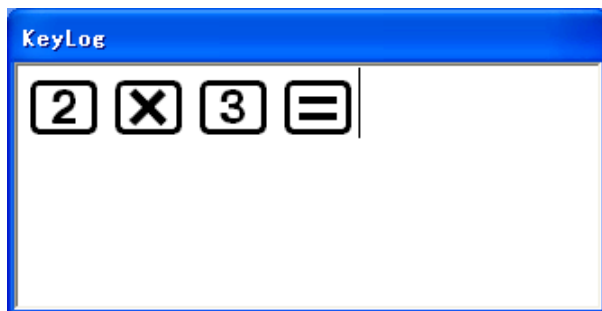


## **Megjegyzés**

- Vegye figyelembe, hogy a Key Log nem érhető el, ha a billentyű-betűtípus (ES03.TTF, ES04.TTF stb.) nincs telepítve.
- Az emulátorból való kilépéssel kilép a Billentyűnaplóból.

## **Az emulátoron végzett billentyű-műveletek megjelenítése**

Emulátorműveletek végzése a használt billentyűk Key Log ablakban való megjelenését okozza.



## **Megjegyzés**

- Legfeljebb 1500 billentyű jeleníthető meg egyidejűleg.
- Ne hajtsa végre az Alt+X billentyű-műveletet, miközben a Key Log ablak megjelenik. Ez a Key Log ablak nem megfelelő megjelenését okozhatja. Ha az Alt+X műveletet végrehajtja, zárja be a Key Log ablakot, majd nyissa ki újra. Vegye figyelembe azonban, hogy az ablak bezárása minden megjelenített művelet törlését fogja okozni.

## **A Key Log által megjelenített billentyűk másolása**

1. A Key Log ablakban húzza át az egérmutatót a kiválasztani kívánt billentyűkön.
2. Jelenítse meg a gyorsválasztó menüt.
3. Válassza a „Copy” elemet.
  - Ez a billentyűket a Windows vágólapra másolja.
  - Másoláshoz használhatja a Ctrl+C kombinációt is a 2. és 3. lépés helyett.

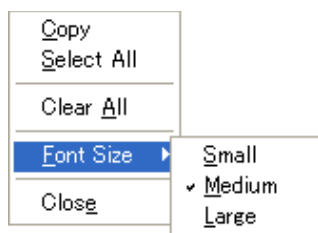
## **Billentyűk beillesztése másik alkalmazásba**

1. Indítsa el a másik alkalmazást.
2. A másik alkalmazásban végezze el a megfelelő beillesztési műveletet.

## **Megjegyzés**

- A beillesztéskor érvényes adatformátumtól függően (Rich Text, HTML, szöveg stb.) a billentyűk beilleszthetők a billentyű-betűtípussal vagy szöveg-karakterláncként.

## ■ Key Log ablak gyorsválasztó menüje



Menüpont	Almenüpont	Leírás
Copy		Lemásolja a kiválasztott billentyűket.
Select All		Kiválasztja az összes billentyűt.
Clear All		Törli az összes billentyűt az ablakból.
Font Size	Small	A betűméretet kis méretre állítja.
	Medium	A betűméretet közepes méretre állítja.
	Large	A betűméretet nagy méretre állítja.
Close		Bezárja a billentyűnapló ablakot.

## Kilépés az emulátorból

1. Jelenítse meg a gyorsválasztó menüt.
2. A gyorsválasztó menün válassza az [Exit]-et.
3. A megjelenő menüképernyőn kattintson az [EXIT]-re.

### Megjegyzés

- Az alább felsorolt beállítások mentődnek, amikor kilép az emulátorból. Ha azonban az emulátort használja, miközben VENDÉG felhasználóként jelentkezett be, ezek a beállítások visszaállnak kiindulási alapértékeikre.
  - Számológép memóriatartalma
  - Ablakpozíció
  - Emulátor nagyítási tényezője
  - LCD külön ablakának beállítása
  - Mentési nagyítási és határvonal-beállítások

## Inleiding

- fx-ES PLUS Emulator is software die de werking van een wetenschappelijke CASIO-calculator emuleert.
- U kunt de LCD van de calculator ook in een afzonderlijk venster tonen, waarop u eventueel kunt inzoomen.
- Een beeld van de LCD kan worden vastgelegd (gekopieerd naar het Windows klembord).
- U kunt toetsbewerkingen tonen, kopiëren en in andere applicaties plakken.

### ***Belangrijk!***

Mocht u een projector gebruiken om het schermbeeld te projecteren, doe dit dan niet op een zwart schoolbord. Dit kan het namelijk moeilijk maken om het scherm van de fx-ES PLUS Emulator te zien.

## ■ Gebruiken van deze handleiding

- Deze handleiding omvat de bediening van de software op uw computer. Hij omvat niet de feitelijke bediening van uw computer. De procedures in deze handleiding gaan re van uit dat u reeds bekend bent met de volgende standaard computer bediening.
  - Menubediening m.b.v. de muis, waaronder: klikken, dubbelklikken, slepen, enz.
  - Invoeren van tekst via het toetsenbord
  - Bediening van iconen, algemene bediening van vensters, enz.

Mocht u niet bekend zijn met deze bewerkingen en bedieningshandelingen, refereer dan aan de gebruiksaanwijzing van uw computer.

- De screenshots in deze handleiding zijn alle van de Engelse versie van Windows® XP.
- Merk op dat de feitelijke weergave van het schermdisplay door dit software afhangt van de systeeminstallatie van uw computer en het besturingssysteem dat u gebruikt.
- Displayvoorbeelden die in deze gebruiksaanwijzing worden getoond, zijn enkel bedoeld ter illustratie. De feitelijke tekst en waarden die in het display verschijnen kunnen afwijken van de voorbeelden die in deze gebruiksaanwijzing worden getoond.

# Gebruiken van fx-ES PLUS Emulator

## ■ Bediening van de Emulator

- Druk op de bijbehorende toetsen door er op te klikken om de virtuele calculator op het beeldscherm van uw computer te bedienen.
- U kunt ook de volgende toetsbediening uitvoeren op het toetsenbord van uw computer.

	A	B	C
Computer toetsenbord	Calculatortoets		
TAB	AC		
Space (Spatie)	AC		
F1	SHIFT (fx-92 Collège 2D+: SECONDE)		
F2	ALPHA		CLR
F3	MODE		SETUP
F4	ON (fx-991ID PLUS: HIDUP)		
Home	MODE		
Enter	=	EXE	=
Delete	DEL (fx-92 Collège 2D+: SUPPR)		
Back Space	DEL (fx-92 Collège 2D+: SUPPR)		
↓ ↑ → ←	▼ ▲ ► ◀		
^	x <sup>n</sup>		
(	(		
)	)		
+ - * /	+ - × ÷		
. (Punt) , (Komma)	. (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: ,)		
0 — 9	0 — 9		
X		X	
Y		Y	
%		%	
=		=	
Ctrl+C	Screen vastleggen		

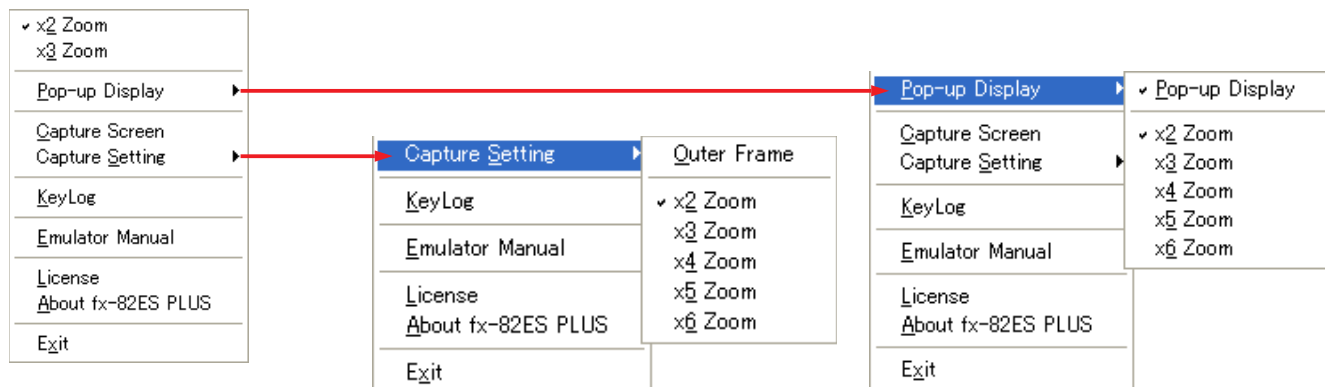
A: Andere calculators dan in B en C hieronder.  
 B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+  
 C: fx-55 PLUS

## Opmerking

- De rekensnelheid van de emulators hangt af van de snelheid van uw computer en wijkt af van de rekensnelheid van de feitelijke calculator.

## ■ Emulator snelkoppelingmenu's

- Het uitvoeren van een van de onderstaande bewerkingen terwijl de muisaanwijzer op de emulator staat, wordt een snelkoppelingsmenu weergegeven.
  - Klikken met de rechtermuisknop.
  - Drukken op de toepassingstoets van het toetsenbord van de computer.



Menu item	Submenu item	Omschrijving
×2 Zoom		Maakt het beeld van de emulator twee keer zo groot als dat van de feitelijke calculator.*1
×3 Zoom		Maakt het beeld van de emulator drie keer zo groot als dat van de feitelijke calculator.
Pop-up Display	Pop-up Display	Bij selectie (aangegeven door een merkteken) wordt de LCD van de calculator als een afzonderlijk venster weergegeven.
	×2 Zoom	Maakt het LCD venster twee maal de normale grootte.
	×3 Zoom	Maakt het LCD venster drie maal de normale grootte.
	×4 Zoom	Maakt het LCD venster vier maal de normale grootte.
	×5 Zoom	Maakt het LCD venster vijf maal de normale grootte.
	×6 Zoom	Maakt het LCD venster zes maal de normale grootte.
Capture Screen		Legt het beeld van de calculator LCD vast in het Windows klembord.



Menu item	Submenu item	Omschrijving
Capture Setting	Outer Frame	Bij selectie (aangegeven door een merkteken) wordt het LCD beeld van de calculator vastgelegd met een kader er om heen.
	×2 Zoom	Het LCD beeld wordt vastgelegd op twee maal de normale grootte.
	×3 Zoom	Het LCD beeld wordt vastgelegd op drie maal de normale grootte.
	×4 Zoom	Het LCD beeld wordt vastgelegd op vier maal de normale grootte.
	×5 Zoom	Het LCD beeld wordt vastgelegd op vijf maal de normale grootte.
	×6 Zoom	Het LCD beeld wordt vastgelegd op zes maal de normale grootte.
KeyLog		Toetslogboekregistratie begint.
Emulator Manual		Toont de gebruiksaanwijzing van de fx-ES PLUS Emulator.
License		Toont de EULA (End User License Agreement = gebruiksrechtovereenkomst).
About fx-****		Toont de informatie aangaande de versie.
Exit		Voor afsluiten van de emulator.

\*1 Elke punt van de feitelijke calculator LCD komt overeen met één beeldpunt op het beeldscherm van uw computer. Bij een dubbele grootte, correspondeert één punt aan  $2 \times 2$  beeldpunten.

### Opmerking

- Het snelkoppelingsmenu kan worden weergegeven, zelfs terwijl het LCD van de calculator wordt weergegeven als een afzonderlijk venster.

## Veranderen van de grootte van de emulator

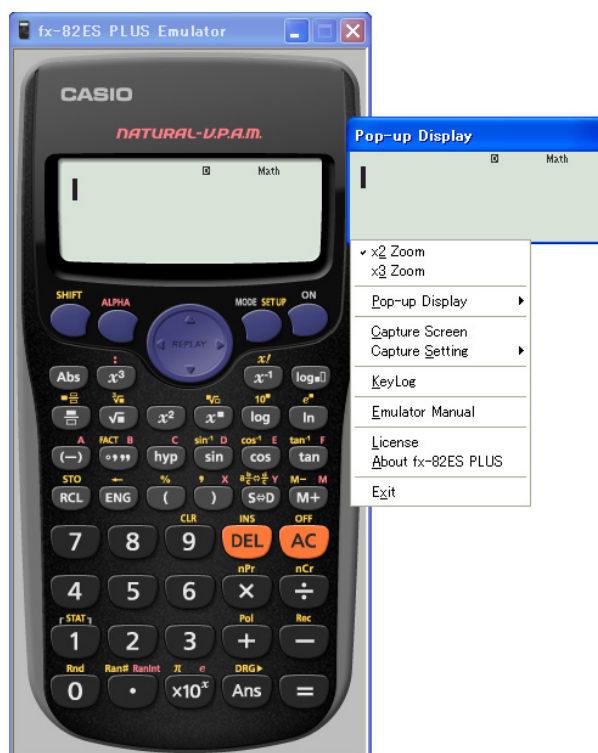
**1.** Toon het snelkoppelingmenu.

**2.** Selecteer “×2 Zoom” of “×3 Zoom”.

Om deze grootte te tonen:	Selecteer deze opdracht:
Verdubbelen van de werkelijke grootte van de calculator • Eén LCD punt correspondeert aan $2 \times 2$ beeldpunten.	×2 Zoom
Verdrievoudigen van de werkelijke grootte van de calculator • Eén LCD punt correspondeert aan $3 \times 3$ beeldpunten.	×3 Zoom

## Tonen van de LCD als een afzonderlijk venster

1. Toon het snelkoppelingmenu.
2. Selecteer “Pop-up Display” om een submenu te tonen.
3. Selecteer “Pop-up Display” om de LCD als een afzonderlijk venster te tonen.
  - Er bevindt zich een merkteken naast het “Pop-up Display” op het sub-menu terwijl de LCD getoond wordt als een afzonderlijk venster.
  - Selecteer “Pop-up Display” nogmaals om het afzonderlijke venster te sluiten.



## Veranderen van de grootte van het LCD venster

1. Toon het snelkoppelingmenu.
2. Selecteer “Pop-up Display” om een submenu te tonen.
3. Selecteer één van de zoomopdrachten van “x2 Zoom” tot “x6 Zoom” om de grootte van het LCD venster te veranderen.
  - Het op dat moment geselecteerde venster is voorzien van een “✚” ernaast.

## Vastleggen van het LCD beeld van de calculator bij het Windows klembord

1. Toon het snelkoppelingmenu.

**2.** Selecteer “Capture Screen” om een beeld van een LCD vast te leggen.

- U kunt Ctrl+C ook gebruiken in plaats van de bovenstaande twee stappen om het LCD beeld vast te leggen.

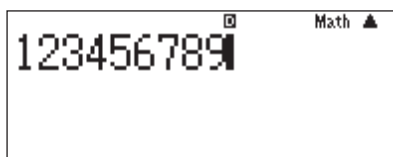
## Specificeren van een kader rondom het LCD beeld

**1.** Toon het snelkoppelingmenu.

**2.** Selecteer “Capture Setting” om een sub-menu te tonen.

**3.** Selecteer “Outer Frame” (buitenste kader).

- Selecteer “Outer Frame” nogmaals om het kader te verwijderen van een LCD beeld.



Met kader



Zonder kader

## Specificeren van de zoomfactor van het vastgelegde LCD beeld

**1.** Toon het snelkoppelingmenu.

**2.** Selecteer “Capture Setting” om een sub-menu te tonen.

**3.** Selecteer een instelling van “×2 Zoom” tot “×6 Zoom” om de zoomfactor te specificeren.

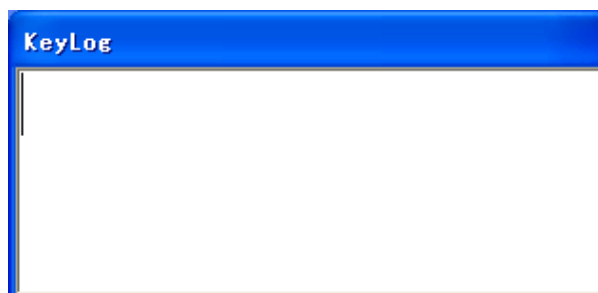
- De op dat moment geselecteerde zoomfactor is voorzien van een “▼” ernaast.

## Gebruiken van het toetslogboek

**1.** Toon het snelkoppelingmenu.

**2.** Selecteer “KeyLog”.

- Hierdoor wordt het toetslogboekvenster getoond.

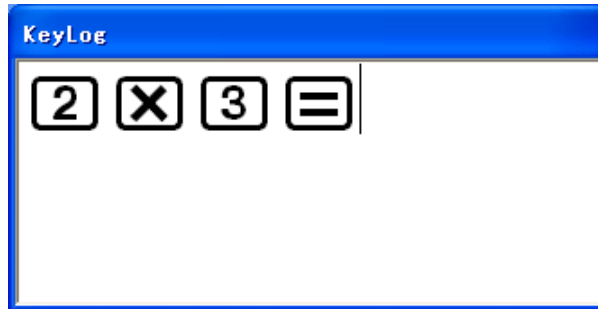


### **Opmerking**

- Merk op dat er geen toegang is tot het toetslogboek tenzij het (ES03.TTF, ES04.TTF, enz.) geïnstalleerd is.
- Door de emulator af te sluiten wordt het toetslogboek afgesloten.

## **Tonen van toetsbewerkingen op de emulator**

Door de volgende emulatiebewerkingen uit te voeren verschijnen de gebruikte toetsen op het toetslogboekvenster.



### **Opmerking**

- Maximaal 1500 toetsen kunnen per keer worden getoond.
- Voer de toetsbewerking Alt+X niet uit terwijl het toetslogboekvenster getoond wordt. Hierdoor kan het toetslogboekvenster verkeerd getoond worden. Mocht u toch de Alt+X bewerking uitvoeren, sluit dan het toetslogboekvenster en open het opnieuw. Merk op dat het sluiten van het venster met zich meebrengt dat toetsbewerkingen die reeds getoond worden, zullen worden gewist.

## **Kopiëren van toetsen die getoond worden door het toetslogboek**

1. Sleep in het toetslogboekvenster met de muis over de punten die u wilt selecteren.
2. Toon het snelkoppingsmenu.
3. Selecteer "Copy".
  - Hierdoor worden de toetsen naar het klembord gekopieerd.
  - U kunt om te kopiëren Ctrl+C in plaats van de stappen 2 en 3 gebruiken.

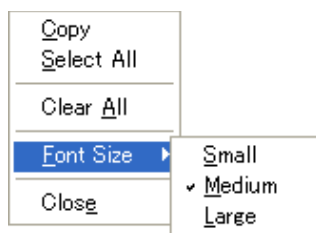
## **Plakken van toetsen in een andere applicatie**

1. Start de andere applicatie.
2. Voer de gepaste plakbewerking uit in de andere applicatie.

### **Opmerking**

- Afhankelijk van het dataformaat (RTF, HTML, tekst, enz.) dat van toepassing is wanneer u aan het plakken bent, kunnen de toetsen geplakt worden met het toetslettertype of ze kunnen worden geplakt als een tekstreeks.

## ■ Toetslogboekvenster snelkoppelingmenu



Menu item	Submenu item	Omschrijving
Copy		Kopieert de geselecteerde toetsen.
Select All		Selecteert alle toetsen.
Clear All		Wist alle toetsen van het venster.
Font Size	Small	Stelt het lettertype in op een klein formaat.
	Medium	Stelt het lettertype in op een middelgroot formaat.
	Large	Stelt het lettertype in op een groot formaat.
Close		Sluit het toetslogboekvenster.

## Afsluiten van de emulator

1. Toon het snelkoppelingmenu.
2. Selecteer [Exit] op het snelkoppelingmenu.
3. Klik [EXIT] op het menuscherm dat verschijnt.

### Opmerking

- De hieronder weergegeven instellingen worden opgeslagen telkens wanneer u de emulator afsluit. Als u de emulator echter gebruikt terwijl u ingelogd bent als een GAST gebruiker, dan worden deze instellingen teruggesteld op hun oorspronkelijke instellingen (default).
  - Inhoud van het calculatorgeheugen
  - Positie van vensters
  - Zoomfactor van de emulator
  - LCD afzonderlijke vensterinstelling
  - Vastlegzoom- en kaderinstellingen

## Introduksjon

- fx-ES PLUS Emulator er programvare som emulerer en CASIO vitenskapelig kalkulators funksjoner.
- Du kan også fremvise kalkulatoren LCD-skjerm i et separat vindu som kan forstørres etter ønske.
- Et bilde av LCD-skjermen kan fanges (bli kopiert til Windows' utklippstavle).
- Du kan fremvise tastoperasjonene, kopiere de og lime de inn i andre programmer.

### **Viktig!**

Hvis du bruker en projektor for fremvisning av skjermbildene bør du unngå fremvisning på (sorte eller grønne) tavler. Hvis du forsøker å gjøre dette vil det normalt være vanskelig å lese skjermvisningene fra fx-ES PLUS Emulator.

## ■ Bruk av denne bruksanvisningen

- Denne bruksanvisningen dekker betjeningsmåten av programmet med din datamaskin. Den dekker ikke betjeningsmåten av selve datamaskinen. Prosedyrene som er beskrevet i denne bruksanvisningen går ut ifra at du allerede er fortrolig med følgende standard betjeningsprosedyrer for datamaskinen.
  - Hvordan man bruker menyene med bruk av en mus ved å f.eks.: klikke, dobbeltklikke, dra osv.
  - Innføring av tekst med tastaturet
  - Betjening av ikoner, generell betjening av vinduene osv.
- Hvis du ikke er fortrolig med disse betjeningsprosedyrene må du lese bruksanvisningene som medfølger datamaskinen.
- Skjermbildeeksemplene som vises i denne bruksanvisningen er alle tatt fra den engelske versjonen av Windows® XP.
- Vær oppmerksom på at alle skjermbilder som blir fremstilt i virkeligheten, vil være avhengige av din datamaskins oppsett og av hvilket operativsystem som benyttes.
- Skjermeksemplene som blir fremstilt i denne bruksanvisningen har kun illustrerende formål. Faktiske tall og bokstaver som fremtrer på skjermen i virkeligheten, kan avvike fra eksemplene som vises i denne bruksanvisningen.

# Bruk av fx-ES PLUS Emulator

## ■ Betjening av emulatoren

- Den virtuelle kalkulatoren betjenes ved at du “trykker” på dens knapper ved å klikke på de.
- Du kan også utføre følgende tastoperasjoner med datamaskinens tastatur.

	A	B	C
Datamaskinens tastatur	Kalkulatortast		
TAB			
Space (Mellomrom)			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home			
Enter			
Delete (Slett)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space (Tilbake)	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ − * /			
. (punktum) , (komma)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Skjerminnspilling		

A: Andre kalkulatorer enn de i B og C nedenfor.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

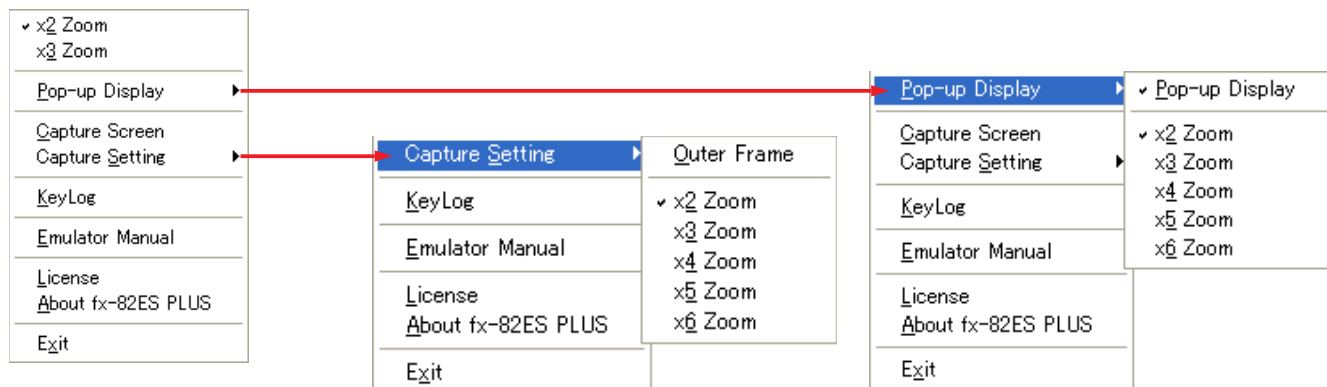
C: fx-55 PLUS

## **Merknad**

- Emulatorens beregningshastighet er avhengig av datamaskinens hastighet og vil være forskjellig fra den aktuelle kalkulatorens reelle beregningshastighet.

## ■ Emulatorens hurtigmenyer

- Utføring av en av operasjonene nedenfor mens musepekeren befinner seg på emulatoren vil vise en hurtigmeny.
  - Høyreklikking med musen.
  - Trykking på datamaskintastaturets applikasjonstast.



Menyelement	Undermenyelement	Beskrivelse
x2 Zoom		Gjør emulatorbildet av kalkulatoren dobbelt så stort.*1
x3 Zoom		Gjør emulatorbildet av kalkulatoren tre ganger så stort.
Pop-up Display	Pop-up Display	Når denne velges (avmerket med en hake), vil kalkulatorens LCD-skjerm bli vist i et separat vindu.
	x2 Zoom	Gjør LCD-skjermvinduet dobbelt så stort.
	x3 Zoom	Gjør LCD-skjermvinduet tre ganger så stort.
	x4 Zoom	Gjør LCD-skjermvinduet fire ganger så stort.
	x5 Zoom	Gjør LCD-skjermvinduet fem ganger så stort.
	x6 Zoom	Gjør LCD-skjermvinduet seks ganger så stort.
Capture Screen		Spiller inn kalkulatorens LCD-skjerm bilde og legger det i Windows' utklippstavle.
Capture Setting	Outer Frame	Når denne velges (avmerket med en hake), vil kalkulatorens LCD-skjerm innspilles og legges legger en ramme rundt.
	x2 Zoom	Innspiller bildet på kalkulatorens LCD-skjerm i to ganger vanlig størrelse.
	x3 Zoom	Bildet på LCD-skjermen innspilles i tre ganger vanlig størrelse.
	x4 Zoom	Bildet på LCD-skjermen innspilles i fire ganger vanlig størrelse.
	x5 Zoom	Bildet på LCD-skjermen innspilles i fem ganger vanlig størrelse.
	x6 Zoom	Bildet på LCD-skjermen innspilles i seks ganger vanlig størrelse.



Menyelement	Undermenyelement	Beskrivelse
KeyLog		Starter tastlogging (Key Log).
Emulator Manual		Fremviser bruksanvisningen for fx-ES PLUS Emulator.
License		Fremviser lisensavtalen for sluttbrukere.
About fx-****		Fremviser versjonsinformasjonen.
Exit		Avslutter emulatoren.

\*1 Hvert bildepunkt på kalkulatoren LCD-skjerm tilsvarer én piksel på datamaskinens skjerm. Ved dobbel størrelse vil ett bildepunkt tilsvare 2 × 2 piksler.

### ***Merknad***

- Hurtigmenyen kan vises selv når kalkulatoren LCD-skjerm vises som et separat vindu.

## **Endring av emulatoren størrelse**

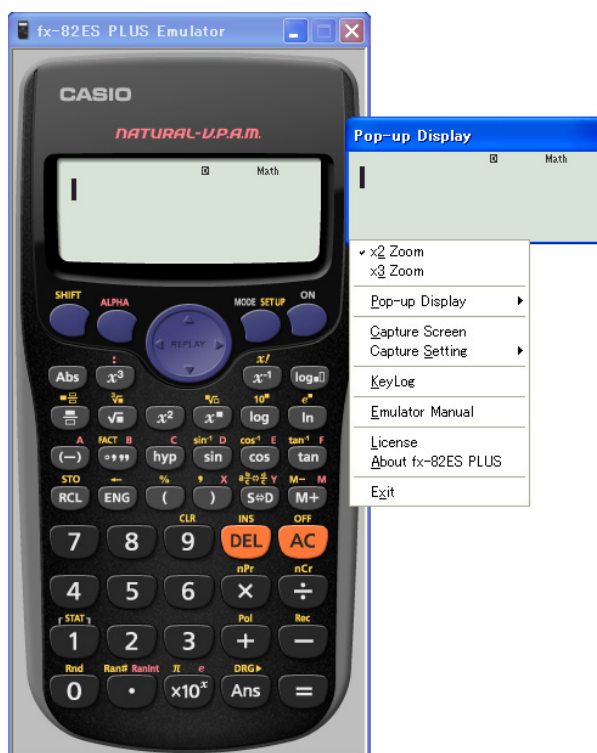
**1.** Bring frem hurtigmenyen.

**2.** Velg “×2 Zoom” eller “×3 Zoom”.

For å fremdrive denne størrelsen:	Velger du denne kommandoen:
Fordobling av kalkulatoren størrelse • Ett LCD-bildepunkt tilsvarer 2 × 2 piksler.	×2 Zoom
Tredobling av kalkulatoren størrelse • Ett LCD-bildepunkt tilsvarer 3 × 3 piksler.	×3 Zoom

## Fremvisning av LCD-skjermen i et separat vindu

1. Bring frem hurtigmenyen.
2. Velg "Pop-up Display" for å fremvise en undermeny.
3. Velg "Pop-up Display" for å fremvise LCD-skjermen i et separat vindu.
  - Et hakemerke vil stå ved siden av "Pop-up Display" i undermenyen når LCD-skjermen fremvises i et separat vindu.
  - Det separate vinduet kan lukkes ved å velge "Pop-up Display" på nytt.



## Endring av LCD-skjermvinduetts størrelse

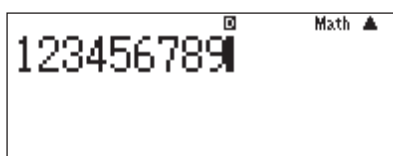
1. Bring frem hurtigmenyen.
2. Velg "Pop-up Display" for å vise frem undermenyen.
3. Velg en av zoom-kommandoene fra "x2 Zoom" til "x6 Zoom" for å endre LCD-skjermvinduetts størrelse.
  - Den valgte vindusstørrelsen vil være avmerket med "☒".

## Innspilling av en kalkulators LCD-skjerm bilde til Windows' utklippstavle

1. Bring frem hurtigmenyen.
2. Velg "Capture Screen" for å spille inn et bilde av LCD-skjermen.
  - Du kan også bruke tastkombinasjonen Ctrl+C i stedet for prosedyren ovenfor for å spille inn LCD-skjermbildet.

## Innspilling av en kalkulators LCD-skjerm bilde og plassere en ramme rundt den

1. Bring frem hurtigmenyen.
2. Velg "Capture Setting" for å frembringe en undermeny.
3. Velg "Outer Frame" (ytre ramme).
  - Rammen kan fjernes fra LCD-skjermbildet ved å "Outer Frame" på nytt.



Med ramme



Uten ramme

## Spesifisering av graden av zoom for det innspilte LCD-skjermbildet

1. Bring frem hurtigmenyen.
2. Velg "Capture Setting" for å frembringe en undermeny.
3. Velg en innstilling fra "×2 Zoom" til "×6 Zoom" for å angi graden av zooming.
  - Den nåværende valgte graden av zoom vil være avmerket med "▼".

## Bruk av tastlogging (Key Log)

1. Bring frem hurtigmenyen.

## 2. Velg "KeyLog".

- Dette vil bringe frem KeyLog-vinduet.

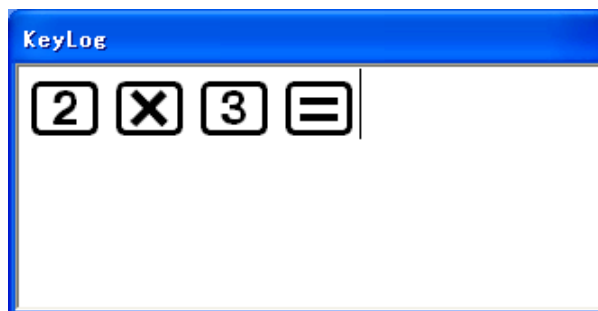


### ***Merknad***

- Vær oppmerksom på at tastloggingsfunksjonen er kun tilgjengelig så lenge tastskriften (ES03.TTF, ES04.TTF osv.) har blitt installert.
- Avslutning av emulatoren vil også avslutte tastloggingen.

## **Fremvisning av tastoperasjonene som blir utført av emulatoren**

Utføring av emulatoroperasjoner vil føre til at tastene som brukes blir vist i KeyLog-vinduet.



### ***Merknad***

- Inntil 1500 taster kan vises til enhver tid.
- Ikke utfør tastoperasjonen Alt+X samtidig med at KeyLog-vinduet er fremme da dette vil føre til feil fremstillinger i vinduet. Hvis du allikevel utfører Alt+X må du lukke KeyLog-vinduet og åpne det på nytt. Vær imidlertid oppmerksom på at lukking av vinduet vil føre til at tastoperasjonene vil bli slettet.

## **Kopiering av tastene som vises i KeyLog-vinduet**

1. I KeyLog-vinduet, dra musepekeren over tastene du ønsker å velge.

2. Bring frem hurtigmenyen.

3. Velg "Copy".

- Dette vil kopiere tastene til Windows utklippstavle.
- Du kan også bruke Ctrl+C i stedet for steg 2 og 3 til å kopiere.

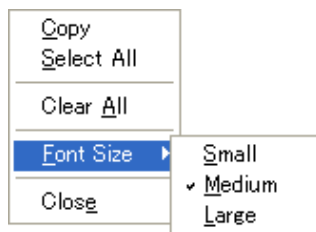
## Liming av tastene til andre programmer

1. Start opp det andre programmet.
2. Foreta egnet operasjon i det andre programmet.

### **Merknad**

- Avhengig av dataformatet (rik tekst, HTML, tekst osv.) som er gjeldene når du limer inn, kan det forekomme at tilsvarende tegnstreng blir innlimt i stedet for tastskriften.

## ■ KeyLog-vinduets hurtigmeny



Menyelement	Undermenyelement	Beskrivelse
Copy		Kopiere alle valgte taster.
Select All		Valger alle taster.
Clear All		Sletter alle taster i vinduet.
Font Size	Small	Stiller inn liten skriftstørrelse.
	Medium	Stiller inn middels skriftstørrelse.
	Large	Stiller inn stor skriftstørrelse.
Close		Lukker tastloggingsvinduet.

## Avslutning av emulatoren

1. Bring frem hurtigmenyen.
2. Velg [Exit] i hurtigmenyen.
3. Klikk på [EXIT] i menyskjermen som bringes frem.

### **Merknad**

- Innstillingene som er oppført ovenfor blir lagret når du avslutter emulatoren. Hvis du bruker emulatoren når du er pålogget som GJEST-bruker, vil imidlertid innstillingene gå tilbake til de opprinnelige standardinnstillingene.
  - Innhold i kalkulatorens minne
  - Vinduposisjon
  - Emulatorens zoomgrad
  - Innstilling av LCD-skjerm i separat vindu
  - Zoom og rammeinnstillinger for skjerminnspilling

## Wstęp

- fx-ES PLUS Emulator jest oprogramowaniem, które emuluje działanie kalkulatora naukowego CASIO.
- Ekran LCD kalkulatora może również być wyświetlony w oddzielnym oknie i w razie potrzeby powiększony.
- Obraz ekranu może być przechwycony (skopiowany w schowku Windows).
- Możesz wyświetlać operacje klawisza, kopiować je i wklejać je do innych aplikacji.

### **Ważne!**

W razie używania projektora nie należy wyświetlać obrazów z ekranu na tablicy. W takim wypadku ekran fx-ES PLUS Emulator może być słabo widoczny.

## ■ Używanie tej Instrukcji

- Ta Instrukcja opisuje operacje możliwe do wykonania z tym oprogramowaniem na Twoim komputerze. Nie opisuje bieżących operacji Twojego komputera. Procedury zawarte w tej Instrukcji zakładają, że już zapoznałeś się z podstawowymi operacjami komputera.
    - Operacje menu za pomocą myszy, w tym: kliknięcie, dwukrotne kliknięcie, wodzenie, itd.
    - Wprowadzanie tekstu używając klawiatury
    - Używanie ikon, działanie ogólne okien, itd.
- Jeśli nie jesteś obeznany z tego typu operacjami, odnieś się do dokumentacji użytkownika Twojego komputera.
- Wszystkie zdjęcia ekranu przedstawione w tej Instrukcji pochodzą z angielskiej wersji Windows® XP.
  - Weź pod uwagę, że bieżący wygląd ekranu wyświetlony przez to oprogramowanie zależy od konfiguracji systemu i od używanego systemu operacyjnego.
  - Przykłady ekranów zawarte w niniejszej Instrukcji obsługi mają jedynie charakter ilustracyjny. Bieżący tekst i wartości ukazujące się na wyświetlaczu mogą się różnić od przykładów przedstawionych tej Instrukcji obsługi.

# Używanie fx-ES PLUS Emulator

## ■ Operacje emulatora

- Aby posługiwać się kalkulatorem wirtualnym na ekranie Twojego komputera, "naciśnij" jego przyciski klikając je.
- Możesz również wykonać następujące operacje klawisza na klawiaturze Twojego komputera.

	A	B	C
Klawiatura komputera	Klawisze kalkulatora		
TAB			
Spacja			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home (Początek)			
Enter (Wprowadź)			
Delete (Usuń)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space (Cofacz)	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. (kropka) , (przecinek)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Przechwytywanie ekranu		

A: Kalkulatory inne, niż te podane w punktach B i C poniżej.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

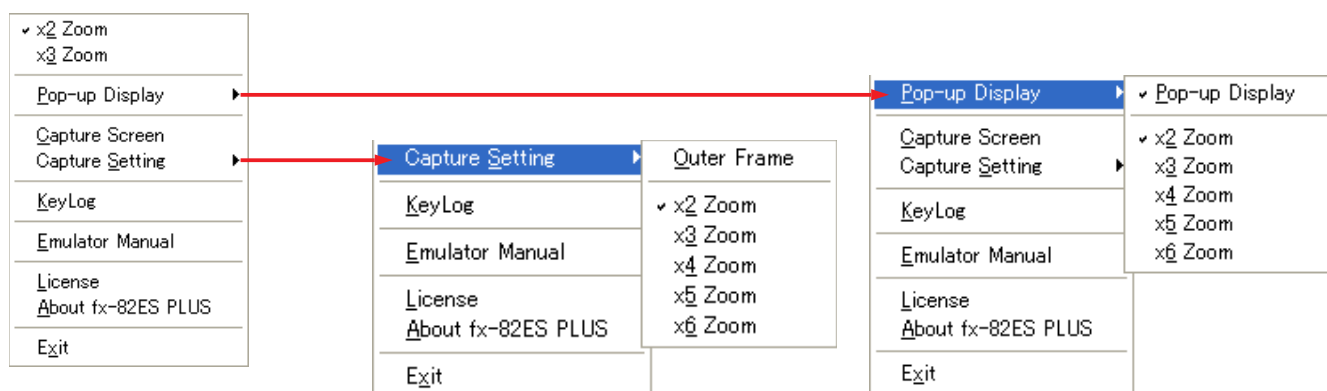
C: fx-55 PLUS

## **Uwaga**

- Szybkość obliczania emulatorów zależy od szybkości Twojego komputera i będzie się różnić od szybkości obliczania bieżącego kalkulatora.

## ■ Menu skrótów emulatora

- Wykonanie jednej z poniższych czynności, podczas gdy kursor myszy znajduje się na emulatorze, pozwala na wyświetlenie menu skrótów.
  - Kliknięcie prawym przyciskiem myszy.
  - Naciśnięcie na klawiaturze komputera klawisza aplikacji.



Element menu	Element podmenu	Opis
x2 Zoom		Powoduje, że obraz emulatora jest dwukrotnie większy niż wymiary kalkulatora.*1
x3 Zoom		Powoduje, że obraz emulatora jest trzykrotnie większy niż wymiary kalkulatora.
Pop-up Display	Pop-up Display	Gdy ten element jest wybrany (zaznaczony znakiem kontrolnym) ekran LCD kalkulatora ukazuje się w oddzielnym oknie.
	x2 Zoom	Powoduje, że wymiary okna ekranu LCD są dwukrotnie większe niż normalne.
	x3 Zoom	Powoduje, że wymiary okna ekranu LCD są trzykrotnie większe niż normalne.
	x4 Zoom	Powoduje, że wymiary okna ekranu LCD są czterokrotnie większe niż normalne.
	x5 Zoom	Powoduje, że wymiary okna ekranu LCD są pięciokrotnie większe niż normalne.
	x6 Zoom	Powoduje, że wymiary okna ekranu LCD są sześciokrotnie większe niż normalne.
Capture Screen		Przechwytywanie obrazu ekranu LCD kalkulatora do schowka Windows.
Capture Setting	Outer Frame	Gdy ten element jest wybrany (zaznaczony znakiem kontrolnym) obraz ekranu LCD kalkulatora jest pobierany i obramowany.
	x2 Zoom	Przechwytuje obraz ekranu LCD kalkulatora dwa razy większy niż normalny.
	x3 Zoom	Przechwytuje obraz ekranu LCD kalkulatora trzy razy większy niż normalny.
	x4 Zoom	Przechwytuje obraz ekranu LCD kalkulatora cztery razy większy niż normalny.



Element menu	Element podmenu	Opis
Capture Setting	×5 Zoom	Przechwytuje obraz ekranu LCD kalkulatora pięć razy większy niż normalny.
	×6 Zoom	Przechwytuje obraz ekranu LCD kalkulatora sześć razy większy niż normalny.
KeyLog		Zaczyna logowanie wciskanych przycisków.
Emulator Manual		Wyświetla Instrukcję obsługi fx-ES PLUS Emulator.
License		Wyświetla umowę licencji użytkownika (EULA).
About fx-****		Wyświetla informacje dotyczące wersji.
Exit		Zamyka emulator.

\*1 Każda kropka ekranu LCD bieżącego kalkulatora odpowiada jednemu pikselowi na ekranie komputera. W wypadku podwajania wymiarów ekranu, jedna kropka jest odpowiada 2 × 2 pikselom.

### **Uwaga**

- Menu skrótów można wyświetlić nawet wtedy, gdy ekran LCD kalkulatora jest wyświetlany jako oddzielne okno.

## **Aby zmienić wymiary emulatora**

1. Wyświetl menu skrótów.
2. Wybierz "×2 Zoom" lub "×3 Zoom".

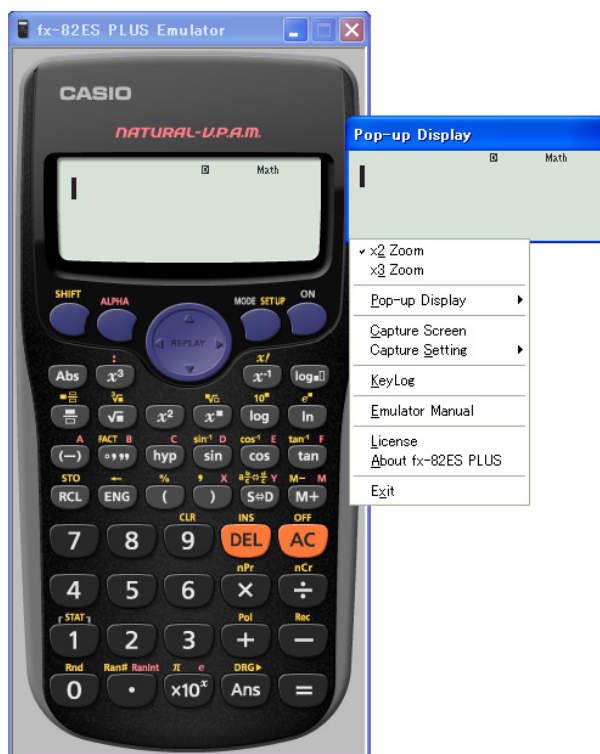
Aby wyświetlić te wymiary:	Wybierz to polecenie:
Podwaja wymiary bieżącego kalkulatora • Jedna kropka odpowiada 2 × 2 pikselom.	×2 Zoom
Potraja wymiary bieżącego kalkulatora • Jedna kropka odpowiada 3 × 3 pikselom.	×3 Zoom

## **Aby wyświetlić ekran LCD jako oddzielne okno**

1. Wyświetl menu skrótów.
2. Wybierz "Pop-up Display", aby wyświetlić podmenu.

**3.** Wybierz "Pop-up Display", aby wyświetlić ekran LCD jako oddzielne okno.

- Znak kontrolny będzie obok "Pop-up Display" na podmenu, gdy ekran LCD jest wyświetlony jako oddzielne okno.
- Aby zamknąć oddzielne okno, wybierz powtórnie "Pop-up Display".



## Aby zmienić wymiary okna ekranu LCD

**1.** Wyświetl menu skrótów.

**2.** Wybierz "Pop-up Display", aby wyświetlić podmenu.

**3.** Wybierz jedno z poleceń zmiany wielkości obrazu od "x2 Zoom" do "x6 Zoom", aby zmienić wymiary okna ekranu LCD.

- Wymiary wybranego obecnie okna będą posiadały obok oznaczenie "✓".

## Aby przechwytywać obraz ekranu LCD do schowka Windows

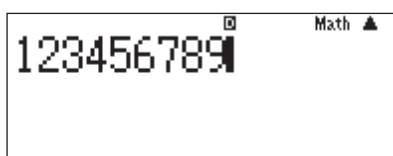
**1.** Wyświetl menu skrótów.

**2.** Wybierz "Capture Screen", aby przechwytywać obraz ekranu LCD.

- Możesz również używać Ctrl+C zamiast dwóch powyższych kroków, aby przechwytywać obraz ekranu LCD.

## Aby wyszczególnić ramkę dookoła obrazu ekranu LCD

1. Wyświetl menu skrótów.
2. Wybierz "Capture Setting", aby wyświetlić podmenu.
3. Wybierz "Outer Frame".
  - Aby usunąć ramkę z obrazu ekranu LCD, wybierz ponownie "Outer Frame".



Z ramką



Bez ramki

## Aby wyszczególnić współczynnik zmiany wielkości obrazu

1. Wyświetl menu skrótów.
2. Wybierz "Capture Setting", aby wyświetlić podmenu.
3. Wybierz ustawienie od "×2 Zoom" do "×6 Zoom", aby wyszczególnić współczynnik zmiany wielkości obrazu.
  - Wymiary wybranego obecnie współczynnika zmiany wielkości obrazu będą posiadały obok oznaczenie "▼".

## Aby używać Key Log

1. Wyświetl menu skrótów.
2. Wybierz "KeyLog".
  - To pozwala na wyświetlenie okna Key Log.

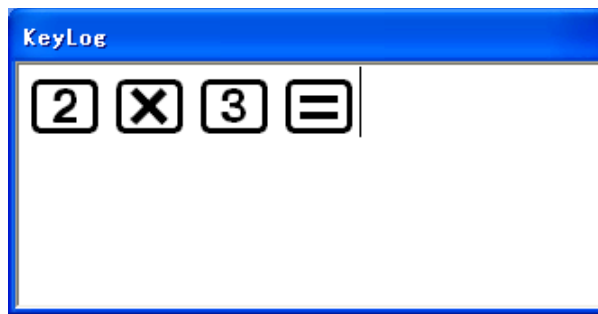


### **Uwaga**

- Zauważ, że dostęp do Key Log będzie niemożliwy, chyba, że czcionka przycisku (ES03.TTF, ES04.TTF, itd.) jest zainstalowana.
- Zamknięcie emulatora powoduje zamknięcie Key Log.

## Aby wyświetlić wykonane na emulatorze operacje klawisza

Wykonywanie operacji emulatora spowoduje ukazanie się używanych przycisków w oknie Key Log.



### ***Uwaga***

- Jednocześnie może być wyświetlonych do 1.500 przycisków.
- Nie wykonuj operacji klawisza Alt+X, gdy jest wyświetlone okno Key Log. Takie postępowanie może spowodować nieprawidłowe wyświetlenie okna Key Log. Jeśli musisz dokonać operacji Alt+X, zamknij okno Key Log, a następnie ponownie je otwórz. Zauważ, jednakże, że zamknięcie okna spowoduje wyczyszczenie wszystkich wyświetlonych operacji klawisza.

## Aby skopiować wyświetlone przez Key Log przyciski

1. W oknie Key Log przeciągnij kursor myszy po przyciskach, które chcesz wybrać.
2. Wyświetl menu skrótów.
3. Wybierz "Copy".
  - To pozwala na skopiowanie przycisków do schowka Windows.
  - Do kopiowania możesz używać Ctrl+C zamiast kroków 2 i 3.

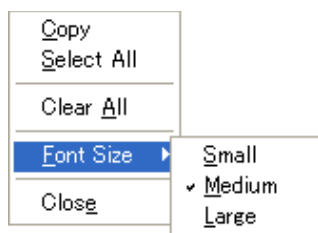
## Aby wklejać przyciski do innej aplikacji

1. Uruchom inną aplikację.
2. W innej aplikacji dokonaj odpowiedniej operacji wklejania.

### ***Uwaga***

- W zależności od formatu danych (RTF, HTML, Zwykły tekst, itd.) używanego w trakcie wklejania, przyciski mogą być wklejane przy zastosowaniu czcionki przycisku lub też mogą one być wklejane jako napis tekstowy.

## ■ Menu skrótów okna Key Log



Element menu	Element podmenu	Opis
Copy		Kopiuje wybrane przyciski.
Select All		Wybiera wszystkie przyciski.
Clear All		Usuwa wszystkie przyciski z okna.
Font Size	Small	Nastawia wymiary czcionki do małych wymiarów.
	Medium	Nastawia wymiary czcionki do średnich wymiarów.
	Large	Nastawia wymiary czcionki do dużych wymiarów.
Close		Zamyka okno key log.

### Aby zamknąć z emulator

1. Wyświetl menu skrótów.
2. W menu skrótów, wybierz [Exit].
3. Na pojawiającym się ekranie menu, wybierz [EXIT].

#### **Uwaga**

- Przedstawione poniżej ustawienia są zachowane, gdy zamykasz emulator. Jeśli uruchomiłeś emulator jako użytkownik, ustawienia domyślne zostaną przywrócone.
  - Zawartość pamięci kalkulatora
  - Pozycja okna
  - Współczynnik zmiany wielkości emulatora
  - Ustawienie oddzielnego okna ekranu LCD
  - Ustawienia zmian wielkości obrazu i ramki

## Введение

- fx-ES PLUS Emulator представляет собой программу, которая выполняет функции научного калькулятора «КАСИО».
- Она также позволяет отображать ЖКД калькулятора в отдельном окне, масштаб изображения в котором можно менять в соответствии с необходимостью.
- Изображения ЖКД можно копировать в буфер обмена «Windows».
- Действия клавишами можно отображать на экране, копировать и вставлять в другие приложения.

### **Внимание!**

В случае просмотра изображения с помощью проектора не отображайте изображение на доску темного цвета. Это может привести к тому, что изображение fx-ES PLUS Emulator воспринимать будет трудно.

## ■ Пользование настоящей инструкцией

- В инструкции дается описание работы данной программы на компьютере. Описания фактической работы компьютера в ней не дается. Приведенные в инструкции порядки действий даны в предположении, что вы уже знакомы со следующими стандартными приемами работы на компьютере.
  - Работа с меню с помощью мыши, в том числе: нажатие (щелчок), двойное нажатие, перетаскивание и т.д.
  - Ввод текста с клавиатуры.
  - Действия с значками, общие действия с окнами и т.д.
- Если с этими действиями вы не знакомы, обратитесь к документации для пользователя, прилагаемой к компьютеру.
- Приведенные в настоящей инструкции «снимки экрана» даны для случая англоязычной версии «Windows® XP».
- Обратите внимание, что фактический вид на экране изображений данной программы зависит от настройки компьютерной системы и от применяемой операционной системы.
- Приведенные в данной инструкции по пользованию примеры изображения на дисплее предназначены только для иллюстративных целей. Фактические текст и значения, отображаемые на дисплее, могут отличаться от таковых в примерах, приведенных в данной инструкции по пользованию.

# Использование fx-ES PLUS Emulator

## ■ Работа с эмулятором

- Для работы с виртуальным калькулятором на экране компьютера «нажимайте» на кнопки виртуального калькулятора мышью.
- Можно также выполнять нижеперечисленные действия с помощью клавиш клавиатуры компьютера.

	A	B	C
Клавиатура компьютера	Клавиша калькулятора		
TAB (Табулятор)			
Space (Пробел)			
F1	(fx-92 Collège 2D+ — )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home			
Enter			
Delete	(fx-92 Collège 2D+ — )		
Back Space	(fx-92 Collège 2D+ — )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. (точка) , (запятая)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Копирование изображения		

A: Модели калькуляторов, не указанные ниже в пунктах B и C.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

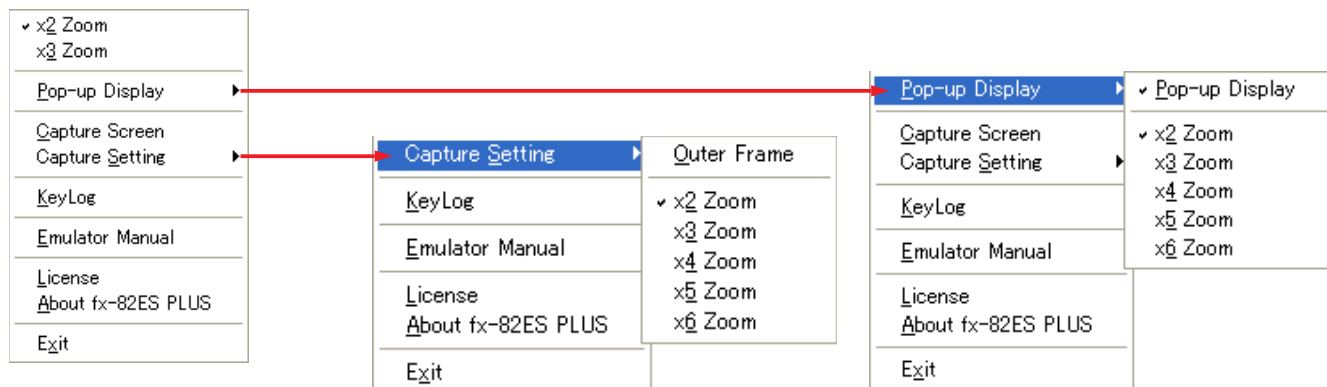
C: fx-55 PLUS

## Примечание

- Быстродействие эмуляторов зависит от быстродействия компьютера и отличается от быстродействия самого калькулятора.

## ■ Подручные меню эмулятора

- Выполнение любой из следующих операций, когда указатель мыши находится на эмуляторе, приводит к отображению подручного меню.
  - Нажатие правой кнопки мыши.
  - Нажатие клавиши Windows на клавиатуре компьютера.



Пункт меню	Пункт подменю	Описание
× 2 Zoom		Обеспечивает увеличение изображения эмулятора вдвое по сравнению с размером фактического калькулятора.*1
× 3 Zoom		Обеспечивает увеличение изображения эмулятора втрое по сравнению с размером фактического калькулятора.
Pop-up Display	Pop-up Display	При выборе этого пункта меню (появляется галочка) ЖКД калькулятора отображается в отдельном окне.
	× 2 Zoom	Делает размер окна с ЖКД в 2 раза больше обычного.
	× 3 Zoom	Делает размер окна с ЖКД в 3 раза больше обычного.
	× 4 Zoom	Делает размер окна с ЖКД в 4 раза больше обычного.
	× 5 Zoom	Делает размер окна с ЖКД в 5 раз больше обычного.
	× 6 Zoom	Делает размер окна с ЖКД в 6 раз больше обычного.
Capture Screen		Обеспечивает копирование изображения ЖКД калькулятора в буфер обмена «Windows».



Пункт меню	Пункт подменю	Описание
Capture Setting	Outer Frame	При выборе этого пункта меню (появляется галочка) происходит копирование изображения ЖКД калькулятора в буфер, причем изображение берется в рамку.
	×2 Zoom	Изображение ЖКД копируется с двойным увеличением по сравнению с обычным размером.
	×3 Zoom	Изображение ЖКД копируется с тройным увеличением по сравнению с обычным размером.
	×4 Zoom	Изображение ЖКД копируется с четверным увеличением по сравнению с обычным размером.
	×5 Zoom	Изображение ЖКД копируется с пятерным увеличением по сравнению с обычным размером.
	×6 Zoom	Изображение ЖКД копируется с шестерным увеличением по сравнению с обычным размером.
KeyLog		Обеспечивает запоминание действий клавишами.
Emulator Manual		Обеспечивает отображение инструкции по пользованию fx-ES PLUS Emulator.
License		Обеспечивает отображение лицензионного соглашения конечного пользователя (EULA).
About fx-****		Обеспечивает отображение информации о версии.
Exit		Обеспечивает выход из эмулятора.

\*1 Каждая точка физического ЖКД калькулятора соответствует одному пикселю на экране компьютера. В случае двойного увеличения одна точка соответствует фрагменту изображения размером 2 × 2 пикселя.

### **Примечание**

- Подручное меню будет отображаться, даже если ЖКД калькулятора отображен в отдельном окне.

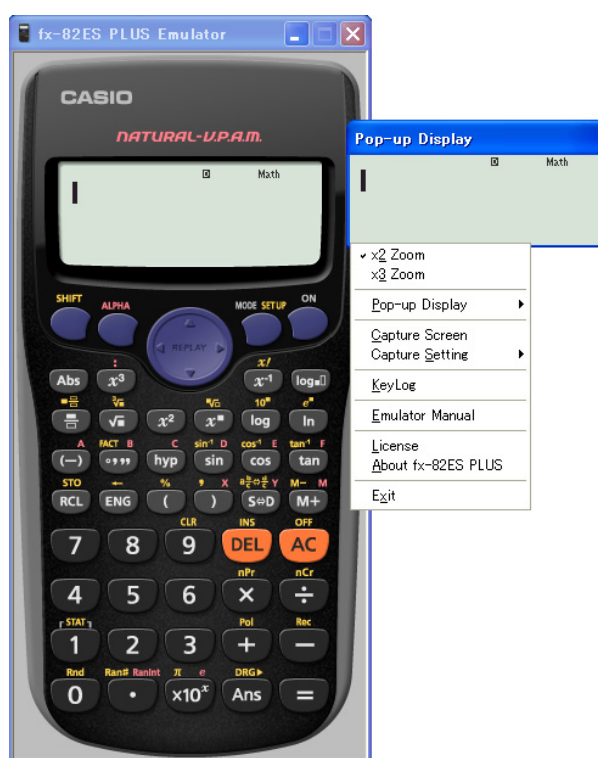
## **Изменение размера эмулятора**

1. Отобразить подручное меню.
2. Выбрать команду «×2 Zoom» или «×3 Zoom».

Для отображения эмулятора размером:	Выбрать команду:
в 2 раза больше фактического размера калькулятора • Одна точка ЖКД соответствует фрагменту $2 \times 2$ пикселя.	$\times 2$ Zoom
в 3 раза больше фактического размера калькулятора • Одна точка ЖКД соответствует фрагменту $3 \times 3$ пикселя.	$\times 3$ Zoom

## Отображение ЖКД в отдельном окне

1. Отобразить подручное меню.
2. Для отображения подменю выбрать команду «Pop-up Display».
3. Для отображения ЖКД в отдельном окне выбрать команду «Pop-up Display».
  - Когда ЖКД отображен в отдельном окне, в подменю команда «Pop-up Display» помечена галочкой.
  - Для закрытия отдельного окна снова выбрать команду «Pop-up Display».



## Изменение размера окна с ЖКД

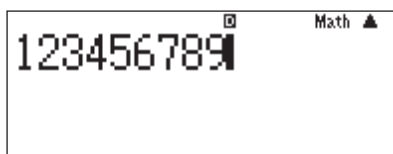
1. Отобразить подручное меню.
2. Для отображения подменю выбрать команду «Pop-up Display».
3. Для изменения размера окна с ЖКД выбрать одну из команд « $\times 2$  Zoom» — « $\times 6$  Zoom».
  - Выбранный размер окна будет отмечен кружком (●).

## Копирование изображения ЖКД калькулятора в буфер обмена «Windows»

1. Отобразить подручное меню.
2. Для копирования изображения ЖКД выбрать команду «Capture Screen».
  - Вместо выполнения двух вышеописанных действий скопировать изображение ЖКД можно также нажатием на клавиши Ctrl+C.

## Задание рамки вокруг изображения ЖКД

1. Отобразить подручное меню.
2. Для отображения подменю выбрать команду «Capture Setting».
3. Выбрать команду «Outer Frame».
  - Для удаления рамки с изображения ЖКД снова выбрать команду «Outer Frame».



С рамкой



Без рамки

## Задание коэффициента увеличения для скопированного изображения ЖКД

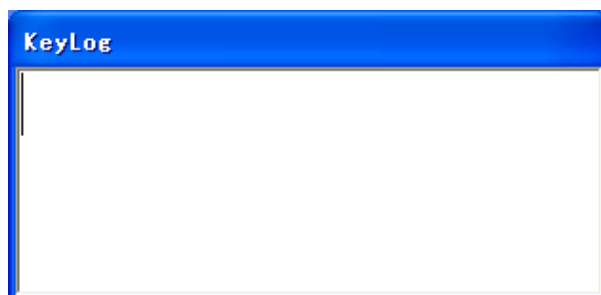
1. Отобразить подручное меню.
2. Для отображения подменю выбрать команду «Capture Setting».
3. Для задания коэффициента увеличения выбрать одну из команд «x2 Zoom» — «x6 Zoom».
  - Выбранный коэффициент увеличения будет отмечен кружком (●).

## Пользование функцией «Запоминание клавиш»

1. Отобразить подручное меню.

## 2. Выбрать команду «KeyLog».

- На экране появляется окно «Key Log».

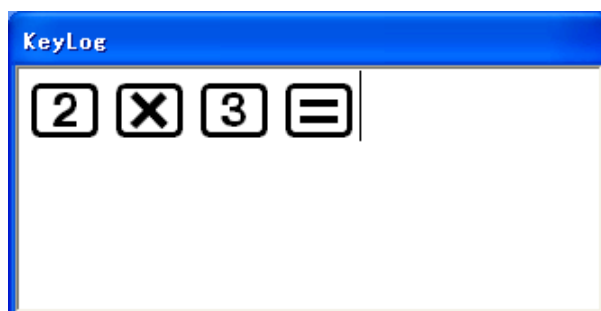


### **Примечание**

- Имейте в виду, что доступ к функции «Запоминание клавиш» возможен только после установки шрифта для клавиш (ES03.TTF, ES04.TTF и т.д.).
- Выход из эмулятора приводит и к выключению функции «Запоминание клавиш».

## Отображение действий клавишами эмулятора

Действия клавишами эмулятора отображаются в окне.



### **Примечание**

- За один раз возможно отображение до 1500 клавиш.
- Во время отображения окна «Key Log» на экране не нажимайте на клавиши Alt+X. Это может привести к нарушению отображения окна «Key Log». Перед нажатием на эти клавиши закройте окно «Key Log» а затем откройте снова. При этом имейте в виду, что при закрытии окна «Key Log» происходит удаление всех отображенных в нем действий клавишами.

## Копирование клавиш, отображенных в окне «Key Log»

1. В окне «Key Log» обвести выбираемые клавиши указателем мыши.

2. Отобразить подручное меню.

3. Выбрать команду «Сору».

- Клавиши копируются в буфер обмена «Windows».
- Вместо выполнения действий 2 и 3 для копирования можно нажать на клавиши Ctrl+C.

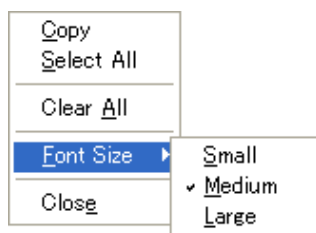
## Вставка клавиш в другие приложения

1. Включить другое приложение.
2. Выполнить в нем соответствующую вставку.

### Примечание

- В зависимости от формата копируемых данных (RTF, HTML, текст и т.д.) клавиши могут быть вставлены в формате шрифта для клавиш или в виде текстовой строки.

## ■ Подручное меню окна «Key Log»



Пункт меню	Пункт подменю	Описание
Copy		Копирование выбранных клавиш.
Select All		Выбор всех клавиш.
Clear All		Удаление всех клавиш из окна.
Font Size	Small	Задание малого размера шрифта.
	Medium	Задание среднего размера шрифта.
	Large	Задание крупного размера шрифта.
Close		Заккрытие окна «Key Log».

## Выход из эмулятора

1. Отобразить подручное меню.
2. В подручном меню выбрать команду [Exit].
3. На появившемся изображении с меню нажать на кнопку [EXIT].

### Примечание

- При выходе из эмулятора происходит сохранение нижеперечисленных параметров настройки. Однако если с эмулятором работал пользователь с полномочиями «гостя», восстанавливаются параметры по умолчанию.
  - Содержимое памяти калькулятора.
  - Местоположение окна.
  - Коэффициент увеличения эмулятора.
  - Наличие отдельного окна с изображением ЖКД.
  - Увеличение и наличие рамки.

## ESITTELY

- fx-ES PLUS Emulator on ohjelmisto, joka emuloi CASIO-tieteislaskimen toimintaa.
- Voit myös saada laskimen nestekidenäytön näkyviin erilliseen ikkunaan, jota voidaan zoomata tarpeen mukaan.
- Nestekidenäytön kuva voidaan siepata (kopioida Windows-leikepöytään).
- Voit ottaa näyttöön näppäintoimintoja, kopioida niitä ja liittää niitä muihin sovelluksiin.

### ***Tärkeä asia!***

Jos käytät projektoria kuvien heijastamiseen, älä tee sitä liitutaululle. fx-ES PLUS Emulatorin ruutua saattaa olla sellaisessa tapauksessa vaikea nähdä.

## ■ Tämän ohjekirjasen käyttö

- Tämä ohjekirjanen selittää ohjelmiston käytön tietokoneella. Se ei kata tietokoneesi varsinaista käyttöä. Tämän ohjekirjasen toimenpiteet edellyttävät, että olet jo tutustunut seuraaviin tavanomaisiin tietokonetoimintoihin.
  - Valikkotoimenpiteet hiirtä käyttäen, esimerkiksi: klikkaus, kaksoisklikkaus, raahaus jne.
  - Tekstin syöttö näppäimistöä käyttäen
  - Kuvaketoiminnot, yleiset ikkunatoiminnot jne.Mikäli et tunne tämäntyyppisiä toimintoja, katso tietokoneen käyttäjän opasta.
- Tässä ohjekirjasessa näytetyt ruutuotokset ovat kaikki Windows® XP:n englanninkielisestä versiosta.
- Huomaa, että tätä ohjelmistoa käytettäessä ruutunäytön varsinainen muoto riippuu tietokoneesi käyttöönottojärjestelmästä ja käyttämästäsi käyttöjärjestelmästä.
- Tässä Käyttäjän oppaassa olevat näyttöesimerkit ovat ainoastaan kuvaustarkoitukseen. Näytössä näkyvät varsinaiset tekstit ja arvot saattavat olla erilaiset kuin tämän Käyttäjän oppaan esimerkit.

# fx-ES PLUS Emulatorin käyttö

## ■ Emulaattorin toiminnot

- Kun haluat käyttää virtuaalilaskinta tietokoneruudussa, "paina" sen painikkeita klikkaamalla niitä.
- Voit myös suorittaa seuraavat näppäintoiminnot tietokoneen näppäimistöllä.

	A	B	C
Tietokoneen näppäimistö	Laskimen näppäin		
Tabulaattori	AC		
Välilyönti	AC		
F1	SHIFT (fx-92 Collège 2D+: SECONDE)		
F2	ALPHA		CLR
F3	MODE		SETUP
F4	ON (fx-991ID PLUS: HIDUP)		
Home (Rivin alkuun)	MODE		
Enter (Rivin vaihto)	≡	EXE	≡
Poisto	DEL (fx-92 Collège 2D+: SUPPR)		
Askelpalautus	DEL (fx-92 Collège 2D+: SUPPR)		
↓ ↑ → ←	▼ ▲ ► ◀		
^	x <sup>n</sup>		
(	(		
)	)		
+ - * /	+ - × ÷		
. (piste) , (pilkku)	. (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: ,)		
0 — 9	0 — 9		
X		X	
Y		Y	
%		%	
=		≡	
Ctrl+C	Ruudun sieppaus		

A: Muut kuin kohdissa B ja C mainitut laskimet.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

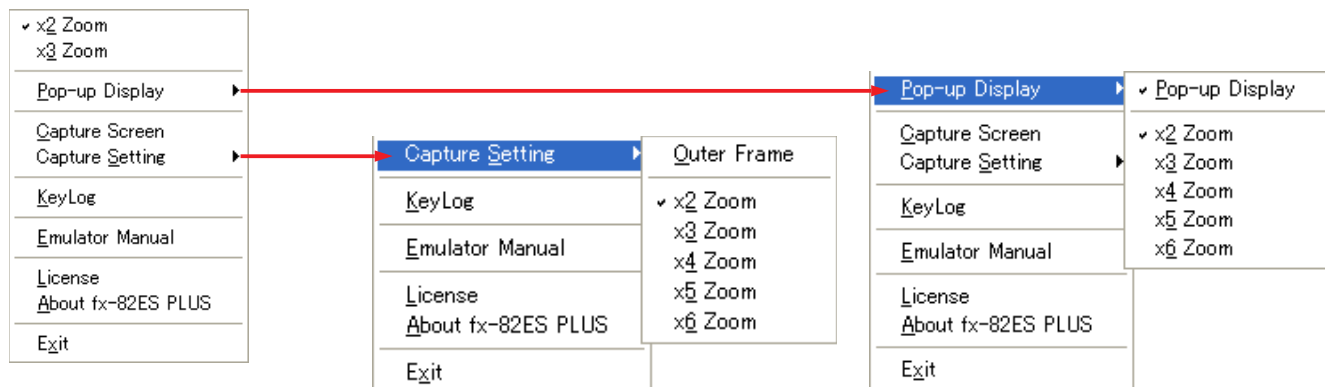
C: fx-55 PLUS

### **Huom.**

- Emulaattoreiden laskunopeus riippuu tietokoneen nopeudesta ja se on erilainen kuin varsinaisen laskimen laskunopeus.

## ■ Emulaattorin pikavalikot

- Jommankumman alla olevan toimenpiteen suorittaminen silloin, kun hiiren kohdistin on emulaattorin päällä, tuo pikavalikon esiin.
  - Hiiren kakkospainikkeen napsautus.
  - Tietokoneen näppäimistön Sovellus-näppäimen painallus.



Valikkokohta	Alivalikkokohta	Kuvaus
x2 Zoom		Tekee emulaattorikuvasta kaksi kertaa varsinaisen laskimen kuvaa suuremman.*1
x3 Zoom		Tekee emulaattorikuvasta kolme kertaa varsinaisen laskimen kuvaa suuremman.
Pop-up Display	Pop-up Display	Kun tämä on valittuna (tarkistusmerkin osoittama), laskimen nestekidenäyttö näkyy erillisenä ikkunana.
	x2 Zoom	Suurentaa nestekidenäyttöikkunan kaksinkertaiseksi normaaliin kokoon verrattuna.
	x3 Zoom	Suurentaa nestekidenäyttöikkunan kolminkertaiseksi normaaliin kokoon verrattuna.
	x4 Zoom	Suurentaa nestekidenäyttöikkunan nelinkertaiseksi normaaliin kokoon verrattuna.
	x5 Zoom	Suurentaa nestekidenäyttöikkunan viisikertaiseksi normaaliin kokoon verrattuna.
	x6 Zoom	Suurentaa nestekidenäyttöikkunan kuusikertaiseksi normaaliin kokoon verrattuna.
Capture Screen		Sieppaa laskimen nestekidenäyttökuvan Windows-leikepöytään.



Valikkokohta	Alivalikkokohta	Kuvaus
Capture Setting	Outer Frame	Kun tämä on valittuna (tarkistusmerkin osoittama), laskimen nestekidenäyttökuva siepataan, ja kuva ilmestyy ruutuun kehystettynä.
	×2 Zoom	Nestekidenäytön sieppauskuva on kaksi kertaa normaali kuvakoko.
	×3 Zoom	Nestekidenäytön sieppauskuva on kolme kertaa normaali kuvakoko.
	×4 Zoom	Nestekidenäytön sieppauskuva on neljä kertaa normaali kuvakoko.
	×5 Zoom	Nestekidenäytön sieppauskuva on viisi kertaa normaali kuvakoko.
	×6 Zoom	Nestekidenäytön sieppauskuva on kuusi kertaa normaali kuvakoko.
KeyLog		Käynnistää näppäimen sisäänkirjautumisen.
Emulator Manual		Näyttää fx-ES PLUS Emulatorin Käyttäjän oppaan.
License		Näyttää käyttöoikeussopimuksen (EULA).
About fx-****		Näyttää versiotiedot.
Exit		Emulaattorista poistuminen.

\*1 Varsinaisen laskimen nestekidenäytön jokainen piste vastaa yhtä pikseliä tietokoneruudulla. Kaksinkertaisen koon ollessa kyseessä yksi piste vastaa 2 × 2 pikseliä.

### **Huom.**

- Pikavalikko voidaan näyttää myös silloin, kun laskimen nestekidenäyttö näytetään erillisenä ikkunana.

## **Emulaattorin koon muuttaminen**

**1.** Ota pikavalikko näyttöön.

**2.** Valitse “×2 Zoom” tai “×3 Zoom”.


Kun haluat näyttöön tämän koon:	Valitse tämä käsky:
Kaksinkertaistaa varsinaisen laskimen koon • Yksi nestekidenäytön piste vastaa 2 × 2 pikseliä.	×2 Zoom
Kolminkertaistaa varsinaisen laskimen koon • Yksi nestekidenäytön piste vastaa 3 × 3 pikseliä.	×3 Zoom

## Nestekidenäytön saaminen näyttöön erillisenä ikkunana

1. Ota pikavalikko näyttöön.
2. Valitse “Pop-up Display” saadaksesi alivalikon näyttöön.
3. Valitse “Pop-up Display” voidaksesi näyttää nestekidenäytön erillisenä ikkunana.
  - Alivalikon “Pop-up Display” vieressä on tarkistusmerkki silloin, kun nestekidenäyttö näkyy erillisenä ikkunana.
  - Kun haluat sulkea erillisen ikkunan, valitse “Pop-up Display” uudelleen.



## Nestekidenäytön ikkunakoon muuttaminen

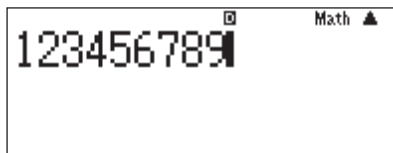
1. Ota pikavalikko näyttöön.
2. Valitse “Pop-up Display” saadaksesi alivalikon näyttöön.
3. Valitse jokin zoomauskäskyistä “x2 Zoom” – “x6 Zoom” muuttaaksesi nestekidenäytön ikkunakokoa.
  - Parhaillaan valittuna olevan ikkunakoon vieressä on “”.

## Laskimen nestekidenäyttökuvan sieppaaminen Windows-leikepöytään

1. Ota pikavalikko näyttöön.
2. Valitse “Capture Screen” voidaksesi siepata nestekidenäytön kuvan.
  - Ylläolevan kahden vaiheen sijasta voidaan myös käyttää Ctrl+C nestekidenäytön kuvan sieppaamiseen.

## Kehyksen määrittäminen nestekidenäyttökuvan ympärille

1. Ota pikavalikko näyttöön.
2. Valitse “Capture Setting” saadaksesi alivalikon näyttöön.
3. Valitse “Outer Frame”.
  - Kun haluat poistaa kehyksen nestekidenäyttökuvasta, valitse “Outer Frame” uudelleen.



Kehyksen kanssa



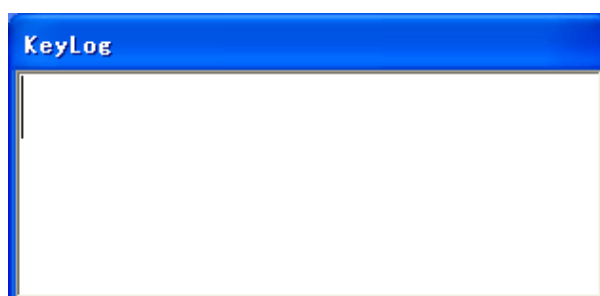
Ilman kehystä

## Zoomauskertoimen määrittäminen siepatulle nestekidenäyttökuvalle

1. Ota pikavalikko näyttöön.
2. Valitse “Capture Setting” saadaksesi alivalikon näyttöön.
3. Valitse jokin säädöistä “x2 Zoom” – “x6 Zoom” määrittääksesi zoomauskertoimen.
  - Parhaillaan valittuna olevan zoomauskertoimen vieressä on “☒”.

## Key Log –toiminnon käyttö

1. Ota pikavalikko näyttöön.
2. Valitse “KeyLog”.
  - Key Log –ikkuna tulee näkyviin.

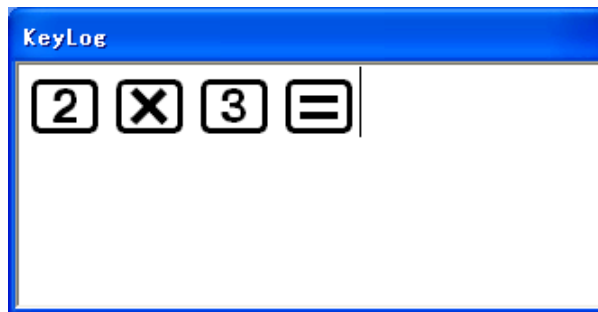


**Huom.**

- Huomaa, että Key Log –toiminto ei onnistu, ellei näppäinkokoa (ES03.TTF, ES04.TTF jne.) ole asennettu.
- Emulaattorista poistuttaessa poistutaan Key Log –toiminnosta.

**Emulaattorilla suoritettujen näppäintoimenpiteiden saaminen näyttöön**

Kun suoritetaan emulaattoritoimenpiteitä, käytettävät näppäimet ilmestyvät Key Log –ikkunaan.

**Huom.**

- Kerralla voidaan nähdä näytössä jopa 1500 näppäintä.
- Älä suorita Alt+X -näppäintoimenpidettä Key Log –ikkunan näkyessä näytössä. Se saattaa aiheuttaa Key Log –ikkunanäytön huonontumisen. Jos haluat suorittaa Alt+X –toimenpiteen, sulje Key Log –ikkuna ja avaa se sitten uudelleen. Huomaa kuitenkin, että ikkunan sulkemisesta johtuen kaikki näytössä olevat näppäintoimenpiteet katoavat.

**Key Log –ikkunassa näkyvien näppäinten kopioiminen**

1. Vedä Key Log –ikkunassa hiirikohdistinta niiden näppäinten yli jotka haluat valita.
2. Ota pikavalikko näyttöön.
3. Valitse “Copy”.
  - Tämä kopioi näppäimet Windows-leikkauspöydälle.
  - Voit myös käyttää kopiointiin Ctrl+C vaiheiden 2 ja 3 sijasta.

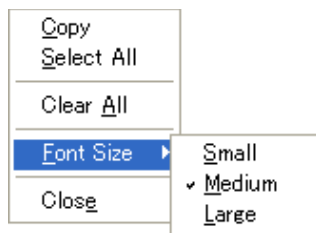
**Näppäinten liittäminen toiseen sovellukseen**

1. Käynnistä toinen sovellus.
2. Suorita toisessa sovelluksessa sopiva liittämistoimenpide.

**Huom.**

- Liitettäessä toiminnassa olevasta tietomuodosta (Rich Text, HTML, teksti jne.) riippuen näppäimet voidaan liittää käyttämällä näppäinkokoa tai ne voidaan liittää tekstinauhana.

## ■ Key Log –ikkunan pikavalikko



Valikkokohta	Alivalikkokohta	Kuvaus
Copy		Kopioi kaikki valitut näppäimet.
Select All		Valitsee kaikki näppäimet.
Clear All		Tyhjentää kaikki näppäimet ikkunasta.
Font Size	Small	Asettaa kirjainkoon pieneksi.
	Medium	Asettaa kirjainkoon keskisuureksi.
	Large	Asettaa kirjainkoon suureksi.
Close		Sulkee näppäimen sisäänkirjautumisikkunan.

## Emulaattorista poistuminen

1. Ota pikavalikko näyttöön.
2. Valitse pikavalikolta [Exit].
3. Klikkaa ruutuun ilmestyvällä valikkoruudulla [EXIT].

### **Huom.**

- Alla luetellut asetukset säilyvät emulaattorista poistuttaessa. Jos käytät emulaattoria rekisteröityneenä VIERAS-käyttäjäksi, nämä asetukset kuitenkin palautuvat tehdasasetuksiinsa.
  - Laskimen muistin sisältö
  - Ikkuna-asento
  - Emulaattorin zoomauskerroin
  - Nestekidenäytön erillisen ikkunan säätö
  - Sieppauszoomaus- ja kehyssäädöt

## Introduktion

- fx-ES PLUS Emulator är programvara som efterliknar funktionerna hos en vetenskaplig räknare från CASIO.
- Det går även att visa räknarens skärm i ett separat fönster som sedan kan zoomas på önskat sätt.
- Det går även att fånga bilden på räknarens skärm (kopiera den till Windows klippbord).
- Det går att uppvisa tangentoperationer, kopiera dem och klistra dem i andra program.

### **Viktigt!**

Om du använder en projektor för att visa skärmbilder ska du undvika att visa dem på en svart tavla. Det kan göra att skärmbilden från fx-ES PLUS Emulator blir svår att se.

## ■ Användning av detta instruktionshäfte

- Detta instruktionshäfte täcker användning av programvaran på din dator. Det täcker inte användning av själva datorn. Procedurerna i detta instruktionshäfte förutsätter att du redan är bekant med följande rutinoperationer på datorn.
    - Menyoperationer med musen, däribland klick, dubbelklick, dragning o.dyl.
    - Textinmatning med tangentbordet
    - Ikonoperationer, generella fönsteroperationer o.dyl.
- Anlita användardokumentationen som medföljer din dator för närmare detaljer om dessa operationer om du är osäker.
- Samtliga skärmbilder i detta instruktionshäfte är från den engelska versionen av Windows® XP.
  - Det faktiska utseendet på skärmen som denna programvara framställer beror på inställningarna på din dator och operativsystemet som används.
  - Skärmexemplen som visas i detta instruktionshäfte är avsedda endast för illustrativa syften. Den faktiska texten och värdena som visas på skärmen kan skilja sig från exemplen i detta instruktionshäfte.

# Användning av fx-ES PLUS Emulator

## ■ Operationer med Emulator

- Använd den virtuella räknaren på datorskärmen genom att "trycka" på dess tangenter med musklick.
- Det går även att utföra följande tangentoperationer på datorns tangentbord.

	A	B	C
Datorns tangentbord	Räknartangent		
TAB (Indrag)			
Space (Mellanslag)			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home (Hem)			
Enter (Inför)			
Delete (Radera)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space (Backslag)	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. (Punkt) , (Komma)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Skärmfångst		

A: Andra kalkylatorer än de som anges i B och C nedan.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

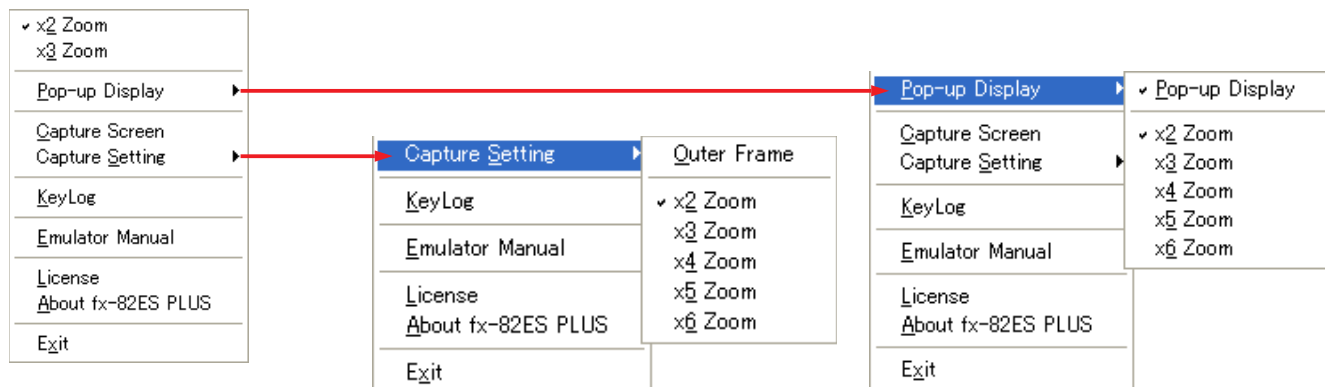
C: fx-55 PLUS

### Anm.

- Emulatorns beräkningshastighet beror på hastigheten hos din dator och kan skilja sig från beräkningshastigheten hos den faktiska räknaren.

## ■ Genvägsmenyer för Emulator

- Om du utför någon av åtgärderna nedan medan muspekaren finns inom emulatorn, visas en genvägsmeny.
  - Högerklickar med musen.
  - Trycker på datorns programknapp.



Menypost	Delmenypost	Beskrivning
×2 Zoom		Gör emulatorbilden dubbelt så stor som den faktiska räknaren.* <sup>1</sup>
×3 Zoom		Gör emulatorbilden tre gånger så stor som den faktiska räknaren.
Pop-up Display	Pop-up Display	Vid val av denna (anges av en avprickad kryssruta) uppvisas räknarens skärm som ett separat fönster.
	×2 Zoom	Gör skärmfönstret dubbla den normala storleken.
	×3 Zoom	Gör skärmfönstret tredubbla den normala storleken.
	×4 Zoom	Gör skärmfönstret fyrdubbla den normala storleken.
	×5 Zoom	Gör skärmfönstret femdubbla den normala storleken.
	×6 Zoom	Gör skärmfönstret sexdubbla den normala storleken.
Capture Screen		Infångar bilden på räknarskärmen till Windows klippbord.



Menypost	Delmenypost	Beskrivning
Capture Setting	Outer Frame	Vid val av denna (anges av en avprickad kryssruta) infångas bilden på räknarskärmen och omges av en ram.
	×2 Zoom	Bilden på räknarskärmen infångas i dubbla den normala storleken.
	×3 Zoom	Bilden på räknarskärmen infångas i tredubbla den normala storleken
	×4 Zoom	Bilden på räknarskärmen infångas i fyrdubbla den normala storleken
	×5 Zoom	Bilden på räknarskärmen infångas i femdubbla den normala storleken
	×6 Zoom	Bilden på räknarskärmen infångas i sexdubbla den normala storleken
KeyLog		Startar tangentloggning.
Emulator Manual		Visar instruktionshäftet för fx-ES PLUS Emulator.
License		Visar slutanvändarens licensavtal (EULA).
About fx-****		Visar versionsinformation.
Exit		Lämnar emulatorn.

\*1 Varje punkt på räknarens skärm motsvarar en bildpunkt på datorskärmen. Ifråga om dubbel storlek motsvarar en punkt 2 × 2 bildpunkter.

### Anm.

- Genvägsmenyn kan också visas när räknarens skärm visas i ett separat fönster.

## Att ändra storlek på emulatorn

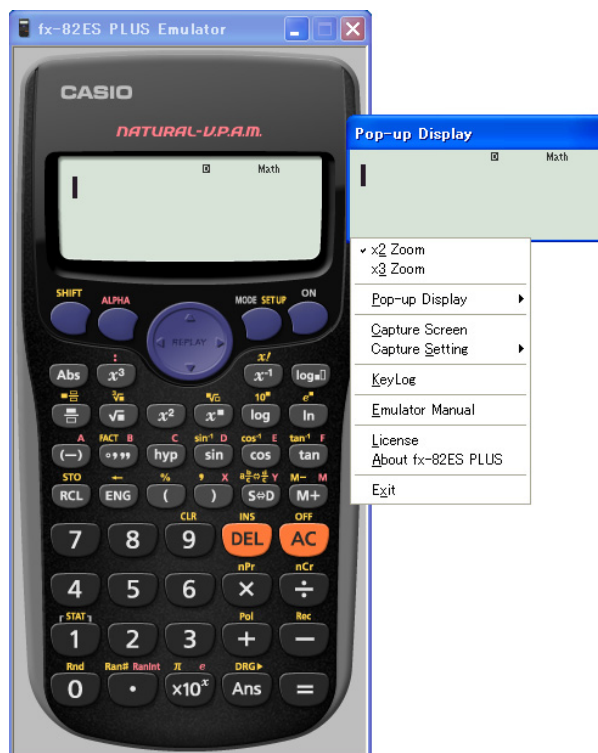
1. Uppvisa genvägsmenyn.

2. Välj "×2 Zoom" eller "×3 Zoom".

Att visa denna storlek:	Välj detta kommando:
Dubbla den faktiska räknarstorleken • En punkt på räknarskärmen motsvarar 2 × 2 bildpunkter.	×2 Zoom
Tredubbla den faktiska räknarstorleken • En punkt på räknarskärmen motsvarar 3 × 3 bildpunkter.	×3 Zoom

## Att visa räknarskärmen som ett separat fönster

1. Uppvisa genvägsmenyn.
2. Välj "Pop-up Display" för att visa en delmeny.
3. Välj "Pop-up Display" för att visa räknarskärmen som ett separat fönster.
  - En kryssruta förekommer intill "Pop-up Display" på delmenyn när räknarskärmen visas som ett separat fönster.
  - Välj "Pop-up Display" på nytt för att stänga det separata fönstret.



## Att ändra storlek på räknarskärmen fönster

1. Uppvisa genvägsmenyn.
2. Välj "Pop-up Display" för att visa en delmeny.
3. Välj ett zoomkommando från "x2 Zoom" till "x6 Zoom" för att ändra storlek på fönstret.
  - Märket "✱" förekommer intill den nu valda fönsterstorleken.

## Att infånga bilden på räknarskärmen till Windows klippbord

1. Uppvisa genvägsmenyn.

2. Välj "Capture Screen" för att infånga en bild av räknarskärmen.

- Du kan även infånga bilden genom att använda Ctrl+C istället för de två stegen ovan.

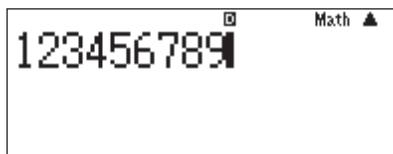
## Att ange en ram runt skärmbilden

1. Uppvisa genvägsmenyn.

2. Välj "Capture Setting" för att visa en delmeny.

3. Välj "Outer Frame".

- Välj "Outer Frame" på nytt för att ta bort ramen från skärmbilden.



Med ram



Utan ram

## Att ange en zoomfaktor för den fångade skärmbilden

1. Uppvisa genvägsmenyn.

2. Välj "Capture Setting" för att visa en delmeny.

3. Välj en inställning från "x2 Zoom" till "x6 Zoom" för att ange zoomfaktor.

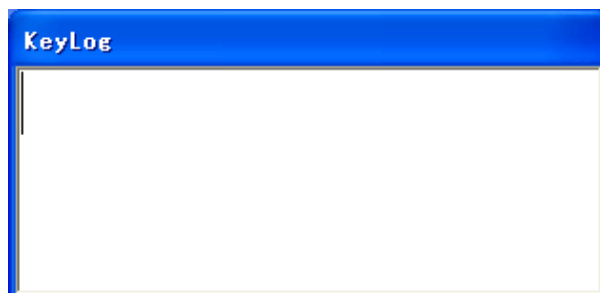
- Märket "✚" förekommer intill den nu valda zoomfaktorn.

## Användning av Key Log

1. Uppvisa genvägsmenyn.

2. Välj "KeyLog".

- Detta visar fönstret Key Log.

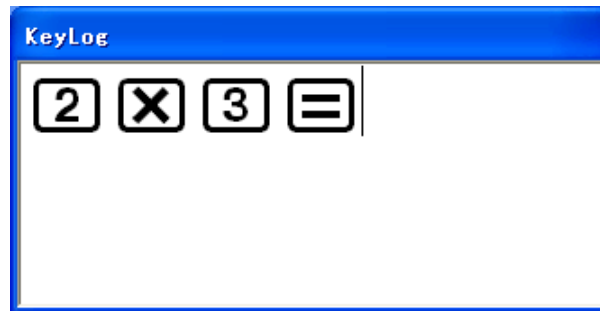


**Anm.**

- Tänk på att Key Log inte kan tillgås om tangenttypsnittet (ES03.TTF, ES04.TTF, osv.) inte är installerat.
- När du lämnar emulatorens lämnar du även Key Log.

**Att visa tangentoperationer som utförs på emulatorens**

Olika åtgärder som utförs på emulatorens gör att tangenterna som används uppträder i fönstret Key Log.

**Anm.**

- Det går att visa upp till 1.500 tangenter samtidigt.
- Utför inte tangentoperationen Alt+X medan fönstret Key Log visas. Detta kan göra att fönstret Key Log visas felaktigt. Om du utför operationen Alt+X ska du stänga fönstret Key Log och sedan öppna det på nytt. Tänk dock på att eventuella visade tangentoperationer raderas när du stänger fönstret.

**Att kopiera tangenter visade av Key Log**

1. Uppvisa fönstret Key Log och dra muspekaren över de tangenter du vill välja.
2. Uppvisa genvägsmenyn.
3. Välj "Copy".

- Detta kopierar tangenterna till Windows klippbord.
- Du kan även kopiera med Ctrl+C istället för steg 2 och 3.

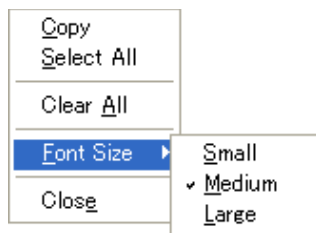
**Att klistra tangenterna i ett annat program**

1. Starta det andra programmet.
2. Utför lämplig klistringsoperation i det andra programmet.

**Anm.**

- Beroende på dataformatet (Rich Text, HTML, text el.dyl.) som är gällande där klistringen utförs kan det hända att tangenterna klistras med hjälp av tangenttypsnittet eller i form av en textsträng.

## ■ Genvägsmeny för fönstret Key Log



Menypost	Delmenypost	Beskrivning
Copy		Kopierar valda tangenter.
Select All		Väljer alla tangenter.
Clear All		Raderar alla tangenter i fönstret.
Font Size	Small	Ställer in liten typsnittsstorlek.
	Medium	Ställer in medelstor typsnittsstorlek.
	Large	Ställer in stor typsnittsstorlek.
Close		Stänger fönstret Key Log.

## Att lämna emulatore

1. Uppvisa genvägsmenyn.
2. Välj [Exit] från genvägsmenyn.
3. Klicka på [EXIT] på menyskärmen som visas.

### Anm.

- Inställningarna som anges nedan lagras närhelst du lämnar emulatore. Om emulatore används när du loggat på som gäst användare återställs dock dessa inställningar till sina grundinställningar.
  - Innehållet i räknarminnet
  - Fönsterposition
  - Emulatorns zoomfaktor
  - Inställning av separat fönster för räknarskärmen
  - Inställning av fångstzoom och ram

## Giới thiệu

- fx-ES PLUS Emulator là phần mềm mô phỏng vận hành của máy tính khoa học CASIO.
- Bạn cũng có thể hiển thị màn hình LCD của máy tính tay trong một cửa sổ tách biệt, có thể phóng to thu nhỏ theo yêu cầu.
- Hình ảnh của LCD có thể được bắt lấy (được sao vào bảng nháp của Windows).
- Bạn có thể hiển thị các thao tác phím, sao chúng và dán chúng vào các ứng dụng khác.

### ***Điều quan trọng!***

Nếu bạn dùng máy chiếu để chiếu hình ảnh màn hình, đừng chiếu lên bảng đen. Làm như vậy có thể làm cho màn hình của fx-ES PLUS Emulator thành khó nhìn thấy.

## ■ Dùng tài liệu này

- Tài liệu này bao quát vận hành của phần mềm trên máy tính của bạn. Nó không bao quát vận hành thực tại của máy tính của bạn. Thủ tục trong tài liệu này giả định rằng bạn quen thuộc với thao tác của máy tính chuẩn.
  - Thao tác menu dùng chuột, bao gồm: bấm, bấm đúp, di, v.v.
  - Đưa vào văn bản bằng việc dùng bàn phím
  - Thao tác Hình tượng, thao tác cửa sổ chung, v.v.

Nếu bạn không quen thuộc với những kiểu thao tác này, hãy tham khảo tài liệu người dùng viết cho máy tính của bạn.

- Ảnh chụp màn hình cho trong tài liệu này tất cả đều từ phiên bản tiếng Anh của Windows® XP.
- Lưu ý rằng dáng vẽ thực tại của hiển thị màn hình bằng phần mềm này phụ thuộc vào thiết đặt hệ thống máy tính của bạn và vào hệ điều hành bạn dùng.
- Các ví dụ hiển thị được nêu trong Bản hướng dẫn sử dụng này chỉ được dự định để minh họa. Văn bản và giá trị thực tại xuất hiện trên màn hiển thị có thể khác với các ví dụ được nêu trong Bản hướng dẫn sử dụng này.

# Dùng fx-ES PLUS Emulator

## ■ Vận hành bộ mô phỏng

- Để vận hành máy tính tay ảo trên màn hình máy tính của bạn, “nhấn” các nút của nó bằng cách bấm vào chúng.
- Bạn cũng có thể thực hiện các thao tác phím sau trên bàn phím máy tính của bạn.

	A	B	C
Bàn phím máy tính	Phím máy tính tay		
TAB			
Space (Dấu cách)			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home (Nhà)			
Enter (Đưa vào)			
Delete (Xóa)	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space (Xóa ngược)	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+—*/			
. (Chấm) , (Phẩy)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	Bắt màn hình		

A: Các máy tính khác những máy tính này ở B và C bên dưới.

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

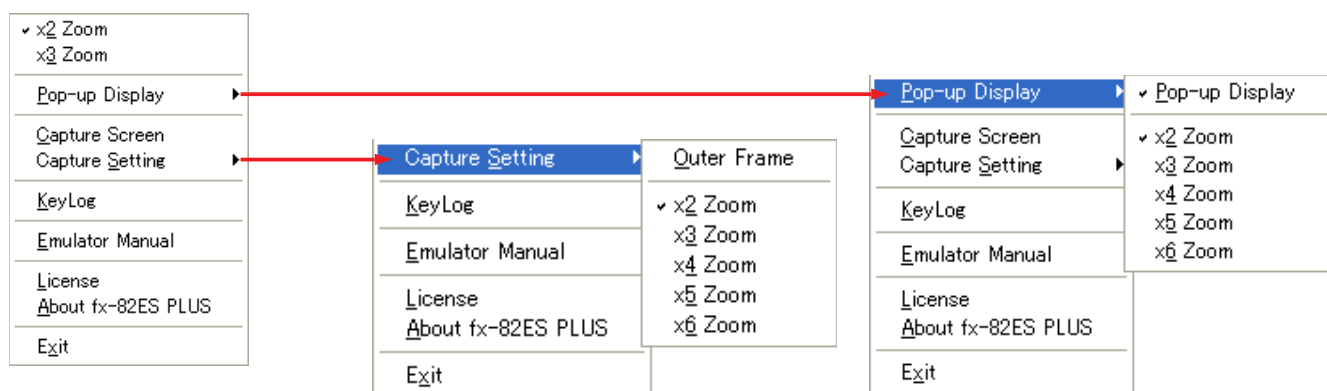
C: fx-55 PLUS

## Lưu ý

- Tốc độ tính toán của bộ mô phỏng tùy thuộc vào tốc độ máy tính của bạn, và sẽ khác với tốc độ tính toán của máy tính tay thực.

## ■ Menu lối tắt của bộ mô phỏng

- Việc thực hiện một trong các thao tác dưới đây khi con trỏ chuột đang ở trên bộ mô phỏng sẽ cho hiển thị menu lối tắt.
  - Bấm chuột phải.
  - Nhấn phím Ứng dụng trên bàn phím máy tính của bạn.



Khoản mục menu	Khoản mục menu con	Mô tả
$\times 2$ Zoom		Làm cho hình ảnh bộ mô phỏng gấp đôi kích thước của máy tính tay thực.* <sup>1</sup>
$\times 3$ Zoom		Làm cho hình ảnh bộ mô phỏng gấp ba kích thước của máy tính tay thực.
Pop-up Display	Pop-up Display	Khi được chọn (được chỉ ra bởi dấu kiểm), cho hiển thị màn LCD của máy tính tay như một cửa sổ tách rời.
	$\times 2$ Zoom	Làm cho cửa sổ LCD gấp đôi kích thước thường.
	$\times 3$ Zoom	Làm cho cửa sổ LCD gấp ba kích thước thường.
	$\times 4$ Zoom	Làm cho cửa sổ LCD gấp bốn kích thước thường.
	$\times 5$ Zoom	Làm cho cửa sổ LCD gấp năm kích thước thường.
	$\times 6$ Zoom	Làm cho cửa sổ LCD gấp sáu kích thước thường.
Capture Screen		Bắt hình ảnh LCD của máy tính tay vào bảng nháp của Windows.
Capture Setting	Outer Frame	Khi được chọn (được chỉ ra bởi dấu kiểm) hình ảnh LCD của máy tính tay được bắt lại và đường biên được đặt quanh nó.
	$\times 2$ Zoom	Hình ảnh LCD được bắt gấp đôi kích thước thường.
	$\times 3$ Zoom	Hình ảnh LCD được bắt gấp ba kích thước thường.
	$\times 4$ Zoom	Hình ảnh LCD được bắt gấp bốn kích thước thường.
	$\times 5$ Zoom	Hình ảnh LCD được bắt gấp năm kích thước thường.
	$\times 6$ Zoom	Hình ảnh LCD được bắt gấp sáu kích thước thường.



Khoản mục menu	Khoản mục menu con	Mô tả
KeyLog		Bắt đầu ghi nhật ký phím.
Emulator Manual		Hiển thị Bản hướng dẫn sử dụng fx-ES PLUS Emulator.
License		Hiển thị thỏa thuận cấp phép người dùng cuối (EULA).
About fx-****		Hiển thị thông tin phiên bản.
Exit		Thoát bộ mô phỏng.

\*<sup>1</sup> Từng chấm của màn LCD máy tính tay thực tương ứng với một pixel trên màn hình máy tính.  
Trong trường hợp kích cỡ gấp đôi, một chấm tương ứng với  $2 \times 2$  pixels.

### Lưu ý

- Có thể hiển thị menu lỗi tắt ngay cả khi màn hình LCD của máy tính tay được hiển thị như một cửa sổ tách rời.

## Đề đổi kích cỡ của bộ mô phỏng

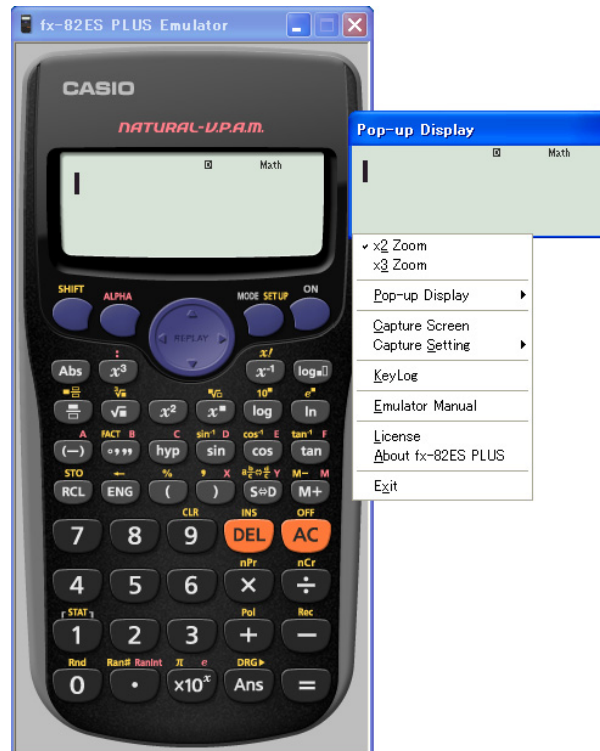
1. Hiển thị menu lỗi tắt.

2. Chọn “× 2 Zoom” hay “× 3 Zoom”.

Đề hiển thị kích cỡ này:	Chọn chỉ lệnh này:
Gấp đôi kích cỡ máy tính tay thực • Một chấm LCD tương ứng với $2 \times 2$ pixels.	× 2 Zoom
Gấp ba kích cỡ máy tính tay thực • Một chấm LCD tương ứng với $3 \times 3$ pixels.	× 3 Zoom

## Để hiển thị LCD như cửa sổ tách rời

1. Hiển thị menu lỗi tắt.
2. Chọn “Pop-up Display” để hiển thị menu con.
3. Chọn “Pop-up Display” để hiển thị LCD như cửa sổ tách rời.
  - Một dấu kiểm sẽ có bên cạnh “Pop-up Display” trên menu con trong khi LCD được hiển thị như cửa sổ tách biệt.
  - Để đóng cửa sổ tách biệt, chọn “Pop-up Display” lần nữa.



## Để thay đổi kích cỡ cửa sổ LCD

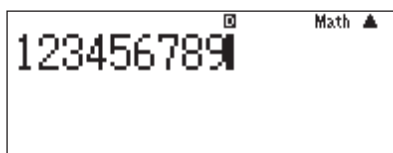
1. Hiển thị menu lỗi tắt.
2. Chọn “Pop-up Display” để hiển thị menu con.
3. Chọn một trong các chỉ lệnh phóng to thu nhỏ từ “x 2 Zoom” tới “x 6 Zoom” để thay đổi kích cỡ của cửa sổ LCD.
  - Kích cỡ cửa sổ hiện thời được lựa sẽ có “☒” bên cạnh nó.

## Để bắt ảnh LCD của máy tính tay sang bảng nháp của Windows

1. Hiện thị menu lỗi tắt.
2. Chọn “Capture Screen” để bắt ảnh của LCD.
  - Bạn cũng có thể dùng Ctrl+C ở vị trí của hai bước trên để bắt ảnh LCD.

## Để xác định khung quanh hình ảnh LCD

1. Hiện thị menu lỗi tắt.
2. Chọn “Capture Setting” để hiển thị menu con.
3. Chọn “Outer Frame”.
  - Để loại bỏ biên khỏi ảnh LCD, chọn “Outer Frame” lần nữa.



Có biên



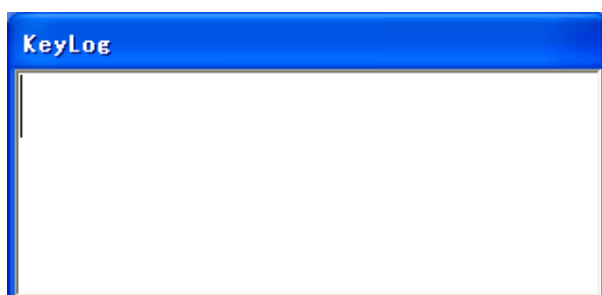
Không biên

## Để xác định nhân tố phóng to nhỏ cho ảnh LCD được bắt

1. Hiện thị menu lỗi tắt.
2. Chọn “Capture Setting” để hiển thị menu con.
3. Chọn thiết đặt từ “× 2 Zoom” tới “× 6 Zoom” để xác định nhân tố phóng to nhỏ.
  - Kích cỡ nhân tố được chọn hiện thời sẽ có “✚” bên cạnh nó.

## Để dùng nhật kí phím Key Log

1. Hiện thị menu lỗi tắt.
2. Chọn “KeyLog”.
  - Điều này sẽ hiển thị cửa sổ Key Log.

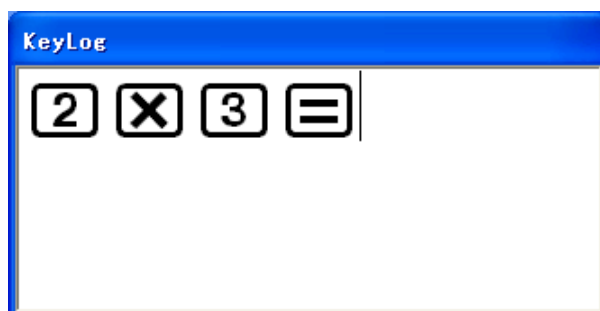


### **Lưu ý**

- Lưu ý rằng Key Log không thể được truy cập vào chừng nào font phím (ES03.TTF, ES04.TTF, v.v.) còn chưa được cài đặt.
- Ra khỏi bộ mô phỏng sẽ ra khỏi Key Log.

## **Để hiển thị các thao tác phím được thực hiện trên bộ mô phỏng**

Việc thực hiện các thao tác của bộ mô phỏng sẽ làm cho các phím đã được dùng xuất hiện lại trên cửa sổ Key Log.



### **Lưu ý**

- Có thể có tới 1500 phím được hiển thị một lúc.
- Đừng thực hiện thao tác phím Alt+X khi cửa sổ Key Log đang được hiển thị. Làm như vậy có thể gây ra việc hiển thị không đúng của cửa sổ Key Log. Nếu bạn cần thực hiện thao tác Alt+X, đóng cửa sổ Key Log rồi mở lại nó. Tuy nhiên lưu ý rằng việc đóng cửa sổ này sẽ làm cho các thao tác phím đã hiển thị bị xóa đi.

## **Để sao các phím được hiển thị bằng Key Log**

1. Trên cửa sổ Key Log, kéo con trỏ chuột tới phím bạn muốn lựa.
2. Hiển thị menu lồi tắt.
3. Chọn “Copy”.
  - Điều này sẽ sao các phím vào bảng tạm của Windows.
  - Bạn cũng có thể dùng Ctrl+C thay cho bước 2 và 3 để sao.

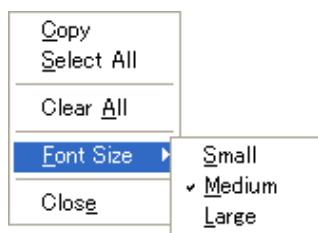
## **Để dán các phím vào ứng dụng khác**

1. Khởi động ứng dụng kia.
2. Trong ứng dụng kia, thực hiện thao tác dán thích hợp.

### **Lưu ý**

- Tùy theo dạng thức dữ liệu (Rich Text, HTML, văn bản, v.v.) đang có hiệu lực ở chỗ bạn dán, các phím có thể được dán bằng việc dùng font phím hay chúng có thể được dán như văn bản.

## ■ Menu lối tắt cửa sổ Key Log



Khoản mục menu	Khoản mục menu con	Mô tả
Copy		Sao các phím được lựa.
Select All		Chọn tất cả phím.
Clear All		Xoá tất cả phím khỏi cửa sổ.
Font Size	Small	Thiết lập cỡ font loại nhỏ.
	Medium	Thiết lập cỡ font loại vừa.
	Large	Thiết lập cỡ font loại lớn.
Close		Đóng cửa sổ nhập kí phím.

## Để thoát bộ mô phỏng

1. Hiện thị menu lối tắt.
2. Trên menu lối tắt, chọn [Exit].
3. Trên màn hình Menu xuất hiện ra, bấm [EXIT].

### Lưu ý

- Thiết đặt được liệt kê dưới đây được lưu bất kì khi nào bạn thoát bộ mô phỏng. Tuy nhiên, nếu bạn đang dùng bộ mô phỏng trong khi đăng nhập như người dùng GUEST, những thiết đặt này sẽ trở về mặc định ban đầu của chúng.
  - Nội dung bộ nhớ máy tính tay
  - Vị trí cửa sổ
  - Nhân tố phóng to nhỏ bộ mô phỏng
  - Thiết đặt cửa sổ tách rời LCD
  - Bất thiết đặt phóng to nhỏ và biên giới

## 簡介

- fx-ES PLUS Emulator 是模仿卡西歐科學計算器操作的軟體。
- 您還可以在另一個單獨的視窗中顯示計算器的 LCD 畫面，並按照需要縮放。
- LCD 畫面可以捕捉下來（複製到 Windows 的剪貼簿中）。
- 您可以顯示鍵操作、複製鍵操作並將其貼入其他應用程式中。

### 重要！

若您使用投影機投射畫面影像，不要投射在黑板上。否則會使 fx-ES PLUS Emulator 的畫面難以看清。

## ■ 如何使用本說明書

- 本說明書對電腦上的軟體操作進行說明，不對電腦的實際操作進行說明。本說明書中的介紹以用戶已熟悉下列標準電腦操作為前提。
  - 使用滑鼠的清單操作，包括：單擊，雙擊，拖放等
  - 使用鍵盤的文字輸入
  - 圖示操作，一般的視窗操作等若您不熟悉這些操作，請參考電腦的用戶說明書。
- 本說明書中的畫面插圖全部來自英文版 Windows® XP。
- 請注意，本軟體顯示的實際畫面依電腦的系統設置及作業系統而不同。
- 本用戶說明書中的插圖範例僅起示範作用。顯示幕畫面上實際出現的文字及數值可能會與本用戶說明書中的範例有所不同。

# fx-ES PLUS Emulator 的使用

## ■ Emulator 的操作

- 要在電腦畫面上操作虛擬計算器時，通過單擊“按”其按鈕。
- 您還可以在電腦鍵盤上進行下列鍵操作。

	A	B	C
電腦鍵盤	計算器的鍵		
TAB	AC		
Space (空白)	AC		
F1	SHIFT (fx-92 Collège 2D+: SECONDE)		
F2	ALPHA		CLR
F3	MODE		SETUP
F4	ON (fx-991ID PLUS: HIDUP)		
Home (歸位)	MODE		
Enter (回車)	=	EXE	=
Delete (刪除)	DEL (fx-92 Collège 2D+: SUPPR)		
Back Space (退格)	DEL (fx-92 Collège 2D+: SUPPR)		
↓ ↑ → ←	▼ ▲ ► ◀		
^	x <sup>■</sup>		
(	(		
)	)		
+ - * /	+ - × ÷		
. (句點) , (逗點)	□ (fx-92 Collège 2D+ , fx-82DE PLUS , fx-85DE PLUS , fx-86DE PLUS , fx-991DE PLUS , fx-991ID PLUS: □)		
0 — 9	0 — 9		
X		X	
Y		Y	
%		%	
=		=	
Ctrl+C	畫面捕捉		

A: 下列 B 與 C 以外的計算器。

B: fx-92 Collège 2D+ , fx-92B Collège 2D+

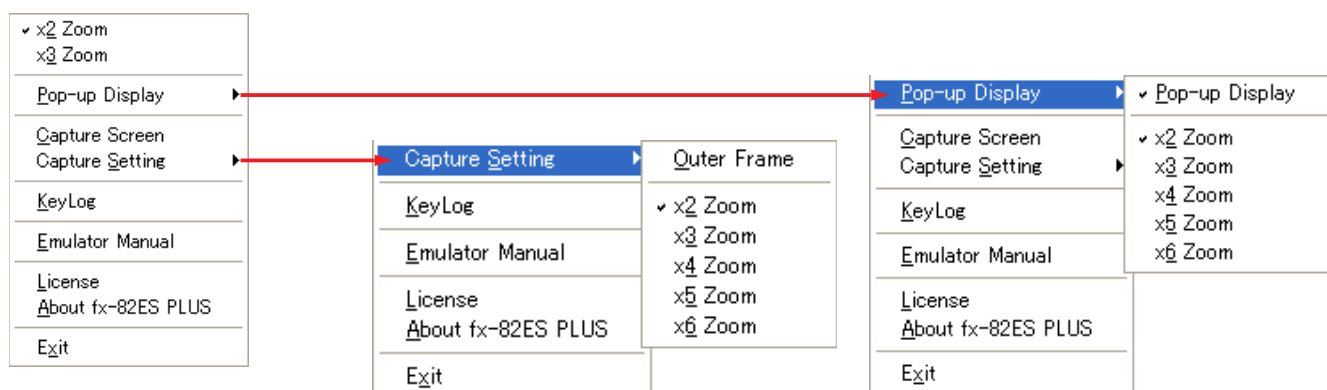
C: fx-55 PLUS

## 註

- 仿真器的計算速度取決於電腦的速度，與實際計算器的計算速度不同。

## ■ Emulator 的捷徑清單

- 當滑鼠指針位於仿真器上面時，執行下面的任一操作，將顯示一個捷徑清單。
  - 用您的滑鼠單擊右鍵。
  - 按下您電腦鍵盤的應用程式索引鍵。



清單項	子清單項	說明
×2 Zoom		將仿真器畫面放大為實際計算器尺寸的兩倍。 <sup>*1</sup>
×3 Zoom		將仿真器畫面放大為實際計算器尺寸的三倍。
Pop-up Display	Pop-up Display	被選擇時（由勾選記號表示），打開另一個視窗顯示計算器的 LCD。
	×2 Zoom	將 LCD 視窗放大為原尺寸的兩倍。
	×3 Zoom	將 LCD 視窗放大為原尺寸的三倍。
	×4 Zoom	將 LCD 視窗放大為原尺寸的四倍。
	×5 Zoom	將 LCD 視窗放大為原尺寸的五倍。
	×6 Zoom	將 LCD 視窗放大為原尺寸的六倍。
Capture Screen		將計算器的 LCD 畫面捕捉到 Windows 的剪貼簿中。
Capture Setting	Outer Frame	被選擇時（由勾選記號表示），捕捉計算器的 LCD 畫面並在四周加框。
	×2 Zoom	以原尺寸的兩倍捕捉 LCD 畫面。
	×3 Zoom	以原尺寸的三倍捕捉 LCD 畫面。
	×4 Zoom	以原尺寸的四倍捕捉 LCD 畫面。
	×5 Zoom	以原尺寸的五倍捕捉 LCD 畫面。
	×6 Zoom	以原尺寸的六倍捕捉 LCD 畫面。
KeyLog		開始記錄鍵日誌。
Emulator Manual		顯示 fx-ES PLUS Emulator 的用戶說明書。
License		顯示使用者授權合約（EULA）。
About fx-****		顯示版本訊息。
Exit		結束仿真器。

<sup>\*1</sup> 實際計算器的 LCD 上的每個點相當於電腦畫面上的一個像素。放大為兩倍時，一個點相當於 2 × 2 像素。



## 註

- 即使在計算器 LCD 作為一個單獨的視窗顯示時，亦可以顯示捷徑清單。

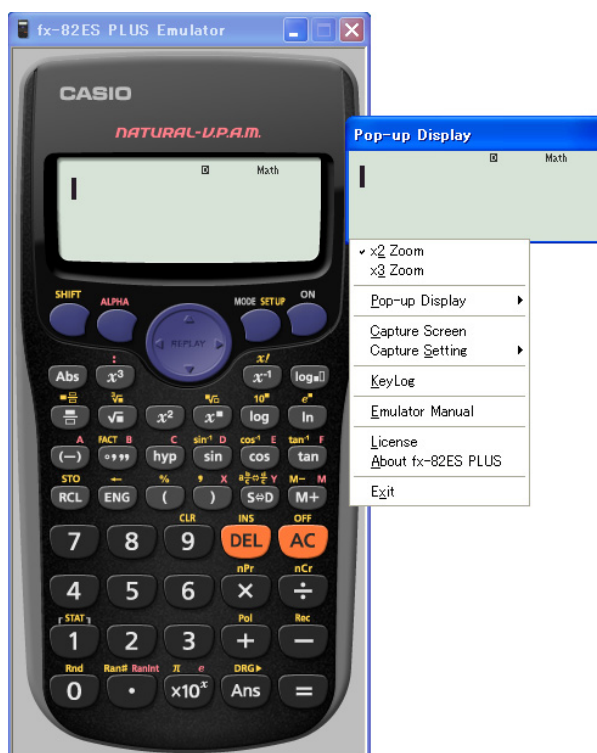
## 如何改變仿真器的尺寸

1. 顯示捷徑清單。
2. 選擇 “×2 Zoom” 或 “×3 Zoom”。


要顯示的尺寸：	選擇指令：
實際計算器尺寸的兩倍 • 一個 LCD 的點相當於 $2 \times 2$ 像素。	×2 Zoom
實際計算器尺寸的三倍 • 一個 LCD 的點相當於 $3 \times 3$ 像素。	×3 Zoom

## 如何以一個單獨的視窗顯示 LCD

1. 顯示捷徑清單。
2. 選擇 “Pop-up Display” 顯示子清單。
3. 選擇 “Pop-up Display” 以一個單獨的視窗顯示 LCD。
  - 當 LCD 以一個單獨的視窗顯示時，子清單上的 “Pop-up Display” 的旁邊會出現勾選記號。
  - 要關閉此單獨視窗時，請再次選擇 “Pop-up Display”。



## 如何改變 LCD 視窗的尺寸

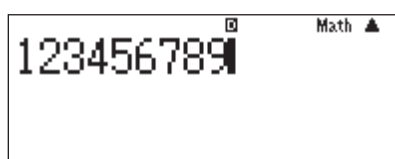
1. 顯示捷徑清單。
2. 選擇 “Pop-up Display” 顯示子清單。
3. 從 “×2 Zoom” 至 “×6 Zoom” 中選擇一個縮放指令，改變 LCD 視窗的尺寸。
  - 目前選擇的視窗尺寸的旁邊將出現 “”。

## 如何將計算器的 LCD 畫面捕捉到 Windows 的剪貼簿中

1. 顯示捷徑清單。
2. 選擇 “Capture Screen” 捕捉 LCD 畫面。
  - 除上述兩步操作之外，用 Ctrl+C 鍵也能捕捉 LCD 畫面。

## 如何為 LCD 畫面加框

1. 顯示捷徑清單。
2. 選擇 “Capture Setting” 顯示子清單。
3. 選擇 “Outer Frame”。
  - 要移除 LCD 畫面的邊框時，請再次選擇 “Outer Frame”。




帶框



不帶框

## 如何指定 LCD 畫面的捕捉倍率

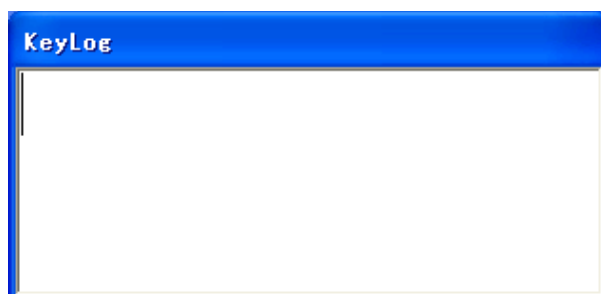
1. 顯示捷徑清單。
2. 選擇 “Capture Setting” 顯示子清單。
3. 從 “×2 Zoom” 至 “×6 Zoom” 中選擇設定，指定倍率。
  - 目前選擇的倍率的旁邊將出現 “”。

## 如何使用鍵日誌

1. 顯示捷徑清單。

2. 選擇 “KeyLog”。

- 畫面將顯示 Key Log 視窗。

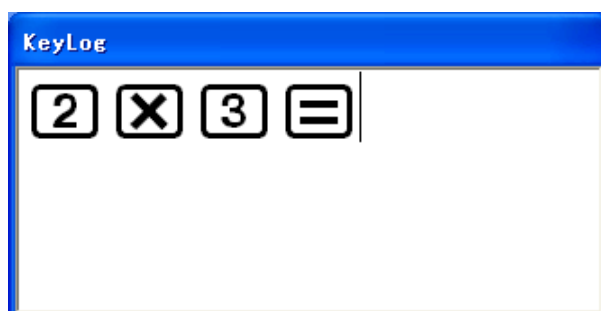


### 註

- 請注意，除非安裝了鍵字型庫（ES03.TTF、ES04.TTF 等），否則不能訪問鍵日誌。
- 退出仿真器時 Key Log 亦將結束。

## 如何顯示在仿真器上進行的鍵操作

在仿真器上進行操作時，使用的鍵會出現在 Key Log 視窗中。



### 註

- Key Log 視窗同時最多能顯示 1,500 個鍵。
- 在 Key Log 視窗顯示過程中，不要執行鍵操作 Alt+X。否則 Key Log 視窗的顯示可能會出現異常。必須要執行 Alt+X 鍵操作時，請關閉 Key Log 視窗後再重新打開。但請注意，關閉視窗將使顯示的鍵操作全部被清除。

## 如何複製 Key Log 顯示的鍵

1. 在 Key Log 視窗中，用滑鼠指針拖過要選擇的鍵。
2. 顯示捷徑清單。
3. 選擇“Copy”。
  - 選擇的鍵被複製到 Windows 的剪貼板中。
  - 第 2 及第 3 步的複製操作可以用鍵操作 Ctrl+C 來替代。

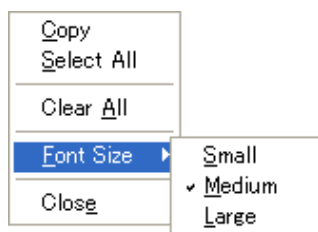
## 如何將鍵貼入其他應用程式中

1. 啟動其他應用程式。
2. 在該應用程式中執行相應的貼入操作。

### 註

- 貼入時，根據使用的資料格式（Rich Text，HTML，文本等），鍵可能會以鍵字型被貼入，或以文字列的形式被貼入。

## ■ Key Log 視窗的捷徑清單



清單項	子清單項	說明
Copy		複製所選擇的鍵。
Select All		選擇所有的鍵。
Clear All		從視窗中清除所有的鍵。
Font Size	Small	將字型大小設定為小尺寸。
	Medium	將字型大小設定為中尺寸。
	Large	將字型大小設定為大尺寸。
Close		關閉鍵日誌視窗。

## 如何結束仿真器

1. 顯示捷徑清單。
2. 在捷徑清單上選擇 [Exit]。
3. 在出現的清單畫面上，單擊 [EXIT]。

### 註

- 結束仿真器時，下列設定將被保存。但若您是以 GUEST 用戶登入並使用仿真器，這些設定將返回其初始預設值。
  - 計算器的記憶內容
  - 視窗位置
  - Emulator 的倍率
  - LCD 單獨視窗設定
  - 捕捉倍率及邊框設定

# 中文（简体中文）

## 简介

- fx-ES PLUS Emulator 是模仿卡西欧科学计算器操作的软件。
- 您还可以在另一个单独的窗口中显示计算器的 LCD 画面，并按照需要缩放。
- LCD 画面可以捕捉下来（复制到 Windows 的剪贴板中）。
- 您可以显示键操作、复制键操作并将其粘贴在其他应用程序中。

### 重要！

如果您使用投影机投射画面影像，请不要在黑板上进行投影。否则可能会使 fx-ES PLUS Emulator 的画面难以看清。

## ■ 如何使用本说明书

- 本说明书对电脑上的软件操作进行说明，不对电脑的实际操作进行说明。本说明书中的介绍以用户已熟悉下列标准电脑操作为前提。
  - 使用鼠标的菜单操作，包括：单击，双击，拖放等
  - 使用键盘的文字输入
  - 图标操作，一般的窗口操作等如果您不熟悉这些操作，请参考电脑的用户说明书。
- 本说明书中的画面插图全部来自英文版 Windows® XP。
- 请注意，本软件显示的实际画面依电脑的系统设置及操作系统而不同。
- 本用户说明书中的插图范例仅起示范作用。显示屏画面上实际出现的文字及数值可能会与本用户说明书中的范例有所不同。

# fx-ES PLUS Emulator 的使用

## ■ Emulator 的操作

- 要在电脑画面上操作虚拟计算器时，通过单击“按”其按钮。
- 您还可以在电脑键盘上进行下列键操作。

	A	B	C
电脑键盘	计算器的键		
TAB			
空格			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home			
Enter			
Delete	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. (句号) , (逗号)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	画面捕捉		

A: 除下面 B 和 C 之外的其他计算器。

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

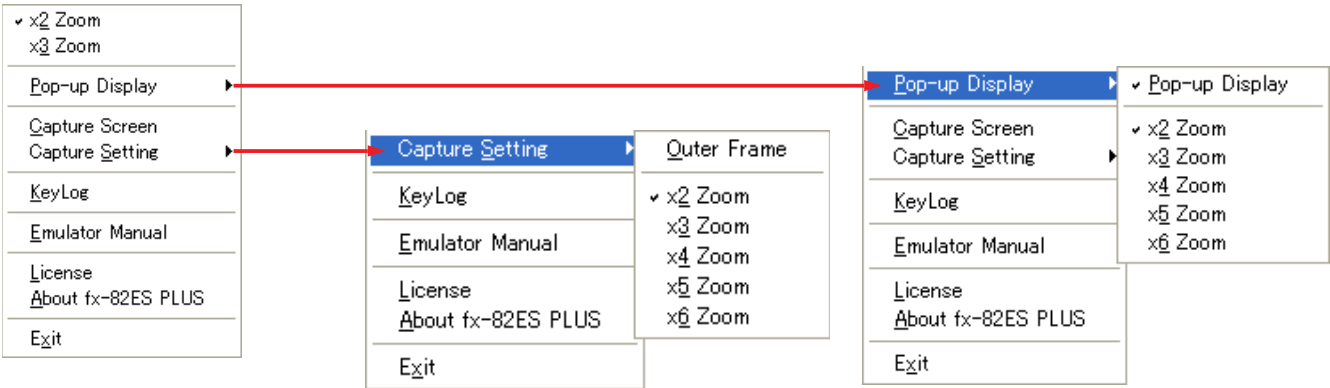
C: fx-55 PLUS

## 注

- 仿真器的计算速度取决于电脑的速度，与实际计算器的计算速度不同。

## ■ Emulator 的捷径菜单

- 当鼠标指针位于 Emulator 上面时，进行以下任一操作可显示一个捷径菜单。
  - 单击鼠标右键。
  - 按下电脑键盘的应用程序键。



菜单项	子菜单项	说明
×2 Zoom		将仿真器画面放大为实际计算器尺寸的两倍。 <sup>*1</sup>
×3 Zoom		将仿真器画面放大为实际计算器尺寸的三倍。
Pop-up Display	Pop-up Display	被选择时（由勾选记号表示），打开另一个窗口显示计算器的 LCD。
	×2 Zoom	将 LCD 窗口放大为原尺寸的两倍。
	×3 Zoom	将 LCD 窗口放大为原尺寸的三倍。
	×4 Zoom	将 LCD 窗口放大为原尺寸的四倍。
	×5 Zoom	将 LCD 窗口放大为原尺寸的五倍。
	×6 Zoom	将 LCD 窗口放大为原尺寸的六倍。
Capture Screen		将计算器的 LCD 画面捕捉到 Windows 的剪贴板中。
Capture Setting	Outer Frame	被选择时（由勾选记号表示），捕捉计算器的 LCD 画面并在四周加框。
	×2 Zoom	以原尺寸的两倍捕捉 LCD 画面。
	×3 Zoom	以原尺寸的三倍捕捉 LCD 画面。
	×4 Zoom	以原尺寸的四倍捕捉 LCD 画面。
	×5 Zoom	以原尺寸的五倍捕捉 LCD 画面。
	×6 Zoom	以原尺寸的六倍捕捉 LCD 画面。
KeyLog		开始记录键日志。
Emulator Manual		显示 fx-ES PLUS Emulator 的用户说明书。
License		显示最终用户许可协议（EULA）。
About fx-****		显示版本信息。
Exit		退出仿真器。

<sup>\*1</sup> 实际计算器的 LCD 上的每个点相当于电脑画面上的一个像素。放大为两倍时，一个点相当于 2 × 2 像素。



注

- 即使当计算器的 LCD 作为一个单独的窗口显示时，仍可以显示捷径菜单。

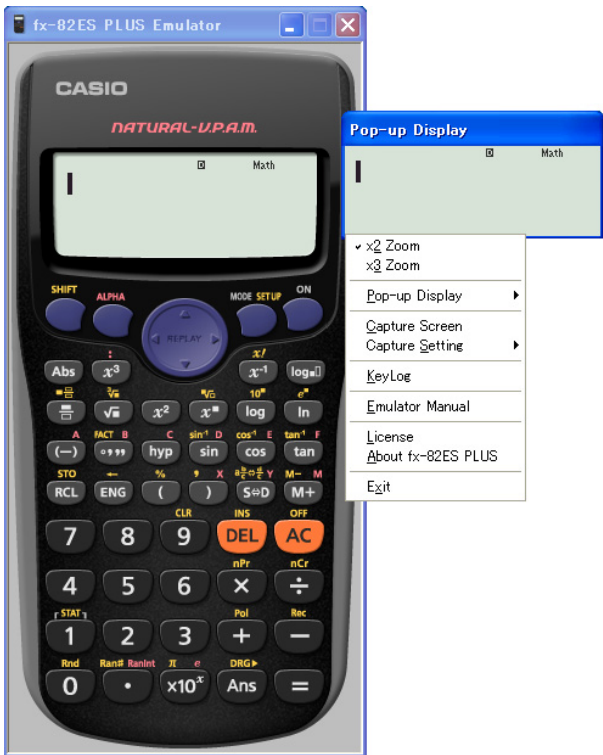
如何改变仿真器的尺寸

1. 显示捷径菜单。
2. 选择 “×2 Zoom” 或 “×3 Zoom”。

要显示的尺寸：	选择命令：
实际计算器尺寸的两倍 • 一个 LCD 的点相当于 $2 \times 2$ 像素。	×2 Zoom
实际计算器尺寸的三倍 • 一个 LCD 的点相当于 $3 \times 3$ 像素。	×3 Zoom

如何以一个单独的窗口显示 LCD

1. 显示捷径菜单。
2. 选择 “Pop-up Display” 显示子菜单。
3. 选择 “Pop-up Display” 以一个单独的窗口显示 LCD。
  - 当 LCD 以一个单独的窗口显示时，子菜单上的 “Pop-up Display” 的旁边会出现勾选记号。
  - 要关闭此单独窗口时，请再次选择 “Pop-up Display”。



## 如何改变 LCD 窗口的尺寸

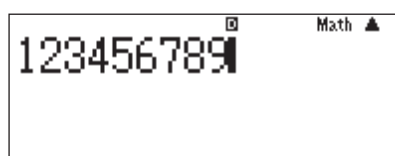
1. 显示捷径菜单。
2. 选择“Pop-up Display”显示子菜单。
3. 从“×2 Zoom”至“×6 Zoom”中选择一个缩放命令，改变 LCD 窗口的尺寸。
  - 目前选择的窗口尺寸的旁边将出现“▼”。

## 如何将计算器的 LCD 画面捕捉到 Windows 的剪贴板中

1. 显示捷径菜单。
2. 选择“Capture Screen”捕捉 LCD 画面。
  - 除上述两步操作之外，用 Ctrl+C 键也能捕捉 LCD 画面。

## 如何为 LCD 画面加框

1. 显示捷径菜单。
2. 选择“Capture Setting”显示子菜单。
3. 选择“Outer Frame”。
  - 要取消 LCD 画面的边框时，请再次选择“Outer Frame”。



带框



不带框

## 如何指定 LCD 画面的捕捉倍率

1. 显示捷径菜单。
2. 选择“Capture Setting”显示子菜单。
3. 从“×2 Zoom”至“×6 Zoom”中选择设定，指定倍率。
  - 目前选择的倍率的旁边将出现“▼”。

## 如何使用键日志

1. 显示捷径菜单。

2. 选择“KeyLog”。

- 画面将显示 Key Log 窗口。

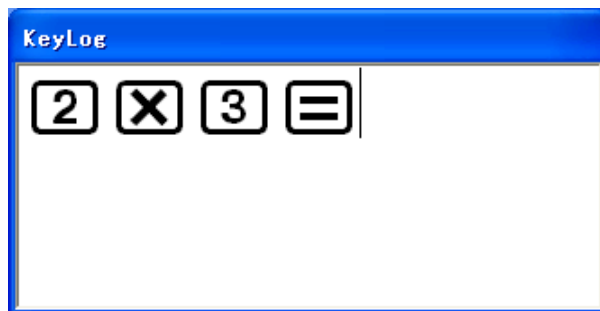


### 注

- 请注意，除非安装了键字体库（ES03.TTF、ES04.TTF 等），否则不能访问键日志。
- 退出仿真器时 Key Log 也将结束。

## 如何显示在仿真器上进行的键操作

在仿真器上进行操作时，使用的键会出现在 Key Log 窗口中。



### 注

- Key Log 窗口同时最多能显示 1,500 个键。
- 在 Key Log 窗口显示过程中，不要执行键操作 Alt+X。否则 Key Log 窗口的显示可能会出现异常。必须要执行 Alt+X 键操作时，请关闭 Key Log 窗口后再重新打开。但请注意，关闭窗口将使显示的键操作全部被清除。

## 如何复制 Key Log 显示的键

1. 在 Key Log 窗口中，用鼠标指针拖过要选择的键。
2. 显示捷径菜单。
3. 选择“Copy”。
  - 选择的键被复制到 Windows 的剪贴板中。
  - 第 2 及第 3 步的复制操作可以用键操作 Ctrl+C 来替代。

## 如何将键粘贴在其他应用程序中

1. 启动其他应用程序。
2. 在该应用程序中执行相应的粘贴操作。

### 注

- 粘贴时，根据使用的数据格式（富文本，HTML，文本等），键可能会以键字体被粘贴，或以文本串的形式被粘贴。

## ■ Key Log 窗口的捷径菜单



菜单项	子菜单项	说明
Copy		复制所选择的键。
Select All		选择所有的键。
Clear All		从窗口中清除所有的键。
Font Size	Small	将字体大小设定为小尺寸。
	Medium	将字体大小设定为中尺寸。
	Large	将字体大小设定为大尺寸。
Close		关闭键日志窗口。

## 如何退出仿真器

1. 显示捷径菜单。
2. 在捷径菜单上选择 [Exit]。
3. 在出现的菜单画面上，单击 [EXIT]。

### 注

- 退出仿真器时，下列设定将被保存。但如果您是以 GUEST 用户登录并使用仿真器，这些设定将返回其初始缺省值。
  - 计算器的记忆内容
  - 窗口位置
  - Emulator 的倍率
  - LCD 单独窗口设定
  - 捕捉倍率及边框设定

## 도입

- fx-ES PLUS Emulator 는 CASIO 과학 계산기의 조작을 보여주는 소프트웨어입니다 .
- 필요에 따라서는 별도의 창에 계산기의 LCD 를 표시해서 확대할 수도 있습니다 .
- LCD 이미지는 캡처할 수 있습니다 (Windows 클립보드에 복사됩니다 ) .
- 키 조작을 표시하고 , 복사해서 다른 애플리케이션으로 붙여넣기 할 수 있습니다 .

## 중요 !

화면 이미지를 투사하는 데에 프로젝터를 사용하는 경우에는 , 칠판에 투사하지 마십시오 . 그렇게 하면 fx-ES PLUS Emulator 화면이 보기 힘들어집니다 .

## ■ 본 사용설명서 사용하기

- 본 사용설명서는 컴퓨터상의 소프트웨어의 조작에 관한 것입니다 . 이것은 컴퓨터의 실제 조작에 관한 것은 아닙니다 . 본 사용설명서의 절차는 여러분이 표준의 컴퓨터 조작에 익숙하다는 것을 전제로 합니다 .
  - 마우스를 사용한 조작 : 클릭 , 더블 클릭 , 드래그 등
  - 키보드를 사용한 텍스트 입력
  - 아이콘 조작 , 일반적인 창 조작 등이런 종류의 조작에 익숙하지 않은 경우에는 , 컴퓨터의 사용자 문서를 참조하십시오 .
- 본 사용설명서에서 보여주는 화면 사진은 모두 Windows® XP 영어 버전의 사진입니다 .
- 소프트웨어에 의한 실제 화면 표시는 여러분의 컴퓨터 시스템 설정과 사용하는 운영 체제에 따라 다르다는 것에 유의해 주십시오 .
- 사용설명서의 화면 예제는 어디까지나 설명을 목적으로 한 것입니다 . 화면에 나타나는 실제의 텍스트와 값은 사용설명서의 예와 다를 수 있습니다 .

# fx-ES PLUS Emulator 사용하기

## ■에뮬레이터 조작

- 컴퓨터 화면에서 가상의 계산기를 조작하려면 , 클릭해서 그 버튼을 “누르십시오” .
- 컴퓨터 키보드에서 다음의 키 조작도 실행할 수 있습니다 .

	A	B	C
컴퓨터 키보드	계산기 키		
TAB ( 탭 )			
Space ( 스페이스 )			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home ( 홈 )			
Enter ( 엔터 )			
Delete ( 삭제 )	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space ( 백스페이스 )	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - * /			
. ( 마침표 ) , ( 콤마 )	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	화면 캡처		

A: 아래의 B 및 C 에 있는 계산기 이외의 계산기 .

B: fx-92 Collège 2D+, fx-92B Collège 2D+

C: fx-55 PLUS

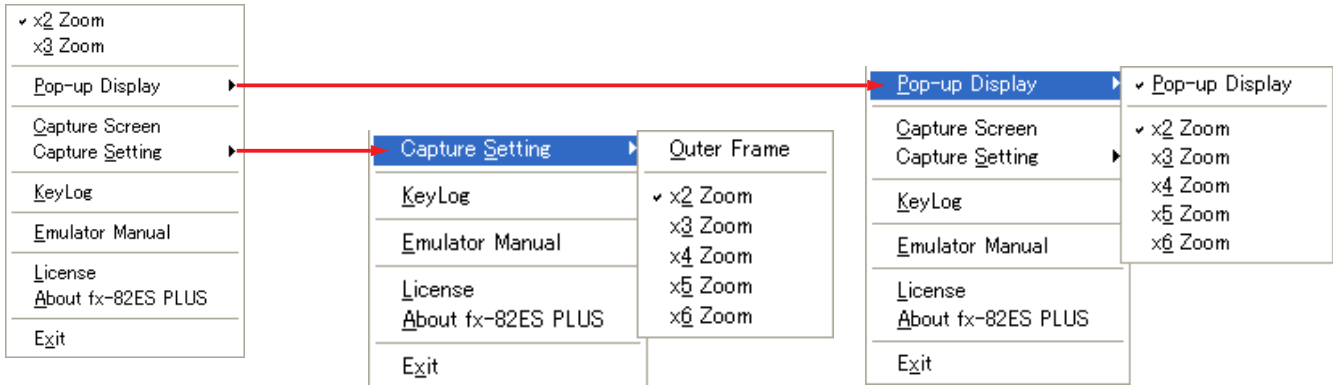
## 주

- 에뮬레이터의 계산 속도는 컴퓨터의 속도에 따라 다르며 , 실제 계산기의 계산 속도와 다릅니다 .

## ■ 에뮬레이터 쇼트컷 메뉴

• 마우스 포인터가 에뮬레이터에 위치해 있는 동안 아래의 조작 중 하나를 수행하면 쇼트컷 메뉴를 표시합니다 .

- 마우스 우측 클릭함 .
- 컴퓨터 키보드의 애플리케이션 키를 누름 .



메뉴 항목	서브메뉴 항목	설명
x2 Zoom		에뮬레이터 이미지를 실제 계산기의 두 배 크기로 합니다 . *1
x3 Zoom		에뮬레이터 이미지를 실제 계산기의 세 배 크기로 합니다 .
Pop-up Display	Pop-up Display	선택한 경우 ( 체크 마크로 표시 ), 별도의 창으로 계산기 LCD 를 표시합니다 .
	x2 Zoom	LCD 창을 표준 크기의 두 배로 만듭니다 .
	x3 Zoom	LCD 창을 표준 크기의 세 배로 만듭니다 .
	x4 Zoom	LCD 창을 표준 크기의 네 배로 만듭니다 .
	x5 Zoom	LCD 창을 표준 크기의 다섯 배로 만듭니다 .
	x6 Zoom	LCD 창을 표준 크기의 여섯 배로 만듭니다 .
Capture Screen		계산기 LCD 이미지를 Windows 클립보드에 캡처합니다 .
Capture Setting	Outer Frame	선택한 경우 ( 체크 마크로 표시 ), 계산기 LCD 이미지가 캡처되고 , 그 주위에 경계선이 넣어집니다 .
	x2 Zoom	LCD 이미지가 표준 크기의 두 배로 캡처됩니다 .
	x3 Zoom	LCD 이미지가 표준 크기의 세 배로 캡처됩니다 .
	x4 Zoom	LCD 이미지가 표준 크기의 네 배로 캡처됩니다 .
	x5 Zoom	LCD 이미지가 표준 크기의 다섯 배로 캡처됩니다 .
	x6 Zoom	LCD 이미지가 표준 크기의 여섯 배로 캡처됩니다 .
KeyLog		키 로깅을 시작합니다 .



메뉴 항목	서브메뉴 항목	설명
Emulator Manual		fx-ES PLUS Emulator 사용설명서를 표시합니다 .
License		사용자 라이선스 계약 (EULA) 을 표시합니다 .
About fx-****		버전 정보를 표시합니다 .
Exit		에뮬레이터를 종료합니다 .

\*1 실제 계산기 LCD 의 각 도트는 컴퓨터 화면의 픽셀 하나에 해당합니다 . 더블 사이즈의 경우 , 도트 하나가 2 × 2 픽셀에 해당합니다 .

## 주

- 계산기 LCD 가 별도의 창으로 표시된 경우에도 쇼트컷 메뉴를 표시할 수 있습니다 .

## 에뮬레이터의 크기 변경하기

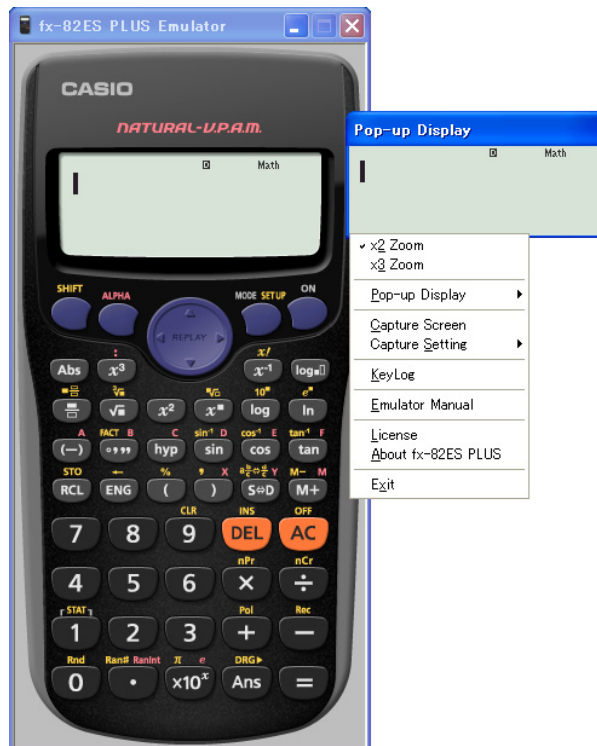
1. 쇼트컷 메뉴를 표시합니다 .

2. “× 2 Zoom” 또는 “× 3 Zoom” 를 선택합니다 .


표시 크기 :	선택할 명령 :
실제 계산기 크기를 두 배로 합니다 . • LCD 도트 하나는 2 × 2 픽셀에 해당합니다 .	×2 Zoom
실제 계산기 크기를 세 배로 합니다 . • LCD 도트 하나는 3 × 3 픽셀에 해당합니다 .	×3 Zoom

## 별도의 창으로 LCD 표시하기

1. 쇼트커트 메뉴를 표시합니다 .
2. “Pop-up Display” 를 선택해서 서브메뉴를 표시합니다 .
3. “Pop-up Display” 를 선택해서 별도의 창으로 LCD 를 표시합니다 .
  - LCD 가 별도의 창으로 표시되는 동안에는 서브메뉴의 “Pop-up Display” 옆에 체크 마크가 표시됩니다 .
  - 별도의 창을 닫으려면 , “Pop-up Display” 를 다시 선택합니다 .



## LCD 창 크기 변경하기

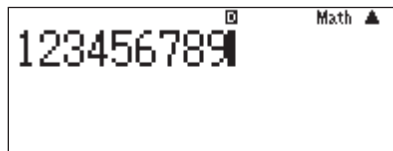
1. 쇼트커트 메뉴를 표시합니다 .
2. “Pop-up Display” 를 선택해서 서브메뉴를 표시합니다 .
3. “x 2 Zoom” 에서 “x 6 Zoom” 까지의 줌 명령 중의 하나를 선택해서 LCD 창 의 크기를 변경합니다 .
  - 현재 선택된 창 크기 옆에 “” 가 표시됩니다 .

## 계산기 LCD 이미지를 Windows 클립보드에 캡처하기

1. 쇼트컷 메뉴를 표시합니다 .
2. “Capture Screen” 을 선택해서 LCD 의 이미지를 캡처합니다 .
  - 위 두 단계 대신에 Ctrl+C 를 선택해서도 LCD 이미지를 캡처할 수 있습니다 .

## LCD 이미지 주위에 프레임 지정하기

1. 쇼트컷 메뉴를 표시합니다 .
2. “Capture Setting” 을 선택해서 서브메뉴를 표시합니다 .
3. “Outer Frame” 을 선택합니다 .
  - LCD 이미지에서 경계선을 없애려면 , “Outer Frame” 을 다시 선택합니다 .



경계선이 있는 상태



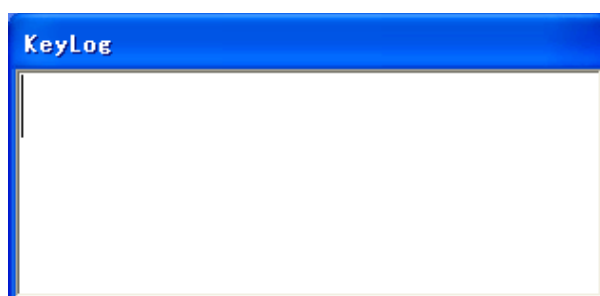
경계선이 없는 상태

## 캡처한 LCD 이미지에 대한 줌 인수를 지정하려면

1. 쇼트컷 메뉴를 표시합니다 .
2. “Capture Setting” 을 선택해서 서브메뉴를 표시합니다 .
3. “× 2 Zoom” 에서 “× 6 Zoom” 까지의 설정을 선택해서 줌 인수를 지정합니다 .
  - 현재 선택된 줌 인수 옆에 “✱”가 표시됩니다 .

## Key Log 사용하기

1. 쇼트컷 메뉴를 표시합니다 .
2. “KeyLog” 를 선택합니다 .
  - Key Log 창이 표시됩니다 .

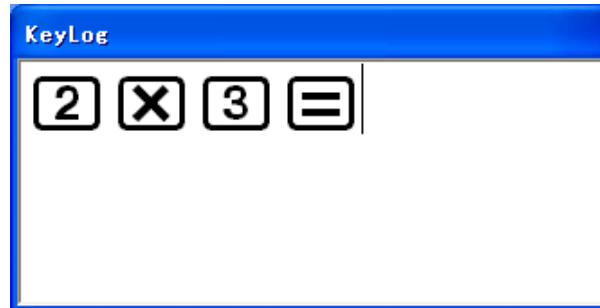


## 주

- 키 폰트 (ES03.TTF, ES04.TTF 등 ) 를 설치하지 않으면 Key Log 에는 액세스 할 수 없는 것에 주의해 주십시오 .
- 에뮬레이터를 종료하면 Key Log 도 종료됩니다 .

## 에뮬레이터에서 실행되는 키 조작 표시하기

에뮬레이터 조작을 실행하면 사용되는 키가 Key Log 창에 표시됩니다 .



## 주

- 한 번에 최대 1,500 개의 키를 표시할 수 있습니다 .
- Key Log 창이 표시된 때에는 Alt+X 의 키 조작을 실행하지 마십시오 . 그렇게 하면 Key Log 의 표시가 올바르게 않게 될 수 있습니다 . Alt+X 조작하려면 Key Log 창을 닫은 후에 다시 열어 주십시오 . 그렇지만 , 창을 닫으면 표시된 키 조작이 삭제된다는 것에 주의해 주십시오 .

## Key Log 에 의해서 표시되는 키 복사하기

1. Key Log 창에서 마우스 포인터를 선택하고자 하는 키로 드래그합니다 .

2. 쇼트컷 메뉴를 표시합니다 .

3. “Copy” 를 선택합니다 .

- 그러면 Windows 클립보드로 키를 복사합니다 .
- 단계 2 및 3 대신에 Ctrl+C 도 사용해서도 복사할 수 있습니다 .

## 다른 애플리케이션에 키를 붙여넣기하기

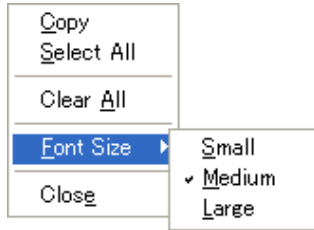
1. 다른 애플리케이션을 기동합니다 .

2. 다른 애플리케이션에서 적절한 붙여넣기 조작을 실행합니다 .

## 주

- 붙여넣기할 곳에 영향을 주는 데이터 포맷 ( 리치 텍스트 , HTML, 텍스트 등 ) 에 따라서는 키가 키 폰트를 사용해서 붙여넣기되거나 또는 텍스트 문자열로 붙여넣기 되는 경우가 있습니다 .

## ■ Key Log 창 쇼트컷 메뉴



메뉴 항목	서브메뉴 항목	설명
Copy		선택한 키를 복사합니다 .
Select All		모든 키를 복사합니다 .
Clear All		창으로부터 모든 키를 삭제합니다 .
Font Size	Small	폰트 크기를 작은 크기로 합니다 .
	Medium	폰트 크기를 중간 크기로 합니다 .
	Large	폰트 크기를 큰 크기로 합니다 .
Close		Key Log 창을 닫습니다 .

## 에뮬레이터 종료하기

1. 쇼트컷 메뉴를 표시합니다 .
2. 쇼트컷 메뉴에서 [Exit] 를 선택합니다 .
3. 표시되는 메뉴 화면에서 [EXIT] 를 클릭합니다 .

### 주

- 아래에 나열된 설정은 에뮬레이터를 종료할 때마다 저장됩니다 . 그렇지만 , GUEST 유저로 로그인 한 동안 에뮬레이터를 사용하는 경우에는 이들 설정이 초기 설정으로 되돌아갑니다 .
  - 계산기 메모리 내용
  - 창 위치
  - 에뮬레이터 줌 인수
  - LCD 별도 창 설정
  - 캡처 줌과 경계선 설정

## مقدمة

- fx-ES PLUS Emulator هو سوفت وير يحاكي تشغيل الآلة الحاسبة العلمية CASIO.
- يمكنك أيضاً عرض العارضة البللورية السائلة LCD للآلة الحاسبة داخل نافذة منفصلة، والتي يمكن عمل تروويم لها كما هو مطلوب.
- يمكن إلتقاط صورة للعارضة البللورية السائلة LCD (النسخ على اللوح المشبكي للنوافذ).
- يمكنك عرض عمليات المفاتيح، نسخهم، ولصقهم داخل تطبيقات أخرى.

## هام!

إذا كنت تستخدم جهاز تسليط الصور على الشاشة لعرض صور الشاشة، لا تقم بإسقاطها على لوحة سوداء. أن فعل ذلك يمكن أن يجعل من الصعب مشاهدة شاشة fx-ES PLUS Emulator.

## ■ استخدام هذا الدليل

- هذا الدليل يغطي تشغيل السوفت وير على الكمبيوتر الخاص بك. أنه لا يغطي التشغيل الفعلي للكمبيوتر الخاص بك. تفترض الطرق في هذا الدليل بأنك بالفعل على علم بعمليات تشغيل الكمبيوتر القياسية التالية.
- عمليات القائمة مستخدماً الفأرة، مشتملاً النقر، النقر المزدوج، السحب، إلخ.
- إدخال النص مستخدماً لوحة المفاتيح
- عمليات تشغيل الأيقونة، عمليات تشغيل النوافذ العامة، إلخ.
- إذا كنت غير ملم مع هذه الأنواع من عمليات التشغيل، أرجع إلى وثائق المستخدم للكمبيوتر الخاص بك.
- لقطات الشاشة الموضحة في هذا الدليل هي جميعها من النسخة الإنجليزية للويندوز Windows® XP.
- لاحظ أن الظهور الفعلي للشاشة المعروضة بواسطة السوفت وير هذا تعتمد على ضبط نظام الكمبيوتر الخاص بك وعلى نظام التشغيل الذي تقوم بإستخدامه.
- الأمثلة المعروضة الموضحة في دليل المستخدم هذا مصممة من أجل أغراض التوضيح فقط. النص والقيم الفعلية التي تظهر على العارضة قد تختلف عن الأمثلة الموضحة في دليل المستخدم هذا.

# إستخدام fx-ES PLUS Emulator

## ■ عمليات تشغيل المحاكي

- لكي تقوم بتشغيل الآلة الحاسبة الافتراضية على شاشة الكمبيوتر الخاص بك، "اضغط" أزرارها بالنقر عليهم.
- يمكنك أيضاً إجراء عمليات تشغيل المفاتيح التالية على لوحة المفاتيح للكمبيوتر الخاص بك.

C	B	A	
مفتاح الآلة الحاسبة			لوحة مفاتيح الكمبيوتر
AC			لسان TAB
AC			مسافة
( (SECONDE :fx-92 Collège 2D+) (SHIFT			F1
CLR	ALPHA		F2
SETUP	MODE		F3
( (HIDUP :fx-991ID PLUS) (ON			F4
	MODE		عودة للأصل
=	EXE	=	إدخال
( (SUPPR :fx-92 Collège 2D+) (DEL			حذف
( (SUPPR :fx-92 Collège 2D+) (DEL			مسافة للخلف
◀▶▲▼			←→↑↓
x <sup>n</sup>			^
(			(
)			)
÷×−+			/ * − +
. (fx-85DE PLUS ، fx-82DE PLUS ، fx-92 Collège 2D+) (◀ :fx-991ID PLUS ، fx-991DE PLUS ، fx-86DE PLUS			. (نقطة) , (فاصلة)
9 — 0			9 — 0
	X		X
	Y		Y
%			%
	=		=
التقاط الشاشة			Ctrl+C

A: حاسبات غير تلك المدرجة في B و C ادناه.

B: fx-92B Collège 2D+ ، fx-92 Collège 2D+ ،

C: fx-55 PLUS

## ملاحظة

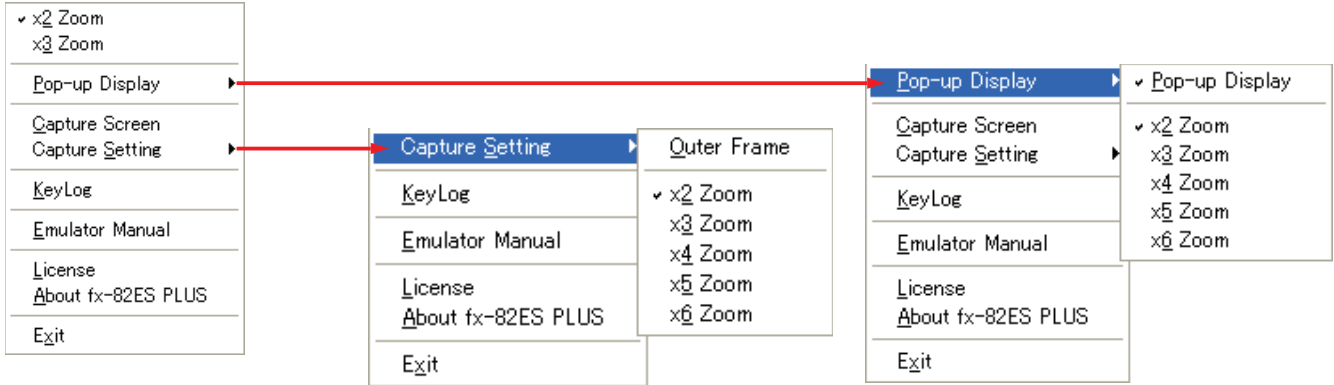
- سرعة الحساب للمحاكاة تعتمد على الكمبيوتر الخاص بك، وسوف تكون مختلفة عن سرعة الحساب للمحاكي الفعلي.

## ■ القوائم السريعة للمحاكي

• تنفيذ أي من العمليات بالأسفل أثناء وجود مؤشر الفأرة على المحاكي سوف يعرض قائمة سريعة.

- النقر على الزر الأيمن للفأرة.

- الضغط على مفتاح التطبيق على لوحة مفاتيح الكمبيوتر.



الشرح	بند القائمة الفرعية	بند القائمة
يجعل صورة المحاكي ضعف حجم الآلة الحاسبة الحقيقية.*		x2 Zoom
يجعل صورة المحاكي ثلاثة أضعاف حجم الآلة الحاسبة الحقيقية.		x3 Zoom
عند الإختيار (مشار إليها بعلامة الفحص)، تعرض العارضة البلورية السائلة LCD للآلة الحاسبة كنافذة منفصلة.	Pop-up Display	Pop-up Display
يجعل نافذة LCD ضعف الحجم الطبيعي.	x2 Zoom	
يجعل نافذة LCD ثلاثة أضعاف الحجم الطبيعي.	x3 Zoom	
يجعل نافذة LCD أربع أضعاف الحجم الطبيعي.	x4 Zoom	
يجعل نافذة LCD خمسة أضعاف الحجم الطبيعي.	x5 Zoom	
يجعل نافذة LCD ستة أضعاف الحجم الطبيعي.	x6 Zoom	
تلتقط صورة LCD للآلة الحاسبة إلى اللوح المشبكي للويندوز.		Capture Screen
عند الإختيار (مشار إليها بعلامة الفحص)، يتم إلتقاط العارضة البلورية السائلة LCD للآلة الحاسبة ويوضع حدود حولها.	Outer Frame	Capture Setting
يجعل نافذة LCD ضعف الحجم الطبيعي.	x2 Zoom	
يتم إلتقاط صورة LCD عند ثلاثة إضعاف حجمها الطبيعي.	x3 Zoom	
يتم إلتقاط صورة LCD عند أربعة إضعاف حجمها الطبيعي.	x4 Zoom	
يتم إلتقاط صورة LCD عند خمسة إضعاف حجمها الطبيعي.	x5 Zoom	
يتم إلتقاط صورة LCD عند ستة إضعاف حجمها الطبيعي.	x6 Zoom	
يبدأ سجل المفتاح.		KeyLog



بند القائمة	بند القائمة الفرعية	الشرح
Emulator Manual		يعرض دليل المستخدم fx-ES PLUS Emulator.
License		يعرض نهاية إتفاق رخصة المستخدم (EULA).
About fx-****		يعرض معلومات عن النسخة.
Exit		يخرج المحاكى.

\* كل نقطة للعارضة البلورية السائلة LCD للآلة الحاسبة الفعلية يعزى إلى واحد بيكسل على شاشة الكمبيوتر. في حالة ضعف الحجم، واحد نقطة يعزى إلى  $2 \times 2$  بيكسل.

## ملاحظة

- يمكن عرض القائمة السريعة حتى عندما تكون العارضة البلورية السائلة LCD للآلة الحاسبة معروضة كنافذة منفصلة.

## كيفية تغيير حجم المحاكى

١. أعرض القائمة السريعة.

٢. اختر "2 Zoom" أو "3 Zoom".

اختر هذا الأمر:	لعرض هذا الحجم:
2 Zoom	ضعف الحجم الفعلي للآلة الحاسبة • واحد نقطة من LCD يعزى إلى $2 \times 2$ بيكسل.
3 Zoom	أضعاف الحجم الفعلي للآلة الحاسبة • واحد نقطة من LCD يعزى إلى $3 \times 3$ بيكسل.

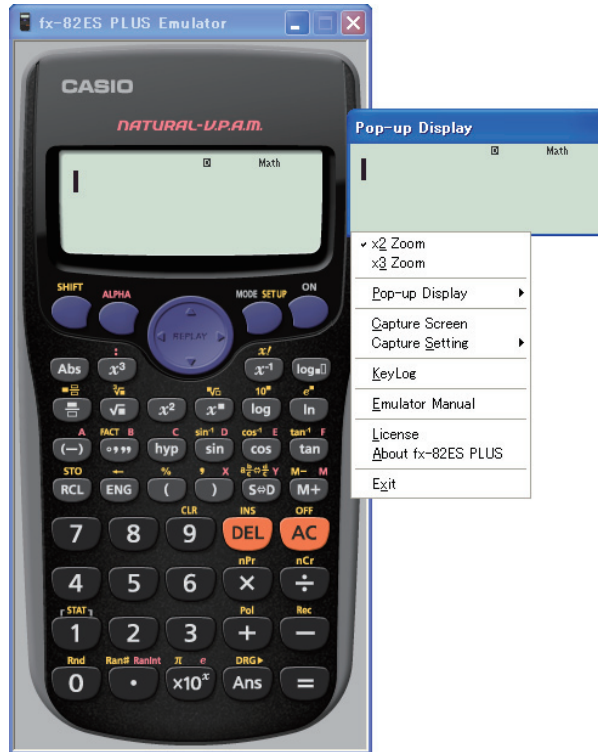
## كيفية عرض العارضة البللورية السائلة LCD كنافذة منفصلة

١. أعرض القائمة السريعة

٢. اختر "Pop-up Display" لعرض القائمة الفرعية.

٣. اختر "Pop-up Display" لعرض LCD كنافذة منفصلة.

- سوف تكون علامة الفحص مجاورة "Pop-up Display" على القائمة الفرعية بينما تعرض LCD كنافذة منفصلة.
- لكي تغلق النافذة المنفصلة، اختر "Pop-up Display" مرة أخرى.



## كيفية تغيير حجم نافذة العارضة البللورية السائلة LCD

١. أعرض القائمة السريعة.

٢. اختر "Pop-up Display" لعرض القائمة الفرعية.

٣. اختر واحد من أوامر الزووم من "x2 Zoom" إلى "x6 Zoom" لتغيير حجم نافذة العارضة البللورية السائلة LCD. • سوف يمتلك حجم النافذة المختارة حالياً "x" مجاوراً لها.

## كيفية إلتقاط صورة LCD للآلة الحاسبة على اللوح المشبكي للويندوز

١ . أعرض القائمة السريعة.

٢ . اختر "Capture Screen" لكي تلتقط صورة ما لل LCD.

• يمكنك أيضاً إستخدام Ctrl+C بدلاً من الخطوتين المذكورين أعلاه لكي تلتقط صورة LCD.

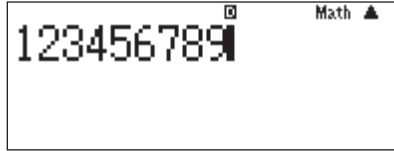
## كيفية تعيين إطار حول صورة LCD

١ . أعرض القائمة السريعة.

٢ . اختر "Capture Setting" لكي تعرض القائمة الفرعية.

٣ . اختر "Outer Frame".

• لكي تزيل الحدود من على صورة LCD، اختر "Outer Frame" مرة أخرى.



مع وجود الحدود



بدون الحدود

## كيفية تعيين عامل الزووم للصورة LCD الملتقطة

١ . أعرض القائمة السريعة.

٢ . اختر "Capture Setting" لكي تعرض القائمة الفرعية.

٣ . اختر الضبط من "x2 Zoom" إلى "x6 Zoom" لتعيين عامل الزووم.

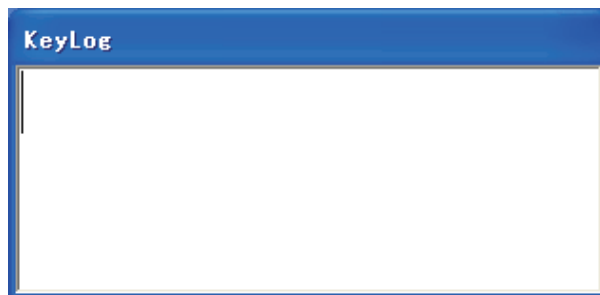
• سوف يمتلك عامل الزووم المختار حالياً "x" مجاوراً له.

## كيفية استخدام سجل المفتاح

١ . أعرض القائمة السريعة

٢ . اختر "KeyLog".

• هذا سوف يعرض نافذة Key Log.

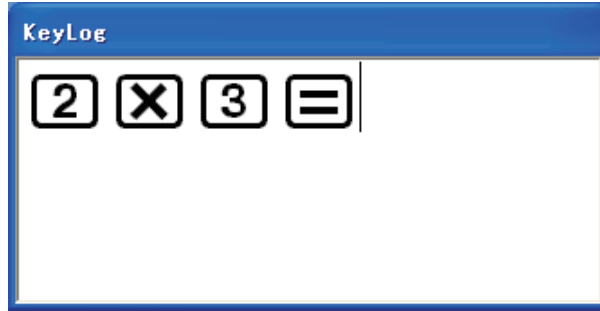


## ملاحظة

- لاحظ أنه لا يمكن الوصول لسجل المفتاح Key Log إذا لم يتم تثبيت شكل حرف المفتاح (ES03.TTF، ES04.TTF، إلخ).
- خروج المحاكى سوف يخرج Key Log.

## كيفية عرض عمليات المفاتيح التي تجري على المحاكى

أن إجراء عمليات تشغيل المحاكى سوف تتسبب في ظهور المفاتيح التي تستخدم على نافذة Key Log.



## ملاحظة

- حتى ١٥٠٠ مفتاح يمكن عرضها في المرة الواحدة.
- لاتقم بإجراء تشغيل المفتاح Alt+X أثناء وجود نافذة Key Log معروضة. أن فعل ذلك قد يسبب عرض غير صحيح لنافذة Key Log. إذا كان يجب عليك إجراء العملية Alt+X، أغلق نافذة Key Log وثم قم بإعادة فتحها. لاحظ، بينما يتم غلق النافذة سوف يتسبب في مسح أي عمليات تشغيل للمفتاح معروضة.

## كيفية نسخ المفاتيح المعروضة بواسطة Key Log

١ . على نافذة Key Log، قم بسحب مؤشر الفأرة عبر المفاتيح التي تريد إختيارها.

٢ . أعرض القائمة السريعة.

٣ . اختر "Copy".

- هذا سوف ينسخ المفاتيح إلى نوافذ اللوح المشبكي.
- يمكنك أيضاً استخدام Ctrl+C مكان الخطوة رقم ٢ و ٣ من أجل النسخ.

## كيفية لصق المفاتيح إلى تطبيق آخر

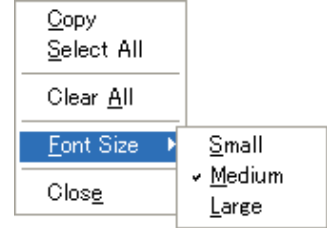
١ . أبدا تشغيل تطبيق آخر.

٢ . في التطبيق الآخر، أجزى عملية اللصق المناسبة.

## ملاحظة

- اعتماداً على تشكيل البيانات (نص غني، HTML، نص، إلخ) التي تكون في التأثير حيث تقوم بعملية اللصق، فأن المفاتيح يمكن لصقها مستخدماً شكل حرف المفتاح أو قد تلصق كشريط من النص.

## ■ القائمة السريعة لنافذة Key Log



بند القائمة	بند القائمة الفرعية	الشرح
Copy		ينسخ المفاتيح المختارة
Select All		اختر جميع المفاتيح
Clear All		مسح جميع المفاتيح من على النافذة.
Font Size	Small	اضبط حجم شكل الحرف إلى الحجم الصغير
	Medium	اضبط حجم شكل الحرف إلى الحجم المتوسط
	Large	اضبط حجم شكل الحرف إلى الحجم الكبير
Close		اغلق نافذة Key Log.

## كيفية خروج المحاكي

١ . أعرض القائمة السريعة

٢ . على القائمة السريعة، اختر [Exit].

٣ . على شاشة القائمة التي تظهر، انقر [EXIT].

## ملاحظة

- الضوابط المدونة أدناه يتم تخزينها حينما تخرج من المحاكي. إذا كنت تستخدم المحاكي بينما تم دخولك كمستخدم ضيف GUEST، حينئذ، سوف تعود هذه الضوابط إلى ضوابطها الإجبارية الأولية.
- محتويات ذاكرة الآلة الحاسبة
- وضع الويندوز
- عامل زووم المحاكي
- ضبط نافذة LCD المنفصلة
- ضوابط الحدود وزووم الالتقاط

## はじめに

- fx-ES PLUS Emulator は、関数電卓のエミュレーターです。
- 電卓の液晶画面を別ウィンドウに出して、拡大して見ることができます。
- 電卓の液晶画面をキャプチャできます。(クリップボードにコピーします。)
- キー操作を表示して、キーを他のアプリケーションにコピーペーストできます。

## 重要

プロジェクターを使う場合は、黒板に投映することは避けてください。黒板に投映すると、fx-ES PLUS Emulator の画面が見つらなくなります。

## ■ 本書の読み方

- 本書は fx-ES PLUS Emulator の CD-ROM に含まれるソフトウェアの取扱説明書です。関数電卓の操作は、電卓の取扱説明書をご参照ください。
- 本ソフトウェアはパソコンで動作するアプリケーションソフトであり、パソコンそのものの操作については本書では説明しておりません。本書は、本ソフトウェアをご使用になるお客様が、少なくとも以下のようなパソコンの基本操作に習熟していることを前提に書かれています。
  - マウスを使ったメニュー操作および、クリック、ダブルクリック、ドラッグなどの操作
  - キーボードを使った文字入力操作
  - アイコン操作、共通のウィンドウ操作などこれらの操作については、パソコン付属の取扱説明書をご参照ください。
- 本書の表示画面は、英語版 Windows® XP の画面を使用しています。
- ご使用のパソコン、OS により画面表示は異なります。あらかじめご了承ください。
- 本書の表示画面は説明のためのもので、実際の画面と異なることがあります。

# fx-ES PLUS Emulator の使い方

## ■ エミュレーターの操作方法

- 画面上のボタンをクリックすることでキー入力します。
- 次のキーはパソコンのキーボードからも入力できます。

	A	B	C
パソコンの キーボード	電卓のキー		
TAB			
スペース			
F1	(fx-92 Collège 2D+: )		
F2			
F3			
F4	(fx-991ID PLUS: )		
Home			
Enter			
Delete	(fx-92 Collège 2D+: )		
Back Space	(fx-92 Collège 2D+: )		
↓ ↑ → ←			
^			
(			
)			
+ - */			
. (ピリオド) , (カンマ)	 (fx-92 Collège 2D+, fx-82DE PLUS, fx-85DE PLUS, fx-86DE PLUS, fx-991DE PLUS, fx-991ID PLUS: )		
0 — 9	—		
X			
Y			
%			
=			
Ctrl+C	画面キャプチャ		

A: 下記の B、C 以外の電卓

B: fx-92 Collège 2D+、fx-92B Collège 2D+

C: fx-55 PLUS

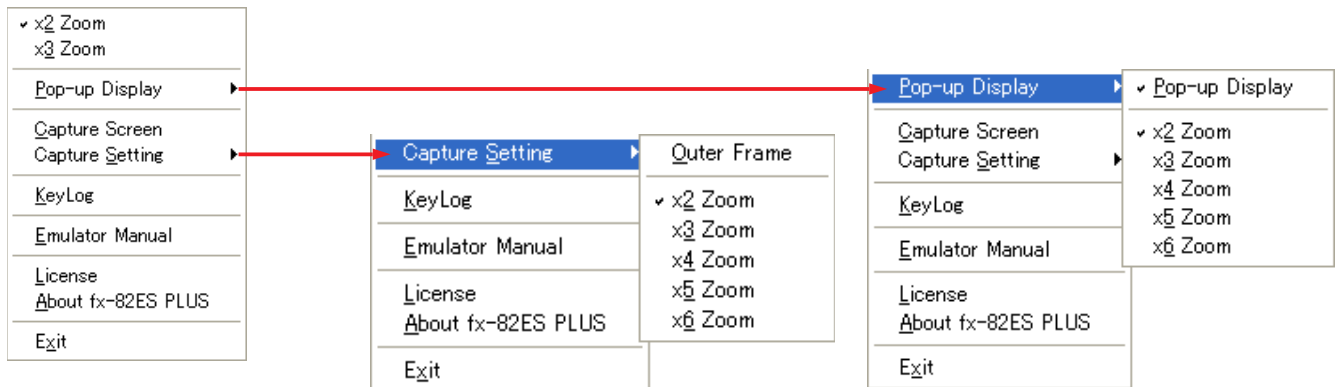
## メモ

- 演算速度は実際の電卓と異なり、パソコンの処理速度に依存します。

## ■ エミュレーターのショートカットメニュー

・エミュレータ上で次の操作をすると、ショートカットメニューが表示されます。

- マウスを右クリックする。
- キーボードのアプリケーションキーを押す。



メニュー	サブメニュー	機能
×2 Zoom		エミュレーターの表示サイズを実際の電卓の2倍にします。 <sup>*1</sup>
×3 Zoom		エミュレーターの表示サイズを実際の電卓の3倍にします。
Pop-up Display	Pop-up Display	ここをチェックすると、電卓の液晶画面を別ウィンドウに出します。
	×2 Zoom	別ウィンドウの表示サイズを標準の2倍にします。
	×3 Zoom	別ウィンドウの表示サイズを標準の3倍にします。
	×4 Zoom	別ウィンドウの表示サイズを標準の4倍にします。
	×5 Zoom	別ウィンドウの表示サイズを標準の5倍にします。
	×6 Zoom	別ウィンドウの表示サイズを標準の6倍にします。
Capture Screen		電卓の液晶画面をキャプチャします。
Capture Setting	Outer Frame	ここをチェックすると、液晶画面に外枠を付けてキャプチャします。
	×2 Zoom	液晶画面を標準の2倍のサイズでキャプチャします。
	×3 Zoom	液晶画面を標準の3倍のサイズでキャプチャします。
	×4 Zoom	液晶画面を標準の4倍のサイズでキャプチャします。
	×5 Zoom	液晶画面を標準の5倍のサイズでキャプチャします。
	×6 Zoom	液晶画面を標準の6倍のサイズでキャプチャします。
KeyLog		キーログを取り始めます。
Emulator Manual		fx-ES PLUS Emulatorの取扱説明書を表示します。



メニュー	サブメニュー	機能
License		使用許諾書を表示します。
About fx-****		バージョン情報を表示します。
Exit		エミュレーターを閉じます。

\*1 実際の電卓の液晶画面 1 ドットがパソコン画面の 1 ピクセルとなります。2 倍のときは、1 ドットを 2 × 2 ピクセルで表示します。

## メモ

- 別ウィンドウに表示される電卓の液晶画面でもショートカットメニューを表示することができます。

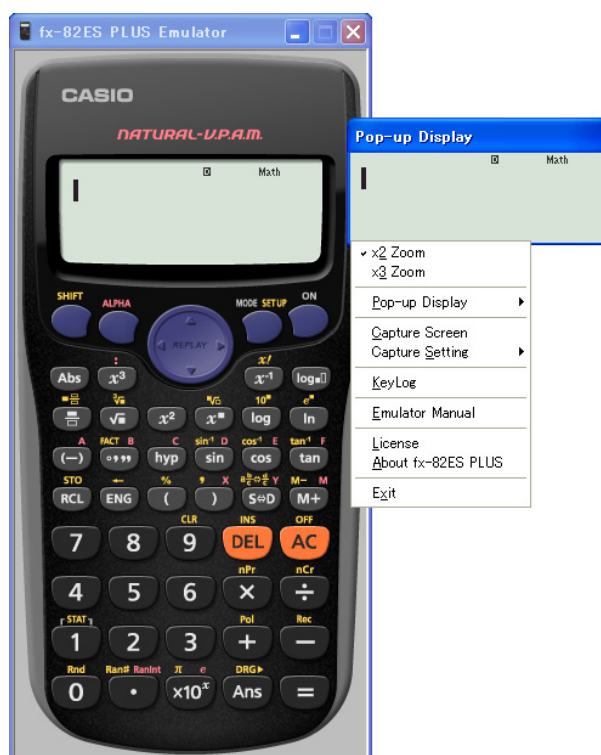
## エミュレーターの表示サイズ切り替えるには

1. ショートカットメニューを表示します。
2. “×2 Zoom”または“×3 Zoom”を選択します。

この表示サイズにするには：	これを選択する：
実際の電卓の 2 倍の大きさ ・液晶画面 1 ドットを 2 × 2 ピクセルで表示します。	×2 Zoom
実際の電卓の 3 倍の大きさ ・液晶画面 1 ドットを 3 × 3 ピクセルで表示します。	×3 Zoom

## 電卓の液晶画面を別ウィンドウに出すには

1. ショートカットメニューを表示します。
2. “Popup Display”を選択して、サブメニューを表示します。
3. サブメニューで“Popup Display”を選択すると、別ウィンドウに液晶画面が表示されます。
  - 別ウィンドウを表示しているときは、サブメニューの“Popup Display”にチェックマークが付きます。
  - 別ウィンドウを消すときは、再度サブメニューの“Popup Display”を選択します。



## 別ウィンドウの表示サイズを切り替えるには

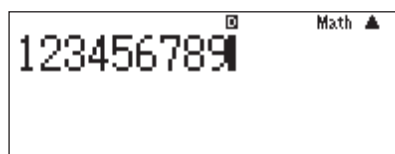
1. ショートカットメニューを表示します。
2. “Popup Display”を選択して、サブメニューを表示します。
3. “x2 Zoom”から“x6 Zoom”を選択すると、ウィンドウの表示サイズが切り替わります。
  - 選択した表示サイズに“✱”マークが付きます。

## 電卓の液晶画面をキャプチャするには

1. ショートカットメニューを表示します。
2. “Capture Screen”を選択すると、現在の表示をキャプチャします。(クリップボードにコピーします。
  - キーボードの Ctrl+C でもキャプチャできます。

## キャプチャする液晶画面に外枠を付けるには

1. ショートカットメニューを表示します。
2. “Capture Setting”を選択して、サブメニューを表示します。
3. “Outer Frame”を選択します。
  - 外枠を外すときは、再度“Outer Frame”を選択します。



外枠付き



外枠なし

## キャプチャする画面の倍率を設定するには

1. ショートカットメニューを表示します。
2. “Capture Setting”を選択して、サブメニュー表示します。
3. “×2 Zoom”から“×6 Zoom”を選択して、倍率を設定します。
  - 選択した倍率に“✖”マークが付きます。

## キーログ機能を使うには

1. ショートカットメニューを表示します。
2. “KeyLog”を選択します
  - KeyLog ウィンドウが表示されます。

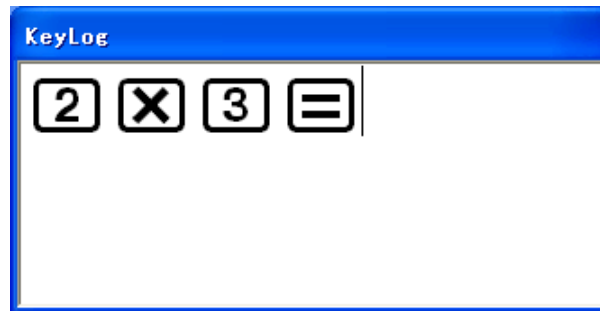


## メモ

- キーフォントファイル(ES03.TTF、ES04.TTF など)がインストールされていない場合は、キーログ機能は使えません。
- エミュレーターを終了させると、キーログ機能から抜けます。

## KeyLog ウィンドウにエミュレーターで入力したキーを表示するには

エミュレーターを操作すると、KeyLog ウィンドウに入力したキーが表示されます。



## メモ

- 表示できるキーは 1500 個までです。
- KeyLog ウィンドウを表示しているとき、Alt+X の操作はしないでください。操作すると、KeyLog ウィンドウが正常に表示しない場合があります。万一操作した場合は、KeyLog ウィンドウを一度閉じて、再度表示してください。ただし、この時は、表示していたキーは削除されます。

## KeyLog ウィンドウに表示しているキーをコピーするには

1. KeyLog ウィンドウに表示しているキーをドラッグして選択します。
2. ショートカットメニューを表示します。
3. “Copy”を選択します。
  - Windows のクリップボードに、ドラッグしたキーがコピーされます。
  - キーボードの Ctrl+C でもコピーできます。

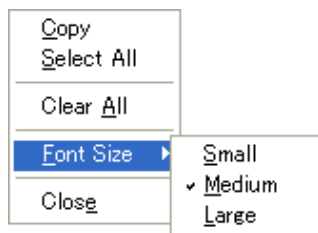
## コピーしたキーを別のアプリケーションにペーストするには

1. 他のアプリケーションを起動します。
2. 他のアプリケーションでペーストを実行します。

## メモ

- ペーストする際のデータ形式(リッチテキスト形式、HTML 形式、テキスト形式など)によって、キーフォントをペーストしたり、キーを文字列としてペーストしたりします。

## ■ KeyLog ウィンドウのショートカットメニュー



メニュー	サブメニュー	機能
Copy		選択したキーをコピーします。
Select All		すべてのキーを選択します。
Clear All		表示しているキーをすべて削除します。
Font Size	Small	フォントサイズを小に設定します。
	Medium	フォントサイズを中に設定します。
	Large	フォントサイズを大に設定します。
Close		KeyLog ウィンドウを閉じます。

## エミュレーターを終了するには

1. エミュレーター上で、ショートカットメニューを表示させます。
2. “EXIT”を選択します。
3. 表示されたメニュー画面で、[EXIT] をクリックします。

## メモ

- エミュレーターを終了するとき、下記の状態が保存されます。ただし、GUEST ユーザーで使用する場合は、下記は初期化されます。
  - 電卓のメモリー
  - ウィンドウの表示位置
  - エミュレーターの表示倍率
  - 別ウィンドウの表示／非表示と表示倍率
  - キャプチャ画面の倍率と外枠の設定

**CASIO®**

**CASIO COMPUTER CO., LTD.**

6-2, Hon-machi 1-chome  
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan

**カシオ計算機株式会社**

〒 151-8543 東京都渋谷区本町 1-6-2

SA1305-B

© 2013 CASIO COMPUTER CO., LTD.